

Steffen Dralle

Jörg Ehrkamp

PC Spiele Schummel- tricks

Jetzt noch mehr
Spielespaß!
Tips, Tricks,
Cheats und Codes
zu aktuellen
PC-Spielen





Steffen Dralle / Jörg Ehrkamp

PC-Spiele Schummeltricks

Ullstein/SYBEX
Ullstein Buch Nr. 41064
im Verlag Ullstein GmbH
Frankfurt/Main - Berlin

Originalausgabe

Projektmanagement: Beate Majetschak
Umschlagentwurf: Theodor Bayer-Eynk

Alle Rechte vorbehalten
©1995 by SYBEX-Verlag GmbH, Düsseldorf
Printed in Germany 1994
Gesamtherstellung: Ebner Ulm
Gedruckt auf alterungsbeständigem
Papier mit chlorfreigebleichtem Zellstoff

ISBN 3-548-41064-2

November 1995

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	15
Der Hex-Editor	17
Welche Dateien können gepatcht werden?	17
Komprimierte EXE-Dateien	18
Das Wichtigste!	19
Warum hexadezimal?	19
Patchen ohne Patchanweisung	20
Umrechnung dezimal – hexadezimal	21
Welcher Hex-Editor?	22
Bedienung eines Hex-Editors	22
Was ist ein Sektor?	23
Immer der Reihe nach	24
Das gute alte Debug	24
1869	27
7 UP	27
A-Train	28
Aces of the Pacific	28
Aces over Europe	30
Action Soccer	30
After the War	31
Afterburner	31
Aladdin	31
Alien Breed	32
Alien Logic	33
Alone in The Dark II	34
Alone in The Dark III	35
Ambermoon	36
Amberstar	36
Another World	37
Anstoß	37
Arachnophobia	38
Arkanoid	38
Arkanoid II: Revenge of Doh	39
Astro Fire	40
B-Wing	41
Bad Blood	42
Barbarian	42
Batman: The Movie	42

Battle Isle	42
Battle Isle Data Disk	43
Battle Isle Data Disk 2	45
Battle Isle 2	46
Spielstand patchen	47
Battle Isle II Scenery (Das Erbe des Titan)	48
Battledrome	49
Beach Volleyball	49
Beer	49
Betrayal at Krondor	50
Beyond the Gates	50
Biing	50
Biomenace	51
Hex-Position 4F	51
Hex-Position 51	51
Hex-Position 52	51
Hex-Position 50h	51
Hex-Position 29, 2A und 2B	51
Startparameter	52
Blackhawk	52
Blake Stone V2.0	52
Bluesbrothers	53
Bundesliga Manager Hattrick	54
Bundesliga Manager Pro	54
Bundesliga Manager Professional 2.0	55
Cannon Fodder	55
Carmen Sandiego	56
Carrier Command	56
Catacomb Abyss	56
CD-Man	56
Chaos Control	57
Chaos Engine	58
großer Geldvorrat	58
unbegrenzte Leben	58
Levelcodes	58
Civilisation	58
Colonization	59
Comanche	60
Commander Keen 6	62
Cool Croc Twins	62
Cool Spot	63

Corridor 7	64
Crash Course	64
Creature Shock	64
Creepers	65
Crystal Caves 1	66
Cybernoid 2	66
Cyclemania	66
D-Generation	67
Daedalus Encounter	67
Dark Forces	68
Dark Sun 2	69
Delta V	70
Unbegrenzte Energie	70
Unbegrenzte Schilde	70
Volle Phaserkraft	70
Depth Dwellers	70
Der Clou	70
Der Patrizier	71
Geldbeschaffung	72
Patch	72
Descent	72
Erster Geheimlevel	72
Zweiter Geheimlevel	73
Dritter Geheimlevel	73
Cheatmodus	74
Desert Strike	74
Cheatmodus	75
Detroit	75
Devil Land	76
Die Siedler	76
Die unendliche Geschichte 2	77
Dimo's Quest	77
Doctor Who	79
DOOM	79
DOOM 2	80
Dragon´s Lair 2	81
Dragon´s Lair 3	81
DSA 1	81
DSA 2	82
Dschump	83
Duke Nukem I + II + III	84

Dungeon Hack	84
Dungeon Master 2	85
Dynablaster	86
Cheat	87
E-Motion	87
Elf	88
Elite plus	88
Elvira 2	88
Elvira Arcade	89
Unbegrenzte Leben	89
Unbegrenzte Energie	89
Epic	89
Epic Pinball	90
Erben der Erde	90
Eye of the Beholder III	91
F 15	92
Falcon 3.0	93
Fantastic Dizzy	93
Flashback	93
Patch	94
Flight of the Amazone Queen	95
Flying Tigers	95
Formula One Grand Prix	96
Frontier - Elite II	97
Full Throttle	98
FX Fighter	98
Gap the Dog	98
Gateway to the Savage Frontier	99
Gauntlet 2	99
Global Effect	99
Great Courts II	99
Guy Spy	100
Hanse	100
Heimdall	101
Halloween Harry	101
Heretic	101
Hi Octane	103
Highway Hunter	103
Hired Guns	103
History Line 1914-1918	104
Hocus Pocus	104

Home Alone	105
Humans	105
Humans II (Insult to Injury)	107
Hurra Deutschland	108
Immortal	108
In Extremis	108
Patch	109
Inca	110
Indycar Racing	110
Inferno	111
Iron Helix	112
Schwierigkeitsgrad: Leicht	112
Schwierigkeitsgrad: Mittel	112
Schwer	113
Ishar 3	113
Jagged Alliance	114
Jammit Basketball	115
Jazz Jackrabbit	116
Jordon in Flight	116
Jungle Strike	117
Jurassic Park	118
Jurassic Park CD	118
Keen Dreams	119
Knights of the Sky	119
Knock Out 2	119
Krusty's Super Fun House	119
Patch	120
Lamers	120
Lands of Lore	121
Unbegrenzte Heilung	121
Unbegrenzte Magie	122
Last Of The Free	122
Lemmings	122
Lemmings II, The Tribes	124
Lemmings III	124
Lethal Weapon	125
Lion King	125
Litol Divil	125
Little Big Adventure	126
Lode Runner, DOS-Version	128
Lode Runner, Windows-Version	128

Lollypop	129
Lost in Underground	130
Patches	130
Magic Carpet	130
Magic of Endoria	132
Magic Pockets	132
Master of Orion	133
Mech Warrior	133
Mega Lo Mania	134
Mega Race	134
Metal Marines	135
Might & Magic III	136
Mortal Kombat	136
Mortal Kombat II	136
Mystic Towers	136
Patches	137
Nascar Racing	138
NBA-Live '95	138
Nomad	139
Novastorm	139
Oh No More Lemmings	139
Oldtimer	142
One Must Fall 2097	143
One Step Beyond	144
Oscar	145
Outpost	145
Overdrive	145
Oxyd	151
Oxyd Magnum	151
Pacific Strike	154
Penthouse Hot Numbers	154
Pinball Dreams	154
Pinball Fantasies	155
Pirates Gold	156
Pizza Connection	157
Populous II	157
Power Drive	169
Prehistorik	170
Premier Manager 2	170
Prince of Persia II	170
Privateer	171

Hint	171
Karte	172
Project X	173
Quarantine	173
Railroad Tycoon	174
Rampart	175
ran-Trainer	175
Raptor	176
Reunion	178
Rebel Assault	178
Robocod	179
Rex Nebular	179
Roboman	182
Rings of Medusa Gold	182
Rise of the Robots	182
Rise of the Triad	182
Risky Woods	183
Rüsselsheim	184
Shadow Caster	184
Silverball	185
Silver Seed	185
Sim City	185
Sim City 2000	186
Sim Farm	186
Sim Tower	186
Sink or Swim	187
Soccer Kid	189
Sony Game	189
Space Hulk	189
Spear of Destiny	190
Stellar 7	191
Storm Master	191
Stronghold	191
Stunt Island	191
Subwar 2050	193
Super Frog	194
Super Space Invaders	194
Super Street Fighter II Turbo	194
Syndicate	194
Syndicate Plus	195
T.F.X.	196

Tank Commander	196
Terminal Velocity	197
Terminator Rampage	197
The even more Incredible Machine	198
The Humans	200
The Incredible Machine	202
The Lost Files of Sherlock Holmes	207
The Lost Vikings	207
Theme Park	208
Tie Fighter	209
Tradewars 2002	210
Transarctica	210
Transport Tycoon	211
Tricky Quiky	211
Troddlers	211
Trolls	214
Tube	214
UFO - Enemy Unknown	214
Ultima VII - Serpent Isle	214
Ultima VIII	215
Ultima Underworld II	216
Wacky Wheels	217
War in the Gulf	217
Warcraft	218
Warriors	218
Windows Minesweeper	219
Wing Commander II	219
Wing Commander III	220
Wing Commander Academy	220
Wonderland	221
World 1	221
World 2	224
World 3	226
World 4	229
World 5	232
World Cup USA '94	234
Wrath of the Demon	235
Xenon 2	235
X-Com Terror from the Deep	235
X-Wing	236
Yo! Joe	237

Zany Golf	237
Zeppelin	237
Zone 66	238
Zool 2	238

Vorwort

Hallöchen erstmal!

Es ist wieder soweit. Tausende frustrierte Spieler suchen einen Ausweg aus ihrer hoffnungslosen Situation. Diesem Notstand soll nun mit einer komplett neuen Auflage des SYBEX-Klassikers »Das PC-Spiele Schummelbuch« abgeholfen werden.

Seit dem Erscheinen des Klassikers überfluten zahlreiche neue Spiele den Markt. Bedingt durch unzureichende oder gar fehlende Speichermöglichkeiten, unsaubere Programmierung oder einen übermenschlichen Schwierigkeitsgrad machen uns die Spielehersteller erneut das Leben schwer.

Doch diese neue Auflage bringt Kühlung für die erhitzten Gemüter. Hier finden Sie »Cheats« (= Schwindel) und »Hints« (= Hinweise) zu fast allen aktuellen Spielen. Für viele Cheats benötigen Sie einen sogenannten Hex-Editor, mit dem gezielt bestimmte Adressen (Positionen) einer Datei verändert werden können. Sollten Sie keine Erfahrung im Umgang mit einem derartigen Editor haben, sei Ihnen das nächste Kapitel wärmstens empfohlen!

Viele Spiele besitzen bereits einen eingebauten Cheatmodus, der oft erst über abenteuerliche Tastenkombinationen zum Leben erweckt wird. Dabei haben die Programmierer zunächst gar nicht an Sie gedacht, sondern an die (oft kleine) Gemeinde von Betatestern. Diese darf sich nämlich mit den (noch) fehlerhaften Betaversionen der Spiele herumschlagen. Und da diese Spezies nicht sehr belastbar ist, muß unbedingt vermieden werden, daß sie beim ersten schwierigen Level aufgibt und auswandert. Erfreulicherweise dringt das hier vermittelte Geheimwissen häufig über undichte Quellen zum Rest der Menschheit, oder zumindest zu der Spezies der Compu-Surfer (Internet ist momentan wegen Überfüllung geschlossen).

Wie fast alles im Leben, führt auch eine starke Überdosierung dieses Buches zu Nebenwirkungen. Werden die hier genannten Cheats und Hints zu häufig und zu schnell angewendet, geht einiges an Spielspaß verloren! Behalten Sie also zunächst nur im Hinterkopf, daß sich eine evtl. erforderliche Hilfestellung in Ihrem Bücherregal befindet und wenden Sie diese erst an, wenn ein akuter Notstand eingetreten ist.

Sollte einmal ein Cheat nicht funktionieren, hängt dies in den meisten Fällen mit dem Update-Karussell zusammen, das inzwischen auch den

Spiele-Sektor erfaßt hat. Neuere, fehlerbereinigte Versionen eines Programms besitzen z.T. veränderte Dateien (wer hätte das gedacht!), so daß einige Cheats versagen. Lediglich die gespeicherten Spielstände bleiben von den meisten Updateprozeduren verschont. Cheats, die sich auf diese Dateien beziehen, funktionieren somit recht zuverlässig.

Last but not least möchten wir uns bei allen Sympathisanten bedanken, die dieses Buch erst möglich gemacht haben. Dank vieler Leserzuschriften, einer aufwendigen Recherche und der Unterstützung einiger Hersteller war dieses Buch in der vorliegenden Form erst möglich.

Düsseldorf/Duisburg, im September 1995

Die Autoren

Der Hex-Editor

Der Begriff »Hex-Editor« wird Ihnen so oder ähnlich immer wieder im Zusammenhang mit Patchanweisungen begegnen. Eine Datei zu »patchen« bedeutet, sie zu verändern. Sicherlich werden Sie zunächst denken, daß dazu doch ein ganz normaler Editor oder eine Textverarbeitung ausreicht. Doch der Aufbau von Dateien kann nur in hexadezimaler Form optimal dargestellt werden. Warum, das werden Sie im weiteren Verlauf dieses Kapitels noch erfahren.

Welche Dateien können gepatcht werden?

Eigentlich kann jede beliebige Datei gepatcht werden. Im Spielbereich gibt es hauptsächlich zwei Arten von Dateien, die hierfür in Frage kommen. Da wären zunächst die ausführbaren Programmdateien mit der Endung .EXE oder .COM zu nennen. Hier können allgemeine Programmbestandteile manipuliert werden. Klassische Vertreter sind:

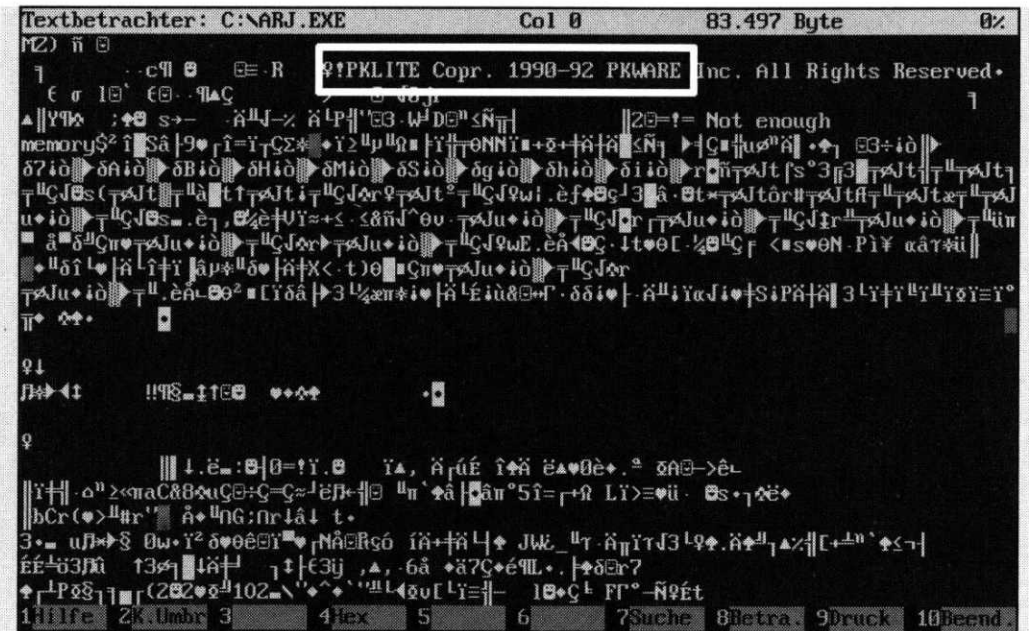
- ☐ Kollisionsabfrage entfernen
- ☐ lästige Kopierschutzabfragen entfernen
- ☐ unbegrenzte Leben einstellen
- ☐ freie Levelwahl aktivieren
- ☐ eingebauten Cheatmodus aktivieren
- ☐ Zeitlimit einfrieren

Als weitere Dateien kommen gespeicherte Spielstände in Frage. Diese haben z.B. die Endung SAV oder DAT und sind an ihrem aktuellen Datum zu erkennen. Mit etwas Geduld können Sie hier auch ohne konkrete Patchanweisung mit Erfolg patchen. Dazu mehr im späteren Verlauf dieses Kapitels. Typische Manipulationen an Spielständen sind:

- ☐ Kontostand erhöhen
- ☐ Anzahl der Leben erhöhen
- ☐ mehr Waffen und Munition
- ☐ Level erhöhen

Komprimierte EXE-Dateien

Bevor Sie mit dem Patchen beginnen, müssen Sie zunächst überprüfen, ob die zu patchende Datei mit einem EXE-Packer komprimiert wurde. Komprimierte Dateien werden erst nach dem Start im Arbeitsspeicher entpackt, auf der Festplatte ist der Inhalt praktisch »verschlüsselt«. Wird eine derartige Datei mit einem Hex-Editor verändert, führt dies unweigerlich zur Zerstörung der Selbigen.



Ein Hinweis auf Komprimierung

Um zu erkennen, ob eine Datei komprimiert wurde, öffnen Sie diese mit einem normalen Textbetrachter. In den meisten Fällen finden Sie die relevanten Hinweise gleich am Anfang der Datei. Da es verschiedene EXE-Packer gibt, sind die Bezeichnungen unterschiedlich. Suchen Sie nach Wörtern wie PKLITE, DIET oder LZ91.

Ist eine zu patchende Datei komprimiert, muß sie mit dem entsprechenden Programm entpackt werden. Häufig verwendete Packer, wie PKLITE oder DIET, sind als Shareware erhältlich. An dieser Stelle sei auch auf das Sharewareprogramm »Unprotect« verwiesen. Es vereint gleich mehrere Möglichkeiten des Entpackens.

Das Wichtigste!

Nun ist es an der Zeit, den wichtigsten Hinweis zum Patchen anzubringen:

Sichern Sie unbedingt die zu patchende Datei!

Sollte Ihnen beim Patchen ein Fehler unterlaufen, führt dies in der Regel zur Zerstörung der Datei. Außerdem gibt es inzwischen auch bei Spielen Updates. Neuere Versionen eines Spiels haben oft veränderte Dateien, bei denen eine ältere Patchanweisung nicht mehr zum gewünschten Erfolg führt.

Warum hexadezimal?

Sicherlich werden Sie sich fragen, warum denn ausgerechnet ein so seltsames, hexadezimalses Zahlensystem verwendet wird. Das hat seine Ursache darin, daß der Computer im Grunde nur binäre Zeichen, also 1 und 0, versteht. Die Struktur dieses Systems ist so gestaltet, daß es am besten in ein hexadezimalses Zahlensystem umgerechnet werden kann. Hierbei können dann Gruppen von binären Zahlenfolgen als hexadezimale Zahlen dargestellt werden. Im Gegensatz zum dezimalen Zahlensystem (0 bis 9) werden hier 16 verschiedene Grundwerte verwendet. Dies paßt gut zum binären System, da 4 Bit 16 mögliche Zustände annehmen können:

binär	dezimal	hexadezimal
0000	0	0
0001	1	1
0010	2	2
0011	3	3
0100	4	4
0101	5	5
0110	6	6
0111	7	7
1000	8	8
1001	9	9
1010	10	A
1011	11	B
1100	12	C
1101	13	D
1110	14	E
1111	15	F

Da die normalen Ziffern nun nicht mehr ausreichen, wurden die Buchstaben A bis F hinzugenommen. Zur besseren Darstellung werden die Werte bei Hex-Editoren immer in Zweiergruppen dargestellt. Eine Gruppe entspricht einem Byte.

Sollen Umrechnungen »von Hand« durchgeführt werden, ist dies über die »Stellenwertigkeit« möglich. Wenn von »Stellenwertigkeit« gesprochen wird, ist zu beachten, daß sich bei einer mehrstelligen Zahl die niederwertigste Stelle 1 rechts befindet. Nachfolgend sind die ersten 4 Stellen der wichtigen Zahlensysteme aufgeführt:

Stelle	binär	dezimal	hexadezimal
1	$2^0 = 1$	$10^0 = 1$	$16^0 = 1$
2	$2^1 = 2$	$10^1 = 10$	$16^1 = 16$
3	$2^2 = 4$	$10^2 = 100$	$16^2 = 256$
4	$2^3 = 8$	$10^3 = 1000$	$16^3 = 4096$

Beim Patchen von Dateien brauchen Sie sich nicht um den binären Ursprung der hexadezimalen Werte zu kümmern, jedoch ist hin und wieder eine Umrechnung zum dezimalen System und umgekehrt nötig. Dies ist bei dem Beispiel im folgenden Abschnitt zu sehen.

Patchen ohne Patchanweisung

Auch ohne konkrete Anweisung können selbst Nicht-Hacker Dateien erfolgreich patchen! Dies ist vor allem dann möglich, wenn aktuelle Spielstände in separaten Dateien gespeichert werden. Die hierbei nötigen Umrechnungen können Sie einem geeigneten Taschenrechner überlassen. Doch sehen Sie selbst:

Sie möchten in einem gespeichertem Spielstand Ihren Kontostand von 12000 suchen und verändern. Dann werden Sie in der Datei kaum den dezimalen Wert 12000 finden, sondern den hexadezimalen Wert E0 2E. Die korrekte Umrechnung ergibt zwar 2E E0, doch die Reihenfolge der Bytes muß umgedreht werden. Suchen Sie also nach E0 2E. Den erwähnten Kontostand könnten Sie dann z.B. auf FF FF ändern. Das entspricht einem dezimalen Wert von 65535.

Bei größeren Dateien gibt es noch ein kleines Problem: Je kleiner der Wert, den Sie suchen, desto häufiger wird der Editor diesen Wert finden. Doch wie finden Sie die richtige Stelle? Hier müssen Sie sich auf Ihren Spürsinn verlassen. Suchen Sie am besten nach dem Spielernamen

(ASCII-Suche) oder nach anderen zugehörigen Parametern und dann im nahen Umfeld nach dem gesuchten Wert.

In manchen Fällen kann es von Vorteil sein, nicht den maximalen Wert einzutragen. Um beim obigen Beispiel zu bleiben: Haben Sie den Kontostand auf maximale FF FF gebracht, gibt es Probleme, wenn sich der Kontostand weiter erhöht. Je nach Programm passiert dann folgendes:

- ☐ der Kontostand beginnt wieder bei 0
- ☐ der Kontostand wird negativ
- ☐ das Programm stürzt ab

Umrechnung dezimal – hexadezimal

Dazu benutzen Sie z.B. einen richtigen Taschenrechner mit entsprechender Funktion oder schalten den Windows-Taschenrechner auf »wissenschaftlich«.

Mit der Zeit werden Sie kaum noch einen Taschenrechner benötigen, in den meisten Fällen reicht es, die wichtigsten Werte zu kennen. Diese sind:

hexadezimal	dezimal
00 00	000, optimaler Wert für die Intelligenz der Gegner
00 00	6399, Höchstwert für viele Parameter in Spielen
00 00 FF	255, Maximalwert für 1 Byte
00 FF FF	65535, Maximalwert für 2 Byte
FF FF FF	16777215, Maximalwert für 3 Byte

Sollten Sie also z.B. in der Überschrift einer Patchanweisung lesen, daß ein Kontostand von 16,7 Millionen gepatcht werden soll, sehen Sie sofort den Zusammenhang zu der Zeichenfolge FF FF FF und wissen, warum es nicht auch 19 Millionen sein können.

Ist einmal eine Umrechnung von Hand erforderlich, geht das mit Hilfe der schon gezeigten Tabelle der Stellenwertigkeit. Dazu ein Beispiel:

Es soll die hexadezimale Zahl A3F8 ins dezimale System umgerechnet werden. Folgende Rechnung führt zum gewünschten Ergebnis:

Ziffer	Stellenwertigkeit	Wert
A (=10 dez)	$\times 16^3 (=4096)$	= 40960
3 (=3 dez)	$\times 16^2 (=256)$	= 768
F (=15 dez)	$\times 16^1 (=16)$	= 240
8 (=8 dez)	$\times 16^0 (=1)$	= 8
Summe		= 41976

Wie Sie sehen, werden zunächst die einzelnen Stellen getrennt umgerechnet und die zugehörigen Werte anschließend addiert. Die hexadezimale Zahl A3F8 hat demnach einen dezimalen Wert von 41976.

Welcher Hex-Editor?

Doch nun zum eigentlichen Werkzeug, dem Hex-Editor. Derer gibt es viele. Einige sind auch als Shareware erhältlich. Vielleicht besitzen Sie ja den Norton Commander oder ähnliche Tools, die einen Hex-Editor enthalten.

Teilweise spukt auch noch der Begriff »Disketteneditor« durch die Patcher-Szene. Hierbei ist ebenfalls ein Hex-Editor gemeint. Der Begriff stammt aus der Zeit, in der Festplatten Luxus waren und Programme (sogar ganze Textverarbeitungen!) direkt von Diskette gestartet wurden. In diesem Falle wurde der Inhalt der Diskette editiert, daher der Name.

Bedienung eines Hex-Editors

Der Aufbau eines Hex-Editors ist bei allen Versionen weitgehend identisch. Das Hauptfenster besteht hauptsächlich aus drei Teilen (siehe Abb.). Links befinden sich die hexadezimalen Adressen (Positionen), wobei jeweils nur die erste Adresse einer Zeile angezeigt wird. Die Adressen innerhalb einer Zeile müssen Sie hochrechnen. Es ändert sich immer nur die letzte Stelle. Diese hat beim ersten Byte den Wert 0 und beim letzten den Wert F, da pro Zeile 16 Byte angezeigt werden.

In der Mitte finden Sie die hexadezimalen Werte, die sich an den einzelnen Adressen befinden. Die Werte werden immer paarweise angezeigt, ein Paar steht für ein Byte. Pro Zeile sind also 16 Zeichenpaare vorhanden.

```

File : COMMAND.COM                                     heXEdit - v4.0
000001A20  69 72 73 74 29 0D 0A 20 20 20 20 20 20 20 20 20  first)J
000001A30  20 20 20 20 20 20 45 20 20 42 79 20 65 78 74 65      E By exte
000001A40  6E 73 69 6F 6E 20 28 61 6C 70 68 61 62 65 74 69    nsion (alphabeti
000001A50  63 29 20 20 44 20 28 42 79 20 64 61 74 65 20 26   c) D By date &
000001A60  20 74 69 6D 65 20 28 65 61 72 6C 69 65 73 74 20    time (earliest
000001A70  66 69 72 73 74 29 0D 0A CE 20 20 20 20 20 20 20    first)J
000001A80  20 20 20 20 20 20 20 20 47 20 20 47 72 6F 75 70      G Group
000001A90  20 64 69 72 65 63 74 6F 72 69 65 73 20 66 69 72    directories fir
000001AA0  73 74 20 20 20 20 2D 20 20 50 72 65 66 69 78 20    st - Prefix
000001AB0  74 6F 20 72 65 76 65 72 73 65 20 6F 72 64 65 72   to reverse order
000001AC0  0D 0A 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20    J
000001AD0  20 41 20 20 42 79 20 4C 61 73 74 20 41 63 63 65    A By Last Acce
000001AE0  73 73 20 44 61 74 65 20 28 65 61 72 6C 69 65 73    ss Date (earlies
000001AF0  74 20 66 69 72 73 74 29 0D 0A 20 20 2F 53 20 20  t first)J /S
000001B00  20 20 20 20 20 20 20 20 44 69 73 70 6C 61 79 73    Displays
000001B10  20 66 69 6C 65 73 20 69 6E 20 73 70 65 63 69 66    files in specif
000001B20  69 65 64 20 64 69 72 65 63 74 6F 72 79 20 61 6E    ied directory an
000001B30  64 20 61 6C 6C 20 73 75 62 64 69 72 65 63 74 6F    d-all subdirecto
000001B40  72 69 65 73 2E 0D 0A 83 20 20 2F 42 20 20 20 20    ries.J /B
000001B50  20 20 20 20 20 20 55 73 65 73 20 62 61 72 65 20    Uses bare
000001B60  66 6F 72 6D 61 74 20 28 6E 6F 20 68 65 61 64 69    format (no headi
000001B70  6E 67 20 69 6E 66 6F 72 6D 61 74 69 6F 6E 20 6F    ng information o

```

Die Oberfläche eines Hex-Editors

Was ist ein Sektor?

In manchen Patchanweisungen (nicht in diesem Buch) finden Sie zusätzlich zur Adreßangabe noch eine »Sektor«-Angabe. Hierbei entspricht 1 Sektor 512 Bytes. Diesen Wert müssen Sie daher mit der genannten Anzahl der Sektoren multiplizieren, ins hexadezimale System umrechnen und dann zur genannten Adresse addieren. Klingt das kompliziert? Dann sehen Sie sich folgendes Beispiel an:

Aus der Angabe »Sektor 120, Adresse 4« wird eine absolute, hexadezimale Adresse von $\text{hex}(120 \times 512) + 4 = \text{F004}$. Solange Sie nur dieses Buch zum Schummeln benutzen, können Sie diese Umrechnung aber getrost vergessen. Sämtliche Anweisungen sind von Sektoren befreit worden.

Immer der Reihe nach

Über welche Tasten der Hex-Editor zu bedienen ist, müssen Sie selbst herausfinden. Hier unterscheiden sich alle Programme voneinander. Nur der eigentliche Vorgang ist identisch:

1. Datei laden
2. Adresse oder Zeichenfolge suchen
3. Zeichenfolge ändern
4. Dateien speichern

Das gute alte Debug

Da sich manche Patchanweisungen auf das DOS-Programm DEBUG beziehen, seien an dieser Stelle ein paar Anmerkungen dazu gemacht. Eine typische DEBUG-Anweisung kann folgendermaßen aussehen:

```
debug savegame.sav
```

```
e 2F4A FF AA
```

```
w
```

```
q
```

```
-?
assemble      A [address]
compare        C range address
dump           D [range]
enter          E address [list]
fill           F range list
go             G [=address] [addresses]
hex            H value1 value2
input          I port
load           L [address] [drive] [firstsector] [number]
move           M range address
name           N [pathname] [arglist]
output         O port byte
proceed        P [=address] [number]
quit           Q
register        R [register]
search         S range list
trace          T [=address] [value]
unassemble     U [range]
write          W [address] [drive] [firstsector] [number]
allocate expanded memory  XA [#pages]
deallocate expanded memory XD [handle]
map expanded memory pages XM [Lpage] [Ppage] [handle]
display expanded memory status XS
-q
```

Die Funktionen von DEBUG

Hierbei wird DEBUG mit der Anweisung gestartet, die Datei SAVEGAME.SAV zu öffnen. Die nächsten Befehle werden per Kommandoebene eingegeben. Als erstes sollen an der Adresse 2E4A die Werte AA FF geschrieben werden. Sie haben richtig gelesen, die eigentliche Adresse lautet 2E4A. Bei DEBUG müssen alle Adressen um den hexadezimalen Wert 100 erhöht werden! Wollen Sie also eine DEBUG-Anweisung mit einem normalen Hex-Editor durchführen, müssen Sie bei der Adresse einen hexadezimalen Wert von 100 abziehen.

Aber auch bei den zu schreibenden Werten ist etwas durcheinander geraten! Hier muß nämlich die Reihenfolge verdreht werden, wobei die einzelnen Bytes (»Pärchen«) zusammenbleiben. Da an der obigen Adresse eigentlich die Folge AA FF geschrieben werden soll, lautet die Angabe in der DEBUG-Anweisung: FF AA.

In den nächsten Zeilen wird DEBUG noch aufgefordert, die Änderungen zu speichern (w = write) und das Programm zu beenden (q = quit).

1869

Für ausreichenden Geldsegen müssen Sie einen Hex-Editor bemühen. Laden Sie die Spielstanddatei (*.PAC), und ändern Sie folgende Werte:

Spieler	Adresse	Wert
1	11FE	90 90 90
2	1850	90 90 90
3	1EA2	90 90 90
4	24F4	90 90 90

7 UP

Während des Spiels sind folgende Tasten mit Cheatfunktionen belegt:

Taste	Auswirkung
O	Volle Energie
M	Volle Bewegungsfreiheit
+	Level überspringen
F4	Energie verkleinern

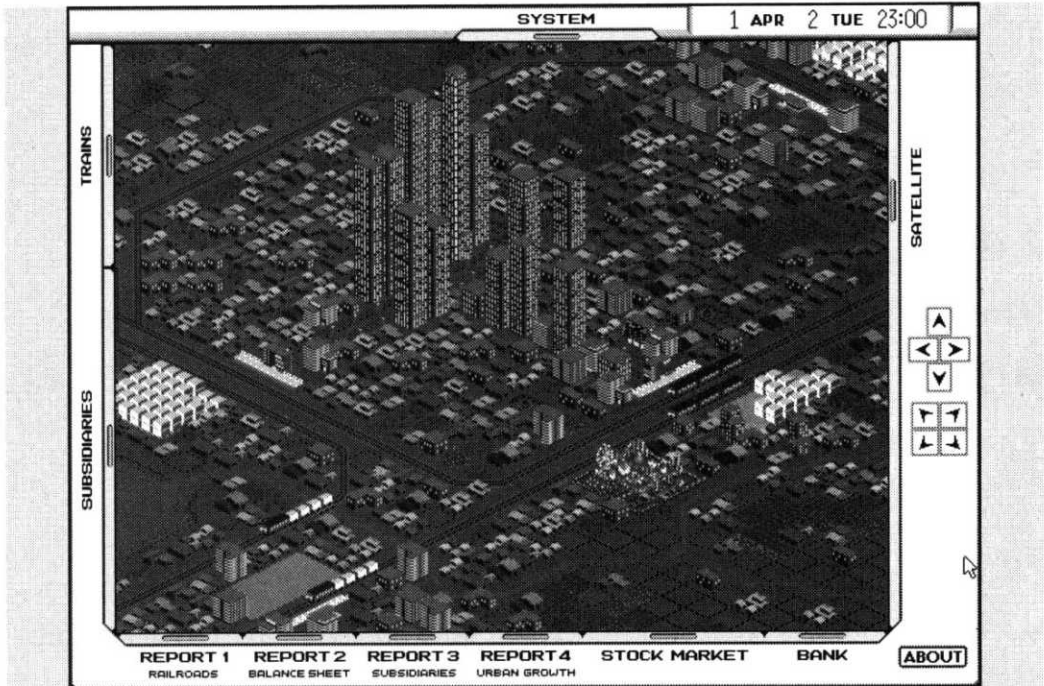
Im Pausenmodus (Taste **1** oder **Ende**) können die einzelnen Level auch direkt angewählt werden:

Taste	Level
A	01
B	02
C	03
D	04
E	05
F	06
G	07
H	08
I	09
J	10
K	11

A-Train

Wer hätte nicht gern 1 Million Dollar und das komplette Equipment. Kein Problem:  und **Strg** gedrückt halten und folgendes eingeben:

cheater-cheaterwimp



Ein weiterer Cheatcode bewirkt, daß die Endsequenz etwas anders als gewohnt dargestellt wird. Dazu halten Sie die **Strg**- und die **Alt**-Taste gedrückt und geben folgendes ein:

bellybutton

Um zu der im Intro gezeigten Demo-Stadt zu gelangen, muß das Spiel gestartet und sofort abgespeichert werden. Danach müssen Sie das Spiel beenden und neu starten. Nachdem der gespeicherte Spielstand geladen wurde, liegt Ihnen die Demo-Stadt zu Füßen.

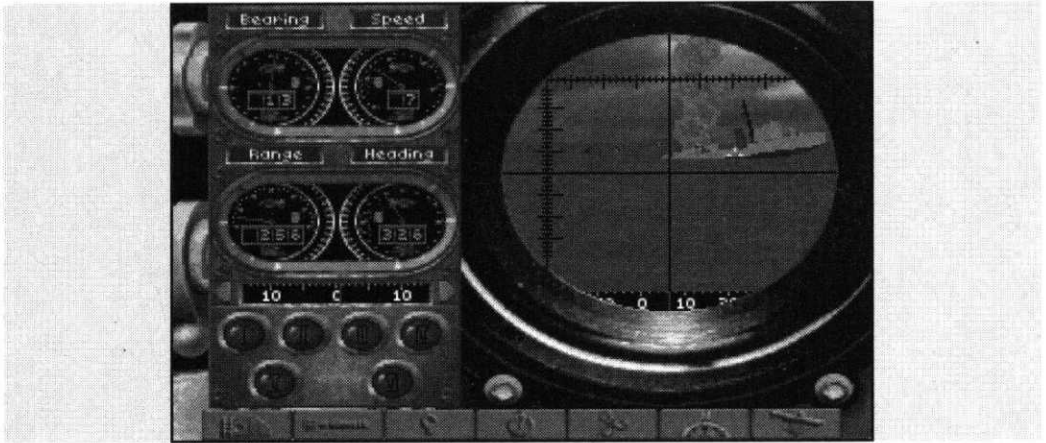
Aces of the Pacific

Mittels Hex-Editor kann das Spiel auf vielfältige Art und Weise gepatcht werden. Laden Sie dazu die Datei ROSTER.DAT (vorher unbedingt eine Sicherheitskopie anlegen!). Nachfolgend sind alle wichtigen Hex-Adressen und deren Bedeutung aufgeführt:

Adresse	Bedeutung
00	Anzahl Piloten auf dem Roster
02-10	Pilotenname
12-20	Name der Datensicherung
23	Flugzeug-Abzeichen
	00: Japan
	01: US Navy & Marine Corps
	02: Royal Air Force
	03: Chinesische Air Force
	04: Russische Air Force
	05: Royal Netherlands Air Force
	06: US Army Air Force
	07: Royal Australian Air Force
24	Zugehörigkeit
	00: US Navy
	01: US Marine Corps
	02: US Army Air Force
	03: Japanische Navy
	04: Japanische Air Force
	05: Royal Air Force
	06: Fleet Air Force
	07: Royal Australian Air Force
	08: Chinesische Air Force
	09: Russische Air Force
	0A: Royal Netherlands Air Force
26	Status
	Wert 00 = Aktiv, Wert 01 = Gestorben
29-2A	Start-Datum
2D-2E	Aktuelles Datum
34-35	Erfüllte Missionen
36-37	Beendete Campaigns
3C	Squadron
3E	Campaign
40-41	Luftkampfsiege
43-4D	US Medallien
4E-55	Japanische Medallien
57-62	Realismus, 00 = nein, 01 = ja

Um gescheiterten Missionen vorzubeugen, kann die Datei ROSTER.DAT gesichert und anschließend über die gescheiterte Version kopiert werden.

Alternativ kann nach einer gescheiterten Mission unverzüglich der Menüpunkt »Replay« angewählt und dann die Tastenkombination **[Alt][Q]** gedrückt werden.



Aces over Europe

Sollte eine Mission scheitern, sofort den Menüpunkt »Replay« anwählen und **[Alt][Q]** drücken. Zur Sicherheit kann auch ein Backup der Datei ROSTER.DAT angefertigt werden. In dieser Datei werden Erfolg und Mißerfolg gespeichert.

Action Soccer

Um die Spielstärke einer Mannschaft zu verändern, laden Sie die Datei TEAM.CFG in einen Hex-Editor. Suchen Sie zunächst nach der ASCII-Zeichenfolge des Mannschaftsnamens. Kurz dahinter beginnt eine 6 Byte lange Information mit folgender Reihenfolge:

1. Geschwindigkeit
2. Stärke
3. Dribbelstärke
4. Zweikampfstärke
5. Schußkraft
6. Kopfballstärke

After the War

Für Unverwundbarkeit sind folgende Tastenkombinationen zu benutzen:

Level	Taste
1	[Alt] [L] [B]
2	[Alt] [L] [M]

Um gleich auf das zweite Level zu gelangen, brauchen Sie folgenden Code: 10106

Afterburner

Um den eingebauten Cheatmodus zu aktivieren, geben Sie während des Spiels folgenden Satz ein:

TOGETHER IN ELECTRIC DREAMS

Anschließend stehen Ihnen mehrere Funktionen zur Verfügung:

Taste	Auswirkung
<	Ein Level zurück
>	Ein Level weiter
[G]	Mehr Raketen
[T]	Weniger Raketen
[N]	Extra Leben

Aladdin

Um Unverwundbarkeit zu erlangen, benötigen Sie lediglich einen Hex-Editor. Laden Sie die Datei ALADDIN.EXE, und suchen Sie nach folgender Zeichenfolge:

2E FF 0E B2 0B

Diese muß dann mit folgender Zeichenfolge überschrieben werden:

80 80 80 80 80

Neben der Unverwundbarkeit kann auch der Apfelvorrat enorm aufgestockt werden. Folgende Änderungen sind dazu nötig:

Suchen**Ersetzen durch**

2E FF 0E DA 0B

80 80 80 80 80

2E A3 42 17 2E C7

80 80 80 80 2E C7

Um an die volle Ausrüstung zu gelangen, sind folgende Änderungen vorzunehmen:

Suchen**Ersetzen durch**

2E 83 2E DC 0B 0A

88 88 88 88 88 88

2E A3 40 17 2E C7

88 88 88 88 2E C7

2E 83 2E DC 0B 05

88 88 88 88 88 88

Alien Breed**Level****Paßwort**

2	AAJIHGDDC
3	CGGHDGGDG
4	HDICICCI
5	IDHEHDGCC
6	IJIDIHEC
7	CFDFEFEFJ
8	JIIJIIIC
9	AAAABAAAA
10	CCGDGBBBB
11	HHIAAJJIG
12	GGDDJJHFD
13	JIECBFGFF
14	HGGEDDCCB
15	HHHGFGDCC
16 - 18	IHDCHGHFF

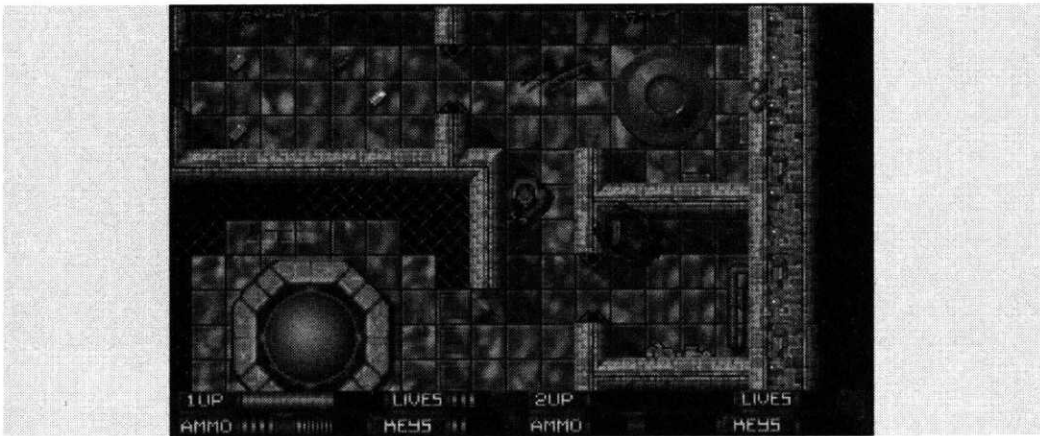
Wenn Sie während des Spiels TULEBY eingeben, bringt Sie das einen Level weiter.

Für Unsterblichkeit geben Sie am Computerterminal in Level 2 folgende Buchstabenkombination ein:

ALIENSAREFAGGOTS

Es gibt noch weitere Cheats, die teilweise ganz lustige Auswirkungen haben, Sie im Spiel aber nicht weiterbringen. Probieren Sie einmal:

CUT A DISK
 KEY TO THE CITY
 JUST CALL ME MOGGY
 LEAVING MR CHRISTMASSTEVIE WONDER
 ST EMULATOR
 PC EMULATOR
 I WANT FISH
 KNACKERED JOYSTICK



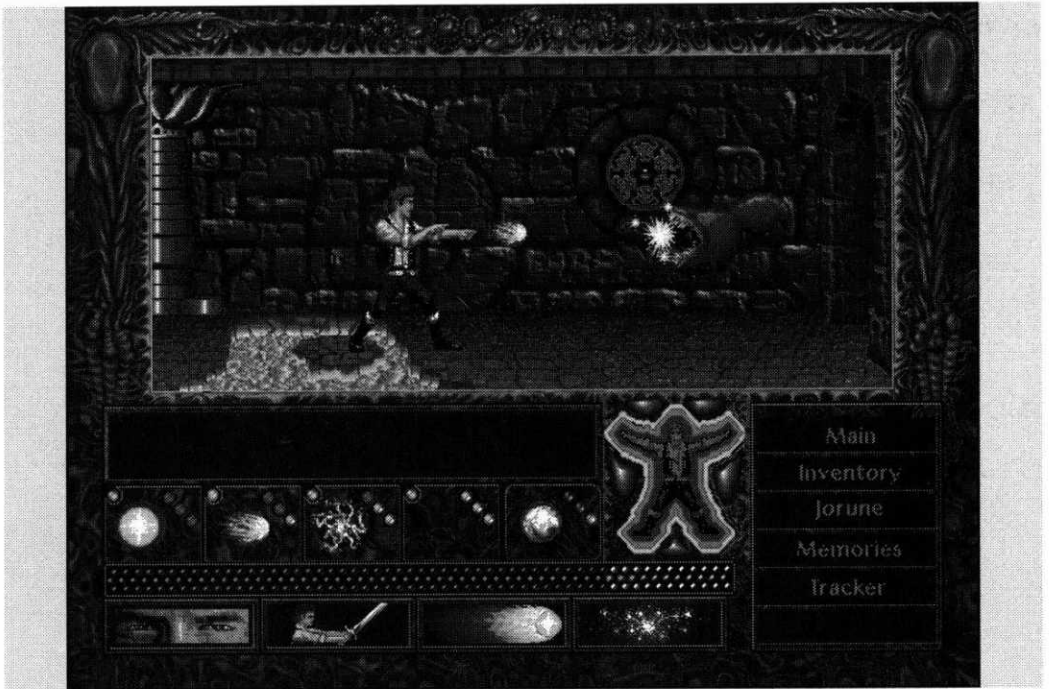
Alien Logic

Zur Vorbereitung des Cheat-Modus ist das Programm wie folgt zu starten:

ALIEN /j

Anschließend ist im Spiel die **[Pos1]**-Taste zu drücken. Nun stehen Ihnen in der Seitenansicht folgende Funktionen zur Verfügung:

Taste	Auswirkung
[B]	Keine Kollisionsabfrage
[C]	Cheat-Menü mit verschiedenen Möglichkeiten
[E]	Wechsel zwischen diversen Effekten
[H]	Tötet die eigene Spielfigur
[I]	Weltkarte
[L]	Springen
[O]	God-Modus
[R]	Volle Heilung
[T]	zur Fähre »beamen«



Alone in The Dark II



In den Spielstandsdateien sind diverse Manipulationen möglich. Laden Sie eine Datei in einen Hex-Editor und ändern Sie folgende Adressen:

Adresse	Inhalt
68B4	Munition Thomson
68C4	Punkte

Adresse	Inhalt
---------	--------

68C6	Munition Revolver
68FC	Munition Derringer
6C1E	Munition Riot Gun

An sämtlichen Adressen kann ein maximaler Wert von FF FF eingetragen werden. Um im weiteren Verlauf des Spiels Abstürze zu vermeiden, sollten Sie etwas kleinere Werte (z.B. EE) eintragen.

Alone in The Dark III

Für eine Unverwundbarkeit muß die Datei AITD3.EXE mit einem Hex-Editor bearbeitet werden. Suchen Sie nach folgender Zeichenfolge:

26 29 07 E9 3F 02 C4 1E

Diese ersetzen Sie mit nachfolgender Zeichenfolge:

88 88 88 E9 3F 02 C4 1E

Außerdem können Sie die Spielstanddateien patchen. Laden Sie diese in einen Hex-Editor, und ändern Sie folgende Adressen:

Adresse	Inhalt
---------	--------

44388	Punkte
45006	Munition 38er
45248	Munition Gatlin
44998	Munition Winchester



Ambermoon

Ort	Koordinaten
Burnville	530 - 594
Burnviller Anleger	522 - 541
Das rote Auge Tarbos	444 - 399
Dünners Mine	252 - 712
Gemstone	319 - 759
Gnom-Mine	270 - 559
Haus der Banditen	627 - 412
Haus des Großvaters	625 - 462
Hexenhaus	291 - 519
Höhle der Bestie	222 - 541
Illien	376 - 277
Lebabs Turm	438 - 563
Lichtung	174 - 679
Luminors Turm	515 - 656
Newlake	348 - 352
Oase	523 - 159
Orkhöhle	539 - 438
Spannenberg	584 - 478
Spannenberger Anleger	562 - 483
Strudel	275 - 75
Sylphen-Höhle	538 - 466
Turm der Alchemisten	521 - 328
Windschrein	266 - 635

Amberstar

Taste	Auswirkung
D	Sprung ins letzte Rätsel
G	Zusätzliches Gold
J	Sprung
L	Licht einschalten
M	Zeigt die Koordinaten des nächsten Monsters
Q	Statusfenster
Alt K	Kompass
Alt M	Landkarte
Alt O	Aktuelle Koordinaten
Alt U	Uhr



Another World

Hier sind sämtliche Levelpaßwörter:

Level 2	HTDC
Level 3	CLLD
Level 4	LBKG
Level 5	XDDJ
Level 6	FXLC
Level 7	KRFK
Level 8	KLFB
Level 9	BFLX
Level 10	BRTD
Level 11	TFBB
Level 12	TXHF
Level 13	CKJL
Level 14	LFCK

Anstoß

Hierbei können die Spielstandsdateien (*.ANS) mit einem normalen ASCII-Editor (Überschreibmodus!) manipuliert werden.

Notieren Sie sich zunächst Ihre aktuelle Finanzlage aus dem entsprechenden Menüpunkt. Anschließend laden Sie die Spielstanddatei in den Editor und suchen nach diesen Zahlen. Die Zahlen können nach Belieben verändert werden. Achten Sie dabei auf den Punkt, der die rechte Begrenzung darstellt und nicht überschrieben werden darf.

Ganz ohne Hex-Editor können Sie auch zu Geld kommen: Erstellen Sie im Spieler-Editor einen Spieler der Stärke 0 mit dem Alter 1. Wenn Sie ihn verkaufen, erzielt er einen traumhaften Gewinn!



Arachnophobia

Der Startlevel ist in der Datei LEVELS.DAT hinterlegt. Da die Datei nur aus einem Byte besteht, sollte die Suche nicht all zu schwer sein. Die möglichen Werte entsprechen den Startleveln, also 01 bis 06.

Arkanoid

Während des Spiels kann der eingebaute Cheatmodus folgendermaßen aktiviert werden:

Zunächst die ☐-Taste (Pause) drücken. Danach folgende Buchstabenkombination ohne Return eingeben:

DSIMAGIC

Anschließend wieder die ☐-Taste drücken, um den Pausenmodus zu beenden. Nun ist es wichtig, eine gelbe Kapsel mit der Aufschrift DS zu erwischen. Ist dies geschafft, stehen folgende Funktionen zur Verfügung:

Taste	Auswirkung
-------	------------

- | | |
|----------------------------|-------------------------------|
| ☐ B | Break |
| ☐ C | Catch, der Ball wird gefangen |
| ☐ D | Drei Bälle |

Taste	Auswirkung
E	Vergrößert den Schläger
F	Letzter Level
L	Laser, mit der Maustaste auslösen
S	Verlangsamt den Ball

Zudem kann der jeweils aktuelle Level mit der -Taste des Ziffernblocks übersprungen werden.

Für unendliche Leben kann das Programm mit einem Parameter aufgerufen werden:

ARKANOID runcheat

Arkanoid II: Revenge of Doh

Falls Ihr letztes Bildschirmleben vorbei ist, warten Sie bis zum Titelscreen und aktivieren die -Taste. Nun sind folgende Eingaben möglich:

Mit

DALEY-88

können Sie an dem Punkt weitermachen, an dem das Spiel eigentlich zu Ende war.

Die Eingabe von

MAGENTA

bewirkt, daß Sie jeden Level beim anschließenden Weiterspielen durch Drücken von **S** übergehen können.

In der Highscoreliste beschert Ihnen der Name DEBBIE S eine unbegrenzte Anzahl von Leben.

Unendliches Leben erhält man, indem die Datei REVOFDOH ein wenig gepatcht wird. Laden Sie die Datei in einen Hex-Editor, und suchen Sie folgende Bytefolge:

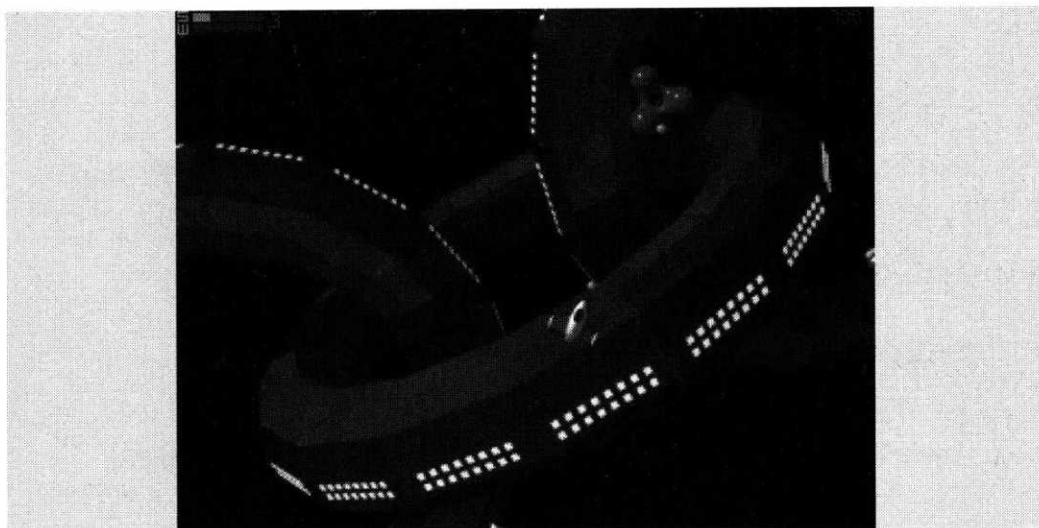
80 3E 97 04 00 75 F3

Diese ersetzen Sie dann mit der nachfolgenden Bytefolge:

80 3E 97 04 00 EA F3

Astro Fire

Da von diesem Programm mehrere Versionen existieren, sei an dieser Stelle nochmals darauf hingewiesen, daß vor dem Patchen einer Datei unbedingt eine Sicherheitskopie angelegt werden sollte.



Wenn Sie die Datei ASTRO.EXE in einen Hex-Editor laden, können Sie folgende Manipulationen vornehmen:

Adresse	Wert	Beschreibung
AD44	1-10	Anzahl Leben
840F	90	
8410	90	
8411	90	Unbegrenzte Leben
AD4D	08	
839C	08	
AD53	08	Alle Waffen
82ED	FF	
A819	FF	
AD80	FF	Volle Schilde
A96A	90	
A96B	90	
A96C	90	
A96D	90	Volle Munition

B-Wing

Um bei diesem Spiel vielfältige Manipulationen durchführen zu können, laden Sie zunächst die Datei BLIGHT.OVL in einen Hex-Editor. Um für alle Flieger unbegrenzte Munition zur Verfügung zu haben, gehen Sie nach Adresse 132A0 und ersetzen die Sequenz FE 8F 13 01 durch 88 88 88 88.

Um die Stärke der Schilde der Raumschiffe zu erhöhen, gehen Sie zu den nachfolgend aufgeführten Adressen und suchen die angegebene Bytefolge. Diese ist dann durch die Bytefolge 98 3A 98 3A 04 00 34 08 zu ersetzen.

Raumschiff	Adresse	Bytefolge
A-WING	2C530	C4 09 C4 09 04 00 DC 05
B-WING	2D250	88 13 88 13 04 00 9C 18
X-WING	2C370	C4 09 C4 09 04 00 34 08
Y-WING	2C450	A6 0E A6 0E 04 00 68 10

Um die Geschwindigkeit und die Beschleunigung der Raumschiffe zu erhöhen, gehen Sie zu den nachfolgend aufgeführten Adressen und suchen die angegebene Bytefolge. Diese ist dann durch eine neue Bytefolge zu ersetzen.

Raumschiff	Adresse	Bytefolge alt	Bytefolge neu
X-WING	2C380	E1 00 0C	F4 01 63
Y-WING	2C460	B4 00 08	F4 01 63
A-WING	2C540	0E 01 10	F4 01 63
B-WING	2D260	CD 00 0C	F4 01 63

Wer zudem die Raumschiffe der Imperialen Kräfte etwas schwächen möchte, nimmt folgende Änderungen vor:

Raumschiff	Adresse	Bytefolge alt	Bytefolge neu
TIE/F	2C620	E1 00 0F	19 00 0A
TIE/I	2C700	FA 00 10	19 00 0A
TIE/B	2C7E0	B4 00 0A	19 00 0A
TIE/A	2D180	45 01 00	19 00 0A
ASS GUN	C8C0	C8 00 0C	19 00 0A

Bad Blood

Um an 255 Heilungspunkte zu gelangen, benötigen Sie keine Gesundheitskur. Laden Sie einfach die Spielstanddatei in einen Hex-Editor, und ändern Sie den Wert an der hexadezimalen Adresse 26C auf FF.

Barbarian

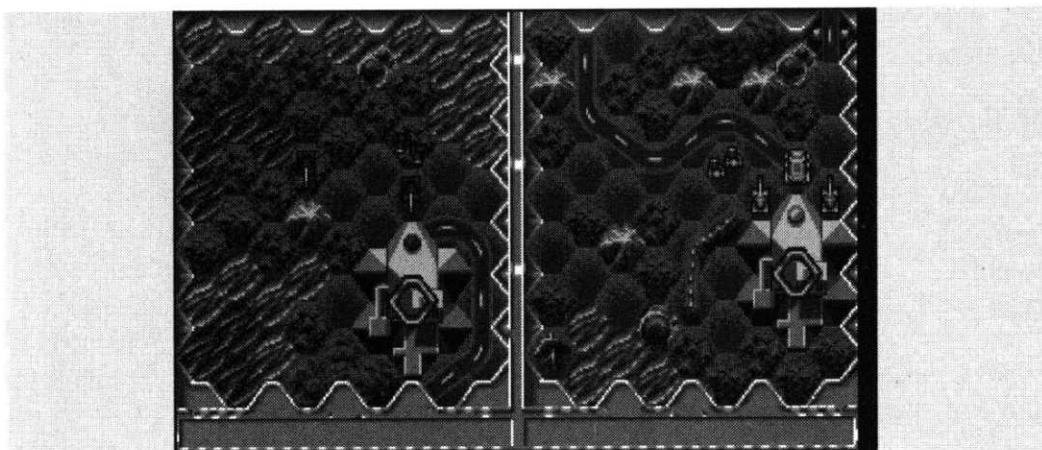
Während des Spiels kann der Cheatmodus durch die Eingabe von »04-08-59« aktiviert werden. Dies bringt unbegrenzte Leben und Munition.

Um den letzten Wizard zu töten, benötigen Sie einen Schild. Wenn er auf Sie schießt, benutzen Sie ihn. Der Schuß prallt ab und tötet den Wizard.

Batman: The Movie

Während des Titelscreens die Buchstabenfolge **J A M M M M** eingeben. Das bringt unbegrenzte Leben, zudem kann mit **F10** der aktuelle Level übersprungen werden.

Battle Isle



Zunächst die Paßwörter für den 1-Spieler-Modus:

Level	Paßwort
2	PHASE
3	EXOTY
4	MOUNT
5	FIGHT

Level	Paßwort
-------	---------

6	RUSTY
7	FIFTH
8	VESUV
9	MAGIC
10	SPACE
11	VALEY
12	TASTY
13	TERRA
14	SLAVE
15	NEVER
16	RIVER

Und hier die Paßwörter für den 2-Spieler-Modus

Level	Paßwort
-------	---------

2	GHOST
3	GAMMA
4	MARSS
5	EAGLE
6	METAN
7	FOTON
8	POLAR
9	TIGER
10	SNAKE
11	ZENIT
12	DONNA
13	VESTA
14	OXXID
15	DEMON
16	GIANT

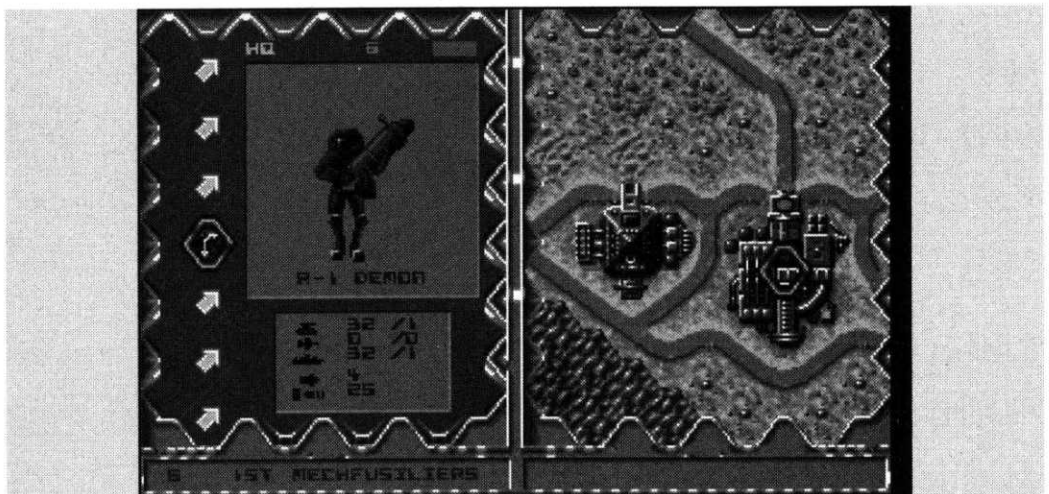
Battle Isle Data Disk

Hier die Levelpaßwörter für den 1-Spieler-Modus:

Level	Passwort
-------	----------

2	BLOCK
3	WATCH

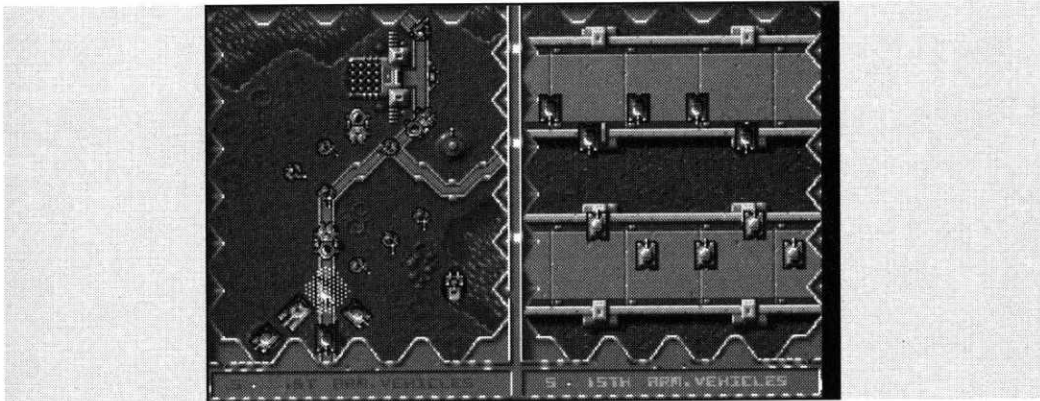
Level	Passwort
4	LAGUN
5	BIRMA
6	SERPT
7	RAMBO
8	YUKON
9	POINT
10	FROGS
11	ITALY
12	LINES
13	VARUS
14	SOUND
15	TWEAK
16	NIPON
17	FLAIR
18	ARROW
19	KORSO
20	NORTH
21	FJORD
22	DONOR
23	LEYES
24	JUMPY
25	WERFT (Bonuslevel)



Und hier für den 2-Spieler-Modus:

Level	Passwort
2	CLOCK
3	LOSAG
4	BOMBS
5	COMET
6	PEARL
7	MIROR
8	ROMEL
9	MAGMA (Bonuslevel)

Battle Isle Data Disk 2



Hier sind sämtliche Levelcodes für den 1-Spieler-Modus aufgeführt:

Level	Code
1	LUNAR
2	LUTOF
3	SONIX
4	SOWYN
5	SOSOO
6	SONAF
7	RACHE
8	RAMPE
9	RANGG
10	FILMO
11	FIEST

12 FINXT
13 EBENE

Level	Code
-------	------

14	EBSYL
15	EBONY
16	EBTAR
17	KARST
18	KANTO
19	KAROT
20	KAISR
21	SYBIL
22	SFINX
23	SYNOM
32	DIONE (Geheimlevel)

Und hier die Codes für den Mehr-Spieler-Modus:

Level	Code
-------	------

24	LUPOS
25	SONNE
26	SOTEX
27	RASEN
28	FISCH
29	EBTON
31	KABEL
31	SYTAX
33	NAIAD (Geheimlevel)

Battle Isle 2

Die Anwahl eines höheren Levels ist wegen des höheren Schwierigkeitsgrades nicht zu empfehlen. Wer aber dennoch hineinschnuppern möchte:

Level	Codewort
-------	----------

1	AMPORGE
2	JOGRWAI
3	GEGIDOS
4	WABODAE
5	BUFASWE
6	GEHAUWA

7	OLARIBU
Level	Codewort
8	FITORGE
9	DAFATWA
10	WABIKDO
11	GEEUSAT
12	KAIMAVA
13	SIETIBU
14	GEDEROM
15	ULUARGE
16	ABUNDWA
17	LANADGE
18	WAFEFAL
19	BUSALUG
20	GEKEFZU (Bonuslevel)



Spielstand patchen

Wem das nötige Sammeln von Aldinium zur Energieaufstockung zu lästig ist, kann sich mit einem geeigneten Hex-Editor einen beachtlichen Energieschub verschaffen.

Die zu patchende Datei trägt den Namen SAVE0000.DAT für den ersten gespeicherten Spielstand, SAVE0001.DAT für den zweiten und so fort. An der hexadezimalen Adresse 58 ist der aktuelle Energiewert hinterlegt, der mit dem Eintrag »FF« auf 255 erhöht werden kann. Anschließend sollte einer massiven Produktion neuer Einheiten nichts mehr im Wege stehen.

Battle Isle II Scenery (Das Erbe des Titan)

Hier sind sämtliche Levelcodes für den 1-Spieler-Modus aufgeführt:

Level	Code
1	HOLLEKO
2	BROCKEN
3	AMGEFIN
4	HASENOL
5	WORGINA
6	BRITIGI
7	GEGAGOL
8	ANTUROX
9	GRADOFE
10	DRONNOX
11	DURDERO
12	HOLININ
13	WALHAKI
14	SEFLUXA
15	INDUSOL
16	WEFOLIK



Und hier die Paßwörter für den 2-Spieler-Modus:

Level	Code
1	FURSTON
2	GALTRAX
3	ELGANIW
4	LOPIROT
5	AGRETIL
6	FELTONG
7	WILKORS
8	MEKLARA
9	HOLITUS
10	NERTING

Battledrome

Wenn Sie zu Beginn nach Ihrem Namen gefragt werden, beginnen Sie diesen mit einem Stern, wie z.B. *Joe. Dies beschert Ihnen eine enorm dicke Brieftasche.

Beach Volleyball

Das Spiel besitzt einen eingebauten Cheat-Modus. Geben Sie während des Spiels

DADDY BRACEY

ein, können Sie anschließend mit **[F1]** Level überspringen.

Beer

Um den eingebauten Cheatmodus zu aktivieren, muß das Programm wie folgt gestartet werden:

BEER /007.x

Für x ist eine der folgenden Ziffern einzusetzen, wobei mehrere Ziffern addiert werden können (Alle Cheats: $1+2+4 = 7$):

Ziffer	Auswirkung
1	Unbegrenzte Leben
2	Unbegrenztes Geld
4	Unbesiegbarkeit

Betrayal at Krondor

Dieses Spiel verfügt über ein eingebautes, komfortables Cheat-Menü. Sie erreichen es, indem Sie die Overhead-Karte aufrufen und dort die **[A]**-Taste drücken. Anschließend erscheint ein neuer Schirm, bei dem ein bestimmter Code eingegeben werden muß, der abhängig vom aktuellen Kapitel ist. Nach Eingabe des richtigen Codes erscheint ein Cheatmenü mit vielfältigen Einstellmöglichkeiten. Nachfolgend sind die benötigten Codes aufgeführt:

Kapitel	Code
1	6478
2	9216
3	7702
4	2131
5	5052
6	0680
7	0194
8	4743
9	9995

Beyond the Gates

Dieses Spiel besitzt einen kompletten Charakter-Editor, den Sie während des Spiels aufrufen können. Tippen Sie dazu folgenden Satz ein:

THE END OF TIME DRAWS NEAR

Biing



Hier können nur allgemeine Hinweise zur Benutzung eines Hex-Editors gegeben werden.

Sie finden in der Datei BIPRO.EXE die diversen Einrichtungsgegenstände in der Standard- und in der Luxusausführung und deren Preise. Um einen bestimmten Gegenstand zu finden, suchen Sie einfach nach den ersten drei oder vier Anfangsbuchstaben. Hinter der Bezeichnung befinden sich dann eine Menge \$-Zeichen und dahinter der Preis mit einer Länge von 2 Bytes. Diesen ändern Sie auf einen möglichst geringen Wert.

Es ist empfehlenswert, nur die Preise der Luxusgegenstände herunterzusetzen, da der Computer stets die Standardausführungen kauft.

Biomenace

Ein gespeicherter Spielstand (Dateiendung *.bm*) kann in einen Hex-Editor geladen und folgendermaßen gepatcht werden:

Hex-Position 4F

Ändern Sie den dortigen Wert auf 63. Anschließend haben Sie 99 Leben. Allerdings werden nur 9 Leben angezeigt.

Hex-Position 51

Hier können Sie maximale Energie erhalten, indem Sie den Wert 09 eintragen.

Hex-Position 52

Hier läßt sich der Schwierigkeitsgrad auch nachträglich verändern:

Wert	Schwierigkeitsgrad
01	Einfach
02	Normal
03	Schwer

Hex-Position 50h

Hier ist die Anzahl der Gems in hexadezimaler Form hinterlegt. Die hübsche Zahl von 99 Gems erzielt man daher mit dem Eintrag 63.

Hex-Position 29, 2A und 2B

Möchten Sie es auf über 16 Millionen Punkte bringen, setzen Sie die Werte an allen Adressen auf FF.

Startparameter

Die einzelnen Episoden inklusive Schwierigkeitsgrad können auch per Startparameter übergeben werden. Hierzu starten Sie das Programm wie folgt:

```
BMENACEL tedlevel x y
```

Den Parameter x ersetzen Sie mit dem gewünschten Startlevel. Mögliche Werte reichen von 0 bis 24. Der Schwierigkeitsgrad wird als letzter Parameter angegeben. Hier sind die Angaben »easy«, »normal« und »hard« erlaubt.

Während des Spiels erhalten Sie durch Drücken der Tasten **C****A****T** das Maschinengewehr, Granaten und jede Menge Munition.

Blackhawk

Hier sind die begehrten Levelcodes:

Level	Code
2	FBWC
3	QP7R
4	WJTV
5	RRYB
6	ZS9P
7	XJSN
8	CGDM
9	TJ1F
10	GSG3
11	BMHS
12	Y4DJ
13	HCKD
14	NRLF
15	J6BZ
16	MJXG
17	K3CH

Blake Stone V2.0

Um den eingebauten Cheatmodus zu aktivieren, gibt es zwei Möglichkeiten. Entweder Sie geben während des Spiels die Buchstabenkombination

POWERBALL ein, oder Sie starten das Spiel von der DOS-Ebene mit entsprechendem Parameter:

BSTONE powerball

Aber damit nicht genug! Während des Startlogos müssen die rechte und die linke -Taste gleichzeitig gedrückt und so gehalten werden. Dabei ist die linke Taste etwas eher zu drücken. Als Bestätigung ertönt ein kurzer Sound. Eventuell sind hier mehrere Versuche nötig.

Im Spiel stehen Ihnen folgende Funktionen zur Verfügung:

Taste	Auswirkung
 A	Neue Spieler für die AutoMap
 C	Statistik
 D	Unsichtbarkeit
 E	Level beenden
 F	Zeigt die aktuellen Koordinaten
 G	God-Modus Ein/Aus
 O	Zeigt versteckte Wände auf der Automap
 Q	Schnelles Programmende zu DOS
 S	Zeitlupe Ein/Aus
 U	alle Zugänge frei
 W	Sprung zu bestimmten Leveln

Blake Stone besitzt außerdem ein zuschaltbares Radar, das sehr hilfreich sein kann. Um das Radar zu sehen, müssen Sie das Programm wie folgt starten:

BSTONE radar

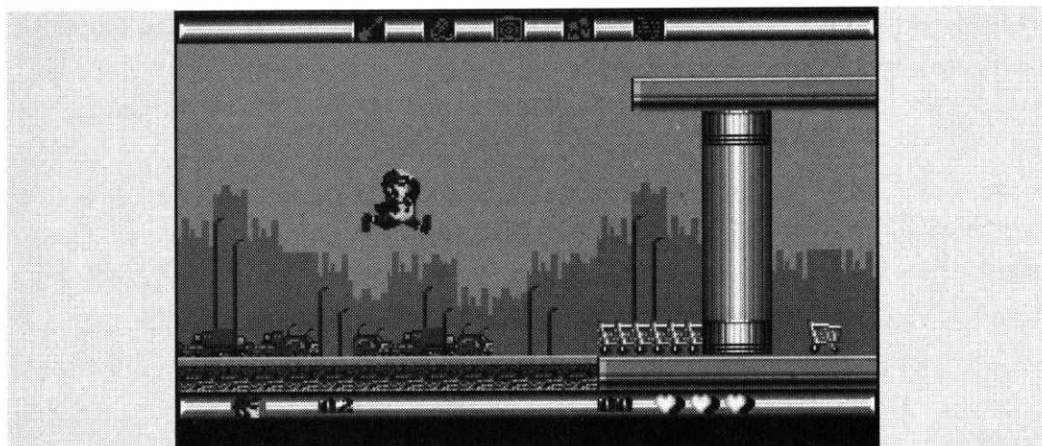
Eine Kombination mit dem Cheat-Parameter ist ebenfalls möglich. Um alle Funktionen zu aktivieren, starten Sie das Programm folgendermaßen:

BSTONE powerball radar

Bluesbrothers

Bei diesem schon etwas in die Jahre gekommenen Klassiker können Sie während der Charakterwahl einen bestimmten Level anwählen. Geben Sie dazu folgendes ein:

H0ULQ [Level] Leertaste



Bundesliga Manager Hat-trick

An die beachtliche Summe von 8 Millionen gelangen Sie, indem Sie vor dem 1. Juli einen Kredit über eben diese Summe aufnehmen und die Frist einen Monat später auf einen Monat verkürzen.

Bundesliga Manager Pro



Mit einem kleinen Trick erhalten Sie Verträge mit einer Laufzeit von 255 Jahren, ohne einen Hex-Editor zu bemühen:

Geben Sie einem eingekauften Spieler zunächst einen Vertrag über 1 Jahr. Am Ende der Saison stehen neue Vertragsverhandlungen an. Hierbei geben Sie 0 Jahre an, und schon steht Ihnen der Spieler für 255 Jahre zur Verfügung!

Bundesliga Manager Professional 2.0

Sie können den eingebauten Cheat aktivieren, indem Sie das Menü »Einstellungen« aufrufen und den Mauszeiger auf die Mitte des Pfeils platzieren, der sich rechts unten im Kasten mit der Bezeichnung »Hauptmenü« befindet. Wenn Sie nun die Taste **A** betätigen, sind Sie Besitzer von knapp 100 Millionen Spielmärkern und einer Mannschaft mit einer Stärke von 99.

Sollte Ihnen dieser Cheat zu einfach sein, können Sie auch folgenden Trick anwenden:

Wählen Sie die Bank an, und klicken Sie auf das Schild neben dem Bankgebäude. Jeder Mausklick beschert Ihnen 10.000 Mark, die Sie jedoch erst beim erneuten Betreten der Bank zu Gesicht bekommen.

Cannon Fodder

Um einzelne Level zu überspringen, rufen Sie zunächst die Karte auf. Hier halten Sie die **Strg**-Taste gedrückt und tippen

FODDER

ein. Anschließend die Karte verlassen und das Spiel fortsetzen.

Wird nun die **↩**-Taste gedrückt, erscheint die Meldung, daß der Level erfolgreich beendet wurde, und Sie kommen zum nächsten Level.

Gespeicherte Spielstände können ebenfalls manipuliert werden. Hierzu benötigen Sie einen Hex-Editor. Nachfolgend sind die interessantesten Adressen und deren Inhalte angegeben:

Adresse	Wertebereich	Inhalt
00	00-47	Aktuelle Mission
48	00-FF	Treffer des Anführers
4C	00-0E	Rang des Anführers, 0E = General
58	00-0E	Rang des Zweiten
64	00-0E	Rang des Dritten
70	00-0E	Rang des Vierten

Adresse	Wertebereich	Inhalt
7C	00-0E	Rang des Fünften
12	00-FF	Anzahl der Rekruten
6F2	00-FF	Anzahl der Siege

Carmen Sandiego

Um den eingebauten Cheatmodus zu aktivieren, starten Sie das Programm wie folgt:

CARMEN cheat

Anschließend steht Ihnen im Spiel ein zusätzliches Cheatmenü mit verschiedenen Funktionen zur Verfügung.

Carrier Command

Für Unverwundbarkeit (außer bei Zusammenstößen) aktivieren Sie den Pausenmodus und geben folgendes ein:

THE BEST IS YET TO BE

Catacomb Abyss

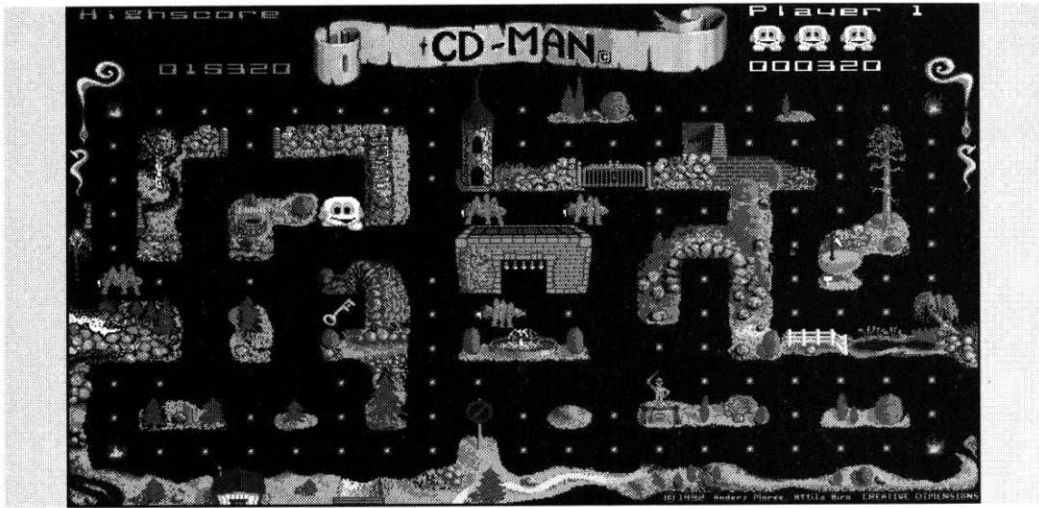
Der eingebaute Cheatmodus wird über die Taste **F10** aktiviert. Betätigen Sie zusätzlich eine der folgenden Tasten:

Taste	Auswirkung
W	Warp
Z	Monsters sind bewegungsunfähig
I	Extra Items
G	God-Modus
E	Level beendet
O	Übersicht
M	Speicherstatus
1 bis 8	Scrollt den Bildschirm

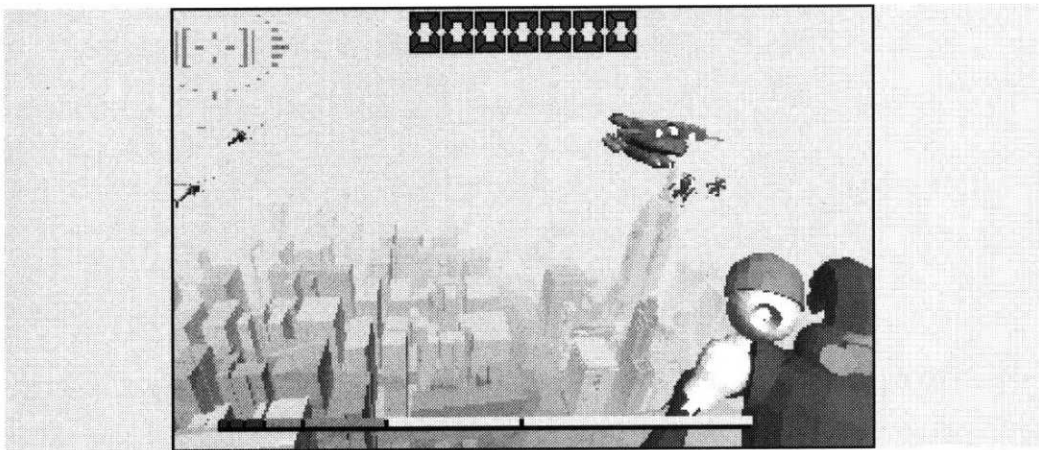
CD-Man

Mit einem kleinen Patch bringen Sie es auf stattliche 255 Leben. Suchen Sie mittels Hex-Editor in der EXE-Datei die Adresse 624, und tragen Sie dort den Wert FF oder niedriger ein. Je höher der Wert, desto mehr wird

die Grafik zerstört.



Chaos Control



Um die einzelnen Missionen direkt anwählen zu können, laden Sie die Datei CHAOS.SAV in einen Hex-Editor. An der hexadezimalen Adresse 4 ist die Startmission hinterlegt und kann entsprechend geändert werden. Mögliche Werte sind 01 bis 06. 07 startet die Endsequenz.

Wer das Chaos lieber mit unbegrenzter Energie durchleben will, ändert den Wert an der hexadezimalen Adresse 0 einfach auf FF.

Chaos Engine

Zum Patchen dieses Spiels laden Sie die EXE-Datei (vorher entpacken!) in einen Hex-Editor. Nehmen Sie folgende Änderungen vor:

großer Geldvorrat

suche nach: 66 A1 70 69 66 89 04

ersetze durch: 66 A1 70 69 90 90 90

unbegrenzte Leben

suche nach: 26 30 6C 4F 01 C4 36

ersetze durch: 26 30 6C 4F 00 C4 36

Levelcodes

Level	Name	Code
Welt 1	Thug - Preacher	HHGGFFDDCCBB
Welt 2	Navi - CPU	KXJBKHZRXB4L
Welt 2	Gentleman - CPU	MQNBK8X6SB1F
Welt 2	Brigader - CPU	NTJBKWC3SBZG
Welt 3	Thug - CPU	K95BKHZRXB4L
Welt 3	Preacher - CPU	MB1BK8X6SB1S
Welt 3	Mercenary - CPU	NYDBKWC3SB2G
Welt 4	Mercenary - CPU	N29BKWC3SB2G
Welt 4	Preacher - CPU	M2DBK8X6SB1D
Welt 4	Preacher - Gentleman	RVDBK0Q7JWM6

Civilisation

Mit einem Hex-Editor lädt man einen Spielstand (*.sva). Abhängig vom Land kann hier das momentane Kapital auf z.B. »FF 0A« aufgestockt werden. Das sind rund 31000 und das sollte fürs erste genügen. Nachfolgend die jeweiligen Adressen in hexadezimaler Form:

Landeskennung Adresse

weiß	312
grün	316
blau	318
gelb	320
türkis	322

Landeskennung	Adresse
---------------	---------

rosa	324
grau	326



Sollten sich die Adressen bei neueren Versionen geändert haben, hilft auch folgende Vorgehensweise:

Merken Sie sich den aktuellen Kontostand, und beenden Sie das Programm. Der Kontostand muß nun in eine hexadezimale Form umgewandelt werden, wobei die beiden Bytes vertauscht werden müssen. Z.B. ergibt ein Kontostand von 4000 eine hexadezimale Zahl 0F A0, getauscht demnach A0 0F. Diese Zahl suchen Sie in dem gespeicherten Spielstand und ersetzen sie mit einer entsprechend höheren Zahl.

Colonization

Um das eingebaute Cheatmenü aufzurufen, halten Sie die **[Alt]**-Taste gedrückt und tippen **[W][I][N]** ein.

Mittels eines Hex-Editors kann der Kontostand erheblich aufgestockt werden. Laden Sie dazu eine Spielstanddatei (*.SAV), und ändern Sie die Werte von der hexadezimalen Adresse 2928 bis 292B auf folgende Werte:

FF FF FF 7F



Comanche



Ein sehr nützlicher Cheat ist bereits im Spiel »eingebaut«, er muß jedoch erst per Hex-Editor aktiviert werden. Bevor Sie derartige Eingriffe vornehmen, sollten Sie sich unbedingt eine Kopie der zu manipulierenden Datei zur Seite legen!

Nach erfolgreichem »patchen« steht Ihnen im Spiel ein weiterer Menüpunkt CHEAT zur Verfügung. Nach dessen Aufruf können sämtliche Schäden am Hubschrauber behoben oder alle Waffen aufgefüllt werden.

Die zu ändernde Datei COMANCHE.EXE ist in der Regel komprimiert und muß daher zunächst mit einem entsprechenden Tool, z.B. LZ.EXE, ent-

komprimiert werden. Unkomprimiert ist die Datei über 400 KByte groß, komprimiert ist sie kleiner als 70 KByte.

```

File : COMANCHE.EXE                                heXEdit - v1.0
00002AE90 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00  %d0  f00  o00  o00
00002AEA0 A7 95 02 00 0E 96 02 00 0F 96 02 00 7F 97 02 00  %00  800  800  800
00002AEB0 26 98 02 00 38 98 02 00 38 98 02 00 38 98 02 00  %00  800  800  800
00002AEC0 7C 72 FE 47 61 6D 65 20 20 20 7C 62 FE 44 65 74  %00  800  800  800
00002AED0 61 69 6C 20 20 20 FE 43 6F 6E 74 72 6F 6C 20 20  %00  800  800  800
00002AEE0 20 FE 4F 78 74 69 6F 6E 73 20 20 20 FE 43 68 65  %00  800  800  800
00002AEF0 61 74 20 20 20 FE FF 02 02 02 02 02 02 02 02 02  %00  800  800  800
00002AF00 0A 0A 0A 0A 0A 0A 41 62 6F 75 74 20 7C 79 45  %00  800  800  800
00002AF10 6F 6D 61 6E 63 68 65 00 7C 67 52 65 74 75 72 6E  %00  800  800  800
00002AF20 20 74 6F 20 47 61 6D 65 20 22 45 73 63 22 00 53  %00  800  800  800
00002AF30 61 76 65 20 4D 65 6E 75 20 53 65 74 74 69 6E 67  %00  800  800  800
00002AF40 73 00 41 62 6F 72 74 20 4D 69 73 73 69 6F 6E 20  %00  800  800  800
00002AF50 22 41 6C 74 2D 41 22 00 7C 72 45 78 69 74 20 74  %00  800  800  800
00002AF60 6F 20 44 4F 53 20 22 41 6C 74 2D 51 22 FF 20 20  %00  800  800  800
00002AF70 44 65 74 61 69 6C 20 48 69 67 68 00 60 20 44 65  %00  800  800  800
00002AF80 74 61 69 6C 20 4D 65 64 69 75 6D 00 20 20 44 65  %00  800  800  800
00002AF90 74 61 69 6C 20 4C 6F 77 00 7C 62 7C F9 7C 67 00  %00  800  800  800
00002AFa0 7D 20 43 6C 6F 75 64 73 00 7B 20 53 6D 61 6C 6C  %00  800  800  800
00002AFB0 20 50 69 78 65 6C 73 00 7D 20 48 61 7A 65 00 7C  %00  800  800  800
00002AFc0 64 7D 20 52 65 66 6C 65 63 74 69 6F 6E 73 FF 60  %00  800  800  800
00002AFD0 20 53 6F 75 6E 64 20 4C 6F 75 64 00 20 20 53 6F  %00  800  800  800
00002AFE0 75 6E 64 20 53 6F 66 74 00 20 20 53 6F 75 6E 64  %00  800  800  800
Search string 'heat' found 1 time(s).
Status : Edit                                     F1-Help  hex 43%  2AEF2 Size:  404834
  
```

Nachdem der Hex-Editor gestartet und die Datei COMANCHE.EXE geladen wurde, muß nach der Buchstabenkombination »heat« gesucht werden. Diese ist in »Cheat« zu ändern. Das ist schon alles! Statt Cheat kann auch ein anderes Wort eingesetzt werden. Wichtig ist nur, daß der erste Buchstabe vorhanden ist. Anschließend kann die Datei wieder komprimiert werden.



Welche der einzelnen Missionen erfolgreich abgeschlossen wurden, ist in der Datei COMANCHE.NAM hinterlegt. Da höhere Missionen z.T. nur dann

gefliegen werden können, wenn zuvor einfachere Missionen bestanden wurden, ist ein Hex-Editor sehr hilfreich:

Ab der hexadezimalen Adresse 23A sind für jeden Piloten 10 Bytes über den Erfolg der Trainingsmissionen und weitere 10 Bytes über den Erfolg der Overkillmissionen gespeichert. 00 bedeutet, daß die Mission nicht erfüllt wurde, 01 bedeutet, daß die Mission erfüllt wurde.

Commander Keen 6

Taste	Auswirkung
F10 E	Level beenden
F10 G	Unverwundbarkeit
F10 I	99 Schüsse und alle Schlüssel
F10 J	Durch anschließendes Drücken von Strg + Cursor kann man fliegen
F10 N	Wände und verschlossene Türen können einfach durchschritten werden. An den Rändern des Levels kann es zu Programmabstürzen kommen oder man stirbt!
F10 W	freie Levelauswahl
F10 Z	Geheimgänge werden sichtbar

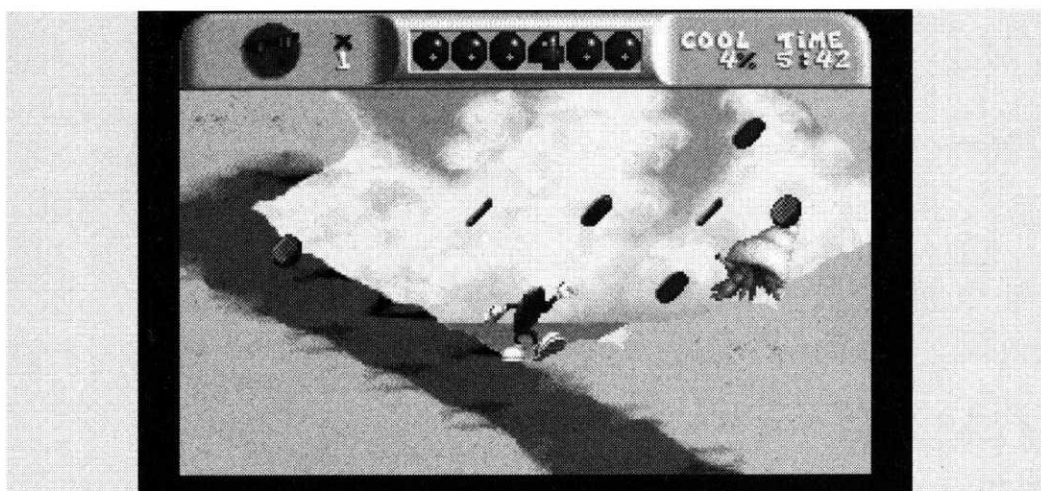
Cool Croc Twins

Level	Code
2	BLOY
3	ZARP
4	MILP
5	CREG
6	SMAT
7	PLIM
8	TRUB
9	DRIT
10	HISP
11	FROS
12	QUOL
13	SPOM
14	CLIG

Cool Spot

Hier sind zunächst Funktionen aufgeführt, die während des Spiels per Tastendruck zu aktivieren sind:

Taste	Auswirkung
[O]	Energie aufladen
[M]	Volle Bewegungsfreiheit. Wird beim erneuten Drücken wieder aufgehoben
[+]	Level überspringen
[F4]	Energie auf ein Minimum reduzieren
[F10]	Zeit um 10 Sekunden erhöhen



Um einen Level direkt anzuwählen, aktivieren Sie den Pausenmodus und drücken anschließend eine Taste von [A] bis [K].

Wer sich gerne per Hex-Editor an das Spiel heranwagen möchte, kommt auch auf seine Kosten. Laden Sie dazu die Datei ZX.BUM. Folgende Adressen sind von Bedeutung:

Adresse	Inhalt
167B	Anzahl Bildschirmleben
171D	Anzahl Treffer, um getötet zu werden
AF34	90 90 90 90 90 für unbegrenzte Leben

An der hexadezimalen Adresse F14B können Sie Einfluß auf die Spielgeschwindigkeit nehmen. Hier sollten Sie folgende Bytefolge vorfinden:

8B D8 81 C3 xx 00 2E A1 B6 02 3B C3 75 F8 EB

Für xx sind folgende Werte möglich:

Wert	Geschwindigkeit
------	-----------------

00	So schnell, wie der PC es zuläßt!
01	Extrem schnell
02	Sehr schnell
...	usw.
05	Normal

Corridor 7

Unverwundbarkeit und unbegrenzte Munition sind bei diesem Spektakel ganz nützlich. Laden Sie dazu die Datei CORR7.EXE in einen Hex-Editor, und nehmen Sie folgende Änderungen vor:

Suchen nach	Ersetzen durch
-------------	----------------

83 2E BA 48 02 83 3E BA	83 83 83 83 83 83 3E BA
FF 0E BC 48 9A D1 0A	90 90 90 90 9A D1 0A
29 36 BA 48 56 9A 37	90 90 90 90 56 9A 37

Wer den Hex-Editor meidet, kann während des Spiels die Tasten **W**, **A** und **X** drücken und kurz gedrückt halten. Das bringt volle Waffen und Munition.

Um mit zufällig erzeugten Leveln zu spielen, muß das Spiel mit folgendem Parameter aufgerufen werden:

C7 PRESIDENT

Crash Course

Um noch größere Geschwindigkeiten zu erzielen, kann während des Beschleunigens in den Leerlauf geschaltet werden, wobei weiter Gas gegeben werden muß.

Creature Shock

Um jeden Level direkt anwählen zu können, müssen Sie die Datei CREATURE.SET mit einem Hex-Editor bearbeiten. An den hexadezimalen Adressen 0 und 7 ist der Wert 04 einzutragen.

Creepers



Level	Code	Level	Code
1	PLKNDZRTVK	2	TYNZXPRFSJ
3	KWFRTFTCSP	4	PYLVXZSZH
5	KJHDSLWCBD	6	HGKNDPCBCX
7	PLMKNJJPMT	8	PSFWLKCNMW
9	SNCCGHWPGX	10	YYRQQMNVZK
11	PYRTHZDHS	12	FMNRXTKSLH
13	FCBLGHPWRT	14	CBSTPHQFCZ
15	FDNDBSLZCX	16	LLLVLSTKCM
17	LRSYZQPYDN	18	CLCKNNMTTV
19	PCNSPZMDHM	20	NLQQBDNMGN
21	NNBCTCKGDY	22	CTBTCDPSMY
23	SSPQRNCXZZ	24	NQMNDDBGGLN
25	CSTQRSWLSF	26	MCDNSMBXRV
27	SRTDSCHPRG	28	QSWDRFTGYH
29	YBYCYQRKNS	30	BSGTPWHWXW
31	DMGDDFZTMB	32	GPDLSKYP
33	PPRRSCCBNF	34	WTHYRCHGNS
35	JGLHXQKKNM	36	BHRTYYTRHB
37	HSKPLYQWR	38	NSLCNCPHWY
39	KNSTKDNNYSY	40	BPLJKQTYXZ
41	GWGLDYGPKH	42	SSTSRFHTRV

Level	Code	Level	Code
43	BLNDKNPOSS	44	CRTHSTDQYS
45	GMFMLTPLSK	46	QPWRYTMCSF
47	NSDTFNCDS	48	RLPZHTYYRF
49	FRNDLSSNTZ	50	FFHQWQFPSB
51	TPLKRCBQQS	52	MZVHQPSDPP
53	GJJLMQNVVP	54	ZSNDFCZPKK
55	BMNZXPYTW	56	SPTTNBVWRM
57	JDWVCXMTYL	58	CTSFTPTJBXN
59	RWRQWTTXBD	60	DPZLHGZVBD
61	ZTBGNTLKFP	62	MBNKHGCXHN
63	YRSFNCZPLS	64	PHJKNSZPSC
65	WLSNDRRNSC	66	TMSQLSTMBB
67	THNCGBVGBV	68	LMNKDNSFJG
69	LMLCSMLFKP	70	SPBDVZFGLM
71	FFVBSXZCPL	72	JFHKKGHXSJ

Crystal Caves 1

Wenn Sie mit einem Hex-Editor eine Spielstanddatei (*.sav) laden und den Wert an der hexadezimalen Adresse 04 auf FF ändern, erhalten Sie im Spiel 256 Schüsse.

Cybernoid 2

Für eine unbegrenzte Zahl von Leben tippen Sie, während der Titelscreen angezeigt wird, folgende Buchstabenkombination ein:

NECRONOMICON

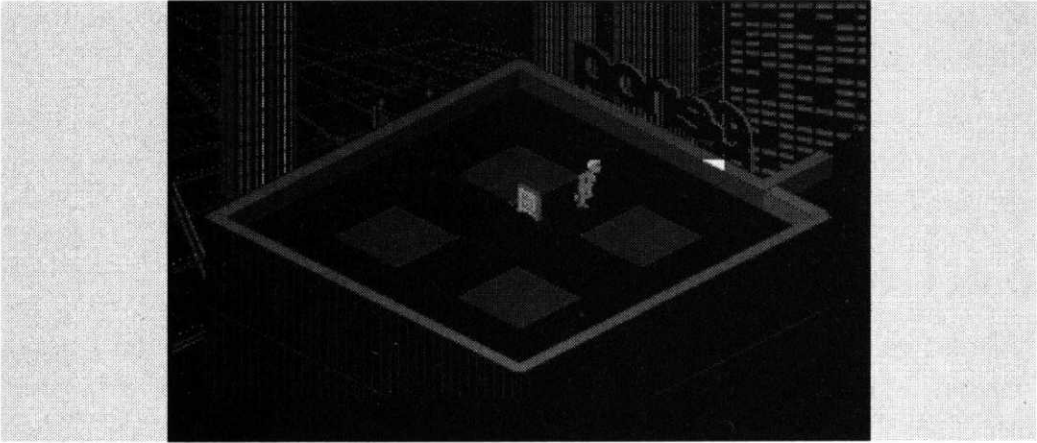
Um in den nächsten Level zu gelangen, aktivieren Sie die Pause und drücken die Taste [N].

Cyclemania

Für eine Geldspende laden Sie die Datei CHAMP.DAT in einen Hex-Editor und nehmen folgende Änderung vor:

Adresse	Wert	Auswirkung
0 - 1	50 C3	\$50,000

D-Generation



Laden Sie die Datei SAVE.DAT in einen Hex-Editor. Folgende Adressen sind interessant:

Adresse	Inhalt
06	Anzahl Leben
09	Anzahl Granaten
15	Anzahl Bomben

Bei den einzelnen Werten sollte ein hexadezimaler Wert von 63 (=99 dezimal) nicht überschritten werden.

Daedalus Encounter



Um zu verschiedenen Stellen des Spiels zu springen, wählen Sie im Hauptmenü den Punkt GAME. Drücken Sie **[Alt]-[F5]** und wählen Sie JUMP TO. Sie sehen nun die verschiedenen Orte des Spiels als kleine Grafiken. Ein Klick auf den gewünschten Ort bringt Sie sofort dorthin.

Puzzles können übersprungen werden, indem die Tasten **[Alt][↑]** und der Anfangsbuchstabe des Puzzles gedrückt werden. Eine Ausnahme bildet das Orbit-Puzzle, hier benutzen Sie die Tasten **[Alt][↑][I]**.

Dark Forces

Neben der »Macht« sind mit den folgenden Hinweisen auch die Cheats mit Ihnen. Hiermit sollten die 14 Level kein ernstzunehmendes Hindernis mehr sein. Beachten Sie dabei, daß je nach Version die Tasten **[Y]** und **[Z]** vertauscht sein können.



Code	Auswirkung
LAPOSTAL	Alle Waffen, volle Munition und Energie
LAMAXOUT	Dto., für manche deutschen Versionen
LABRADY	Volle Munition, alle Minen und Granaten
LARANDY	Zeitlich begrenzte Supermunition
LAUNLOCK	Alle Schlüssel des jeweiligen Levels
LAREDITE	Lähmt alle Gegner
LACDS	Vervollständigt die Karte
LADATA	Zeigt die aktuellen X- und Y-Koordinaten an
LABUG	Läßt Sie durch Mauern gehen
LAPOGO	Etagenwechsel jederzeit möglich
LASKIP	Den aktuellen Level erfolgreich abschließen

Neben diesen Cheats existieren weitere, mit deren Hilfe Sie bestimmte Levels direkt anwählen können:

Sprung zu mit Codewort

Level 1	LASECBASE
Level 2	LATALAY
Level 3	LASEWERS
Level 4	LATESTBASE
Level 5	LAGROMAS
Level 6	LADTENTION
Level 7	LARAMSHED
Level 8	LAROBOTICS

Sprung zu mit Codewort

Level 9	LANARSHADA
Level 10	LAJABSHIP
Level 11	LAIMPCITY
Level 12	LAFUELSTAT
Level 13	LAEXECUTOR
Level 14	LAARC

Dark Sun 2

Auch dieses Spiel ist mit verschiedenen, eingebauten Cheats ausgestattet, die nur auf ihre Aktivierung warten. Beim Start sind bereits folgende Parameter möglich:

Start Auswirkung

DSUN -k911 -a	Kein Intro
DSUN -k911 -s	Alle Zaubersprüche
DSUN -k911 -p	Alle Psionics

Während des Spiels sind weitere Funktionen per Tastatureingabe möglich. Nachfolgend erhalten Sie eine Auflistung:

Eingabe Auswirkung

T	Charakter während eines Kampfes um ein Level erhöhen
↑ T	Erhöht den Level aller Partymitglieder
M	Erneuerung der Zaubersprüche

Delta V

Um dieses Spiel zu patchen, laden Sie die Datei D.EXE (vorher dekomprimieren!) in einen Hex-Editor und nehmen folgende Veränderungen vor:

Unbegrenzte Energie

suche nach: 66 29 06 64 D5

ersetze durch: 90 90 90 90 90

Unbegrenzte Schilde

suche nach: 66 29 06 5C D5

ersetze durch: 90 90 90 90 90

Volle Phaserkraft

suche nach: 66 81 2E 64 D5 FA 00

ersetze durch: 66 81 2E 64 D5 00 00

Depth Dwellers

Speichern Sie den Spielstand kurz nach dem Start mit **[F1]** ab, und beenden Sie es wieder. Laden Sie anschließend die Datei SAVE11.DAT in einen Hex-Editor, und nehmen Sie folgende Änderungen vor:

Adresse	Wert	Auswirkung
1A07E	63	99 Leben
1A086	E7 03	999 Heilungspunkte
1A08A	E7 03	999 Munitionspunkte

Der Clou

Um an ausreichendes Spielkapital zu gelangen, laden Sie eine Spielstandsdatei (TCMAINx.DAT) in einen Hex-Editor und tragen an der hexadezimalen Adresse 350 bis 352 folgende Werte ein:

FF FF CC



Der Patrizier

Welche Waren am besten wo gekauft und verkauft werden können, ist nur in langwierigen Versuchen zu ermitteln. Bis dahin kreist aber schnell der Pleitegeier. Abgesehen von Handelskriegen sind folgende Kombinationen lohnend:

Güter	kaufen in	verkaufen in
Bier	Brügge, Lübeck	Nowogrod, Tönsberg
Eisen	Malmö, Nowogrod	Brügge, Lübeck
Fisch	Bergen, Malmö	Hamburg, Lübeck
Fleisch	Riga, Stetin	Brügge, Lübeck
Geschirr	Hamburg, Rostock	Visby
Getreide	Danzig, Stettin	Brügge, Hamburg, London
Hanf	Nowogrod, Riga	Bergen, Hamburg
Holz	Malmö, Nowogrod, Riga	Brügge, Lübeck
Leder	Danzig, Riga	Brügge, Lübeck
Pech	Nowogrod, Visby	Brügge, London
Pelze	Nowogrod, Riga	London, Lübeck
Pfeffer	Bremen, London	Brügge, Hamburg, London
Salz	Brügge, Hamburg	Danzig, Stettin
Tran	Bergen, Nowogrod	Stockholm, Visby
Tuch	Bremen, Hamburg	Brügge, London, Lübeck,
Wein	Brügge, London	Stockholm, Visby
Wolle	Nowogrod, Riga	Bergen, Tönsberg

Geldbeschaffung

Bei chronischen Geldsorgen hilft folgendes Vorgehen: Das Weihwasser in der Kirche testen und alles Kapital dem Klerus spenden, bis die eigene Bilanz im Minus landet. Anschließend in das eigene Kontor und wieder zurück hasten. Nach der Weihwasserprozedur zweimal dem Bettler spenden, und schon nennt man 450 Millionen Taler sein eigen.



Patch

Wer lieber einen Hex-Editor benutzt, kann die Spielstanddatei in selbigen laden und folgende Adressen verändern:

Spieler	Adresse	Maximalwert
1	213	FF FF FF
2	1EH	FF FF FF
3	1C1	FF FF FF
4	198	FF FF FF

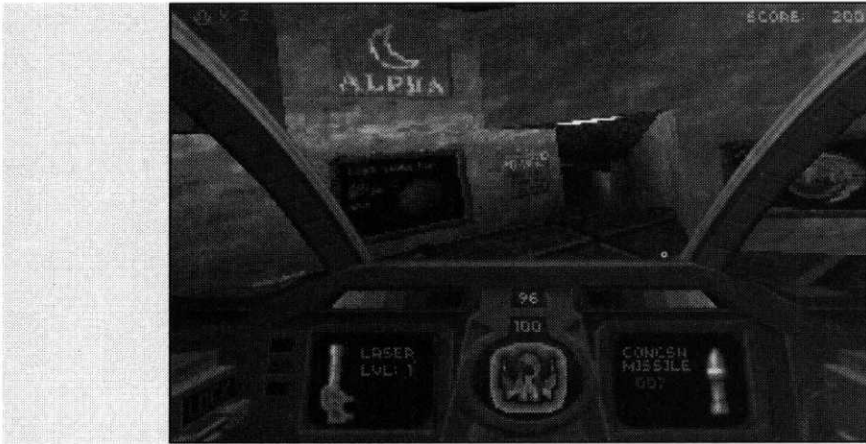
Descent

Wer die 27 Levels in- und auswendig kennt, kann sich auf die Suche nach drei versteckten Leveln machen. Die Zugänge zu diesen Leveln werden erst nach der Zerstörung des jeweiligen Reaktors aktiviert.

Erster Geheimlevel

Diesen finden Sie in Level 10, nachdem der Reaktor zerstört wurde. Verlassen Sie die Reaktorhalle durch die Schleuse gegenüber der Reaktortür. Nun müssen Sie durch den engen Lavagang und sich am Ende bei der Abzweigung links halten. Kurze Zeit später erreichen Sie eine rote Schleuse, die zu einem roterleuchteten Raum führt. Auf der rechten Seite ist die

Schleuse zum Geheimlevel versteckt, die Sie durch gezielte Schüsse freilegen können.



Zweiter Geheimlevel

Ausgangspunkt ist der Level 21 nach der Zerstörung des Reaktors. Verlassen Sie den Reaktorraum durch die rote Schleuse, und fliegen Sie dann durch das Energiefeld. Beim nächsten Abzweig rechts halten und durch den grünen Gang fliegen. Sie fliegen nun auf eine Schleuse zu, hinter der Sie sich durch einen sehr verwinkelten Gang quälen müssen. Vor einer grauen Wand stoppen Sie und schießen in Gegenrichtung die Geheimtüre frei, die sich in etwas erhöhter Position befindet.

Dritter Geheimlevel

Nachdem Sie in Level 24 den Reaktorraum durch die rote Schleuse verlassen haben, gelangen Sie durch den blauen Gang in einen blauen Raum. Schießen Sie auf die linke Wand, hier befindet sich die Tür zum dritten Geheimlevel. Hinter dieser Tür müssen Sie noch eine weitere Tür freischießen, was aber kein Problem darstellen sollte.



Cheatmodus

Um den eingebauten Cheatmodus zu aktivieren, geben Sie während des Spiels folgende Buchstabenkombination ein:

GABBAGABBAHEY

(evtl. das Y mit Z vertauschen).

Anschließend stehen Ihnen durch die Eingabe von Codewörtern folgende Funktionen zur Verfügung:

Code	Auswirkung
MITZI	Alle Schlüssel
RACERX	Unverwundbarkeit Ein/Aus
GUILE	Cloak Ein/Aus
TWILIGHT	Schilde aufladen
FARMERJOE	Sprung zu bestimmtem Level
Alt F	Alle Kartendetails

In der registrierten Version bringt der genannte Cheat noch weitere Funktionen:

Code	Auswirkung
BIGRED	Super WowieZowie Waffe
BUGGIN	Turbo Modus
BRUIN	Extra Leben
FLASH	Ausgang beleuchtet
AHIMSA	Autofeuer Ein/Aus

Folgende Funktion ist ab der Version 1.4 hinzugekommen:

Code	Auswirkung
ASTRAL	Ghosty Modus Ein/Aus

Desert Strike

Level	Code
2	CMMKBMMMJ
3	CMN-BMMMZ
4	CMBRNMMM5
5	CMVBBMMMG



Cheatmodus

Wer es schon mehrmals erlebt hat, daß kurz vor Ende einer Mission Treibstoff oder Munition zu Ende war, wird sich über den folgenden Cheat freuen. Während des Spiels drücken Sie kurz die **[Esc]**-Taste und geben folgendes ein:

WATERFALL

Anschließend noch einmal die **[Esc]**-Taste drücken, und schon steht Ihnen alles in unbegrenzter Menge zur Verfügung! Außerdem sind folgende Tasten belegt:

Taste	Auswirkung
[T]	Verdoppelt die Geschwindigkeit
[J]	Beendet den Cheatmodus

Detroit

Wenn Sie bei diesem Spiel den Hex-Editor bemühen, können Sie es auf ein stattliches Guthaben von 16,7 Millionen Dollar bringen! Gehen Sie dazu folgendermaßen vor:

Kurz nach dem Start des Spiels speichern Sie den Spielstand im ersten Slot und verlassen anschließend das Spiel wieder. Laden Sie nun die Datei DETROITA.SAV, und ändern Sie die Bytes ab der hexadezimalen Adresse 207 auf folgende Werte:

FF FF FF

Um Abstürzen bei einer weiteren Geldvermehrung vorzubeugen, können Sie auch einen etwas niedrigeren Wert eintragen. Z.B. bringt der Eintrag EE EE EE hübsche 15 Millionen Dollar.

Devil Land

Um den eingebauten Cheat zu aktivieren, ist das Programm folgendermaßen zu starten:

DLAND URMEL

Anschließend stehen folgende Funktionen zur Verfügung:

Taste	Auswirkung
← L	1 weiteres Leben
← W	Sprung in den nächsten Level
← K	Vernichtet alle Gegner
← E	Deaktiviert die Gegner

Die Siedler



Level	Code	Level	Code
2	STATION	3	UNITY
4	WAVE	5	EXPORT

Level	Code	Level	Code
6	OPTION	7	RECORD
8	SCALE	9	SIGN
10	ACORN	11	CHOPPER
12	GATE	13	ISLAND
14	LEGION	15	PIECE
16	RIVAL	17	SAVAGE
18	XAVER	19	BLADE
20	BEACON	21	PASTURE
22	OMNUS	23	TRIBUTE
24	FOUNTAIN	25	CHUDE
26	TRAILER	27	CANYON
28	REPRESS	29	YOKI
30	PASSIVE		

Die unendliche Geschichte 2

Sprung nach mit Codewort

Level 1	PZDBQZG
Level 2	PJABXIZ

Dimo's Quest

Level	Code	Ort
1	CGIBVESN	Candyland
2	XINSEAPC	
3	NBEXCOIR	
4	NXSBHEAJ	
5	XAPEIBDK	
6	FAJMCPDV	
7	ULBGXCCK	
8	KAFLGPCS	
9	PIDEFCLI	
10	DHCLBNQG	Checkboard Country
11	HKLBBTDO	
12	HVFSALD	
13	MVBEHXCO	
14	MXBCJAOM	
15	MBAREDXO	

Level	Code	Ort
16	QXBGNCHP	
17	IXBECJMG	
18	DQINDFGT	
19	VEQGILDR	
20	JFKCHSBT	
21	RFOAIDQL	Neverever Land
22	NOQHBKDP	
23	XKRBLECP	
24	TFCRBOPH	
25	TDODIENH	
26	BGKCDJEJ	
27	UJMAICRR	
28	JMAHSDIK	
29	JKUAAGEX	
30	UJPALBUG	
31	ILMDDFHP	Blockbuster Town
32	PFOGCDLV	
33	ULBOGCEN	
34	MCNDLOBS	
35	MDEQBCLR	
36	SBBJCOAK	
37	RALBTKCC	
38	HVKEPCFM	
39	FRAIETCV	
40	KSFGAMFO	
41	NTDMICEQ	Psychodelic Area
42	MBGFJCEI	
43	GRBLIDJH	
44	BDKGQBUH	
45	HRCNEIBJ	
46	CGRBBFDH	
47	BCHSDXEQ	
48	OICPELAA	
49	LAIEPCIO	
50	TDGLPAEF	
51	KEHOCEPI	Schlußlevel

Doctor Who

Um unendliche Munition zu erhalten, geben Sie während des Spiels folgenden Satz ein:

JAMES BOND AND OLIVER REED WERE NEVER GOOD SINGERS

DOOM

Die folgenden Cheatcodes können Sie jederzeit während des Spieles eingeben. Beachten Sie dabei, daß zwischen der Eingabe der einzelnen Buchstaben nicht mehr als 1 Sekunde vergehen darf.



Code	Auswirkung
iddqd	Unverletzlichkeit
idkfa	Volle Munition, 200% Ammo und alle Waffen
idspispopd	Nun kann man durch Wände gehen
idcleve	Gefolgt von Episoden- und Levelzahl, springt in selbige
idchoppers	Kettensäge
idtt	Automap Umschaltung zwischen »normal«, »voll«
und	»mit allen Objekten«
idbehold	Aktiviert eine Auswahl mit folgenden Möglichkeiten: Taste S für besondere Stärke Taste V für die Infrarotbrille Taste I macht Sie unsichtbar Taste A ergänzt die Karte mit allen Gängen Taste L aktiviert den Lichtverstärker.

Neben den Cheatcodes kann Doom auch mit einem der folgenden Parameter gestartet werden:

Parameter	Bedeutung
-devparm	Bildschirmfoto als PCX-Datei
-wart X Y	Start in Episode X Level Y
-record NAME	Spiel wird als Film gespeichert
-playdemo NAME	spielt einen aufgenommenen Film ab

DOOM 2



Auch der zweite Teil glänzt mit einer Vielzahl von Cheatmöglichkeiten. Beachten Sie dabei, daß zwischen der Eingabe der einzelnen Buchstaben nicht mehr als 1 Sekunde vergehen darf.

Code	Auswirkung
idclip	Durch Wände und geschlossene Türen gehen
iddqd	Unverletzlichkeit
idkfa	Alle Waffen und Munition
iddt	Karte wird vervollständigt
idebehold	und zusätzlich die Taste: ☐ S für Berserkermodus ☐ V für Unverletzlichkeit ☐ L für Unsichtbarkeit ☐ R für Schutz vor Gift ☐ A für vollständige Karte ☐ L für mehr Licht

Neben den Cheatcodes kann Doom II auch mit einem der folgenden Parameter gestartet werden:

Parameter	Bedeutung
-wart X Y	Start in Episode X Level Y
-record NAME	Spiel wird als Film gespeichert
-playdemo NAME	Spielt einen aufgenommenen Film ab

Dragon's Lair 2

Das Spiel besitzt tatsächlich einen Cheatmodus, bei dem das Spiel von selbst durchgespielt wird! Geben Sie während der Startsequenz die Buchstaben **D I R K** ein.

Dragon's Lair 3

Die dritte Folge kann ebenfalls ohne eigenes dazutun durchgespielt werden. Dazu muß während der Startsequenz **T I M E** eingegeben werden.

DSA 1

Die nachfolgende Tabelle zeigt Ihnen die wichtigsten Inhalte der SAVE-Datei und deren Adressen. Laden Sie die Spielstanddatei in einen Hex-Editor, und erhöhen Sie die betreffenden Stellen nach Ihren Wünschen.



hexadezimale Adresse	Inhalt
24-25	Mut
27-28	Klugheit
2A-2B	Charisma
3D-3E	Fingerfertigkeit
40-41	Gewandtheit
43-44	Intuition
46-47	Kraft
49-4A	Aberglaube
4C-4D	Höhenangst
4F-50	Raumangst

DSA 2

In den Spielstanddateien (*.gam) sind einige Informationen hinterlegt, die per Hex-Editor manipuliert werden können. Am Anfang der Datei findet man den Namen und folgende Parameter des Spielers:

Zeile	Inhalt
1	01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01
2	01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01
3	-- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
4	-- -- -- -- 02 02 -- 03 03 -- 04 04 -- 05 05 --
5	06 06 -- 07 07 -- 08 08 -- 09 09 -- 10 10 -- 11
6	11 -- 12 12 -- 13 13 -- 14 14 -- 15 15 -- 16 --
7	16 -- 17 -- 17 -- 18 -- -- -- -- -- -- -- -- --



Zur Erklärung:

Kennung	Inhalt
--	Werte dürfen nicht geändert werden!
01	der Name des Spielers (2 mal)
02	Mut
03	Klugheit
04	Charisma
05	Fingerfertigkeit
06	Gewandheit
07	Intuition
08	Körperkraft
09	Lebenspunkte
10	Aberglaube
11	Höhenangst
12	Raumangst
13	Goldgier
14	Totenangst
15	Neugier
16	Jähzorn
17	Astralenergie
18	Magieresistenz

Dschump

Levelcodes

DUDEM	ACCOUNT
ISLAND	CRICKET
WYATT	FUSSBALL
SHARP	GOLDSTAR
COKECOLA	UNITED
TURBO	JOYSTICK
POWER	HAMBURG
STUDENT	SAMPO
FUNCTION	REGISTER

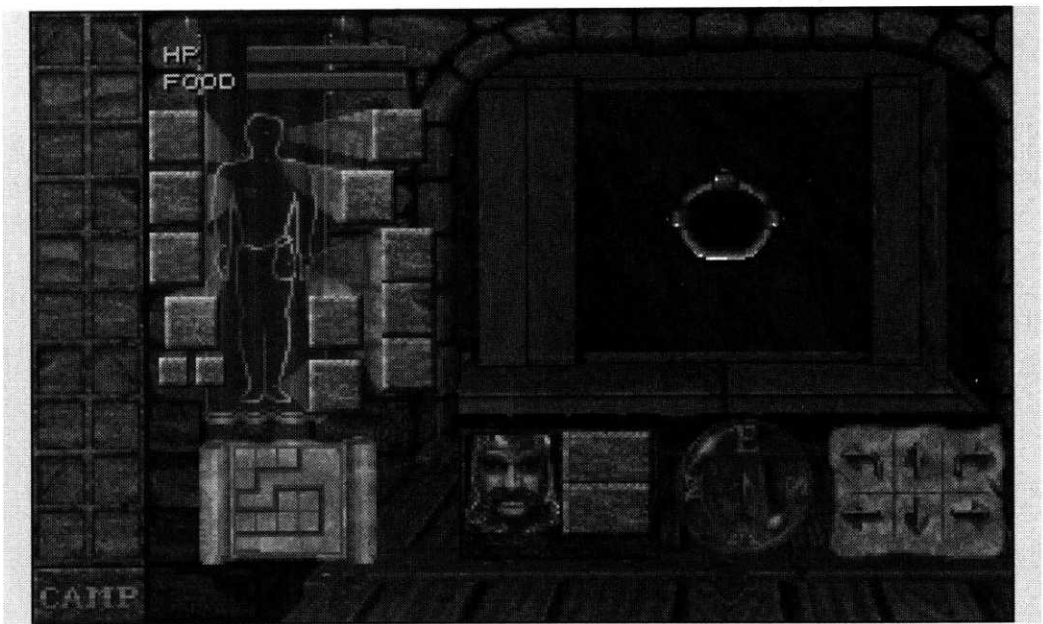
Duke Nukem I + II + III

Um alle Schlüssel und volle Feuerkraft zu erhalten sind die Tasten  und  gleichzeitig zu drücken.

Dungeon Hack

Um den eingebauten Cheatmodus zu aktivieren, ist vor den Start eine DOS-Umgebungsvariable zu setzen. Geben Sie dazu auf der DOS-Ebene folgendes ein:

```
SET aesop_diag=1
```



Anschließend das Spiel mit HACK starten. Es stehen dann folgende Funktionen zur Verfügung:

Taste	Auswirkung
	Zerstörung aller Monster
	aktiviert Textmode
	läßt Sie durch Wände, Türen und Fenster gehen
	Zaubern von neuen Gegenständen
	Erfahrungslevel wird erhöht

Dungeon Master 2



Hier sind die Sprüche:

YA IR	Party Shield	x-1-4
YA IR DAIN	Spell Shield Spell	x-1-4-3
OH EW KU	Aura of Strength	x-3-2-1
OH EW ROS	Aura of Dexterity	x-3-2-2
OH EW NETA	Aura of Vitality	x-3-2-4
OH EW DAIN	Increase Wisdom	x-3-2-3
FUL BRO NETA	Fire Shield	x-4-5-4
DES IR SAR	Darkness	x-5-4-6
ZO EW ROS	Porter Minion	x-6-2-2
ZO BRO ROS	Reflector Spell	x-6-5-2
ZO EW NETA	Guard Minion	x-6-2-4

Und die Zaubergetränke:

YA	Stamina	x-1
YA BRO	Shield	x-1-5
YA BRO DAIN	Wisdom	x-1-5-3
YA BRO NETA	Vitality	x-1-5-4
VI	Health	x-2
VI BRO	Cure Poison	x-2-5
OH BRO ROS	Dexterity	x-3-5-2
FUL BRO KU	Strength	x-4-5-1
ZO BRO RA	Mana	x-6-5-5

Die Zaubersprüche:

YA EW	Magic Marker	x-1-2
OH VEN	Poison Cloud	x-3-1
OH EW SAR	Invisibility	x-3-2-6
OH KATH KU	Push	x-3-3-1
OH KATH ROS	Pull	x-3-3-2
OH KATH RA	Lightning Bolt	x-3-3-5
OH IR ROS	Accelerate Party	x-3-4-2
OH IR RA	Daylight	x-3-4-5
FUL	Firelight	x-4
FUL IR	Fireball	x-4-4
DES VEN	Poison Foe	x-5-1
DES EW	Harm Non Material	x-5-2
ZO	Open Door	x-6
ZO EW KU	Attack Minion	x-6-2-1

Hier der Aufbau eines Spruchs:

1. Wort x = Stärke des Spruchs
2. Wort YA, VI, OH, FUL, DES oder ZO
3. Wort VEN, EW, KATH, IR oder BRO
4. Wort KU, ROS, DAIN, NETA, RA oder SAR

Dynablaster

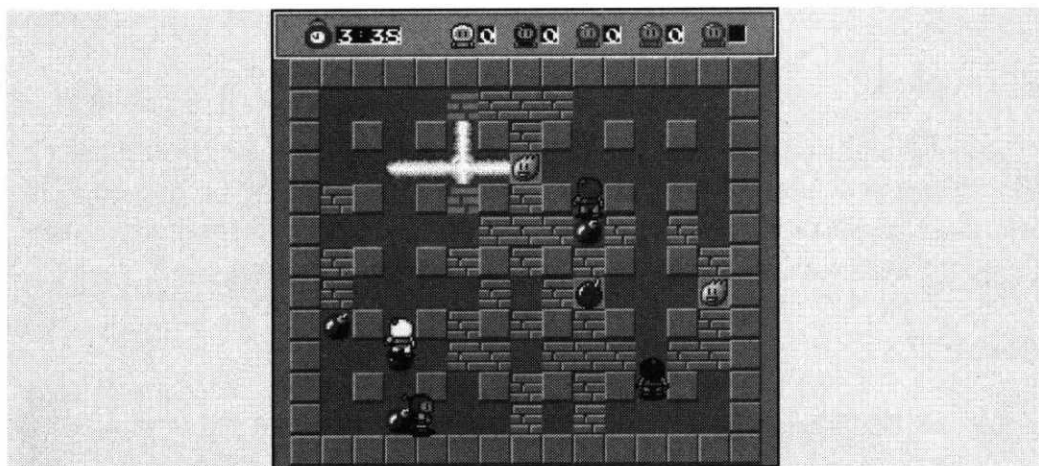
Nachfolgend finden Sie alle Levelcodes für dieses geniale Kultspiel. Die Codes beziehen sich alle auf den Ein-Spieler-Modus. Im Mehr-Spieler-Modus wird generell im ersten Level gespielt.

MAKEBTTN	UUNKHGEN	MAVEBVGT
UAYVIHPH	MEUCPEYN	MKAATJNK
UAOWIQEE	UYGKWWVK	UBRZOPVK
UBRHQQLK	UOFHMOPE	MXCCPSTY
UUVKMPT	UBFLOJVG	MCYLBFTP
UOHZHGRA	UKRHNLLG	UBHHIHAT
UWVVVTAT	MWCESLNA	UOBZHTEN
UCCZVOEN	MBAAAHYZ	UCCHQIZN
UUKVMPT	UXWWWQUV	UWKKILNV
MWKEHJAH	MAVEBMTP	MKAAOIEY
UWNVQSCG	UKZHHVAG	UWWKQLNG
UAKKINKA	UKFZHMVK	UKRZWBVK

MUCEOILC
MXCEMQPK
MXCEEOK
UAVVDGTU
UCBZOIEP
UKBHNEHL
MKAAPPL
UUOFWLUL
UAEFVILR

UCFHQWSN
UBHZINNV
UAVKOORA
UWVKQLNG
MAVEBBCZ
MOANVNAE
MCFAGIVN
UXYFWMGY
MAHEBESL

MXCCVGTK
UKFZHTNG
UBFHQWHG
MABEWWKN
MUEEOELR
UOZZNSKP
UXVFWEPK
MBCABEHR
UKBOWLGU



Cheat

Geben Sie während des Titelscreens **HUDSONSOFT** ein, bringt das Unverwundbarkeit und mehr Bomben mit größerer Reichweite.

E-Motion

Während des Titelbildes mit Albert Einstein geben Sie folgende Buchstabenkombination ein:

MOONUNIT

Anschließend stehen Ihnen im Spiel folgende Funktionen zur Verfügung:

Taste

Auswirkung

[F1]	1 Level weiter
[F2]	1 Level zurück
[F3]	10 Levels weiter
[F4]	10 Levels zurück

Elf

Aktivieren Sie im Spiel den Pausenmodus und geben HIGHLANDER ein, stehen Ihnen folgende Funktionen zur Verfügung:

Taste	Wirkung
I	unendliche Leben
E	Flugmaschine
M	Ende des Levels
S	Sprung zum nächsten Level

Elite plus

In den Spielstandsdateien (*.CDR) ist der momentane Geldvorrat an der hexadezimalen Adresse 113 bis 114 hinterlegt. Also Hex-Editor anwerfen und z.B. EE EE eintragen. Den Maximalwert FF FF sollte man vermeiden, da es im weiteren Verlauf zu Programmabstürzen kommen kann.

Elvira 2



In den Spielstandsdateien sind folgende hexadezimalen Adressen interessant:

Adresse	Bedeutung	Maximalwert
E3	Willenskraft	FF
E5	Giftresistenz	FF

Adresse	Bedeutung	Maximalwert
E7	Magieresistenz	FF
E9	Intelligenz	FF
EF	Stufe	63
F0	Erfahrung	63
F3	Kraft	63
F5	Trefferpunkte	63
69DA	Anzahl Waffen	FF
69DC	Stärke	FF
69DE	Genauigkeit	FF

Elvira Arcade

Wenn Sie die Datei ELVMCGA.EXE in einen Hex-Editor laden, haben Sie folgende Patchmöglichkeiten:

Unbegrenzte Leben

suche nach: 2E FF 0E 01 1A

ersetze durch: 90 90 90 90 90

Unbegrenzte Energie

suche nach: 2E FF 0E 10 72

ersetze durch: 90 90 90 90 90.

Epic

Level	Code
1	AURIGA
2	CEPHEUS
3	APUS
4	MUSCA
5	PYXIS
6	CETUS
7	FORNAX
8	CAELUM
9	CORVUS

Epic Pinball



Im Spiel die **[Esc]**-Taste und anschließend die Taste **[J]** drücken. Anschließend kann der Ball mit den Cursortasten beliebig gesteuert werden. Nach dem Betätigen der **[Esc]**-Taste sind noch weitere Cheats möglich. Nachfolgend finden Sie eine Tabelle aller Möglichkeiten:

Eingabe	Wirkung
[Esc] [B] [N]	Ein zweiter Ball kommt ins Spiel
[Esc] [F10]	Der Bildschirm wird in SCREEN.PCX gespeichert
[Esc] [J]	Der Ball kann mit den Cursortasten gesteuert werden

Erben der Erde

Wenn Sie im ersten Screen den Zauberhut nehmen, der sich in der Mitte oben befindet, können Sie anschließend mit dem Befehl »Benutze Zauberhut« und einer der folgenden Zahlen zu den genannten Orten teleportieren:

Zahl	Ort
1	Übersichtskarte vom Dorf und der Umgebung
2	Eingang im Nordwesten der Frettchenstadt
3	Vor dem Wildschweinschloß
4	Beim Wildschwein König
5	Türwache bei den Ratten

Zahl	Ort
7	Vor der Sternwarte
8	Vor dem Hundekönigpalast
9	Schlafzimmer des Hundekönigs
11	Bei Sist
14	Vor dem weißen Gebäude
15	Vor Alammass Hütte
16	Beim Katzensgras
17	Beim Geldwechsler auf dem Jahrmarkt
21	Handwerker Gilde der Frettchen
24	Beim Dreiecksschlüssel
27	Eingang zum Heiligtum
30	Fähre zur Wolfsinsel
31	Bienennest
49	Eingang zum Jahrmarkt
67	Vor dem Wald zum Waldkönig
72	Vor dem Tempel der Sturmkugel
73	Wahrsagerin auf dem Jahrmarkt
75	Wasserfall
228	Zelt im Wolfsdorf
250	Bootssteg auf der Wolfsinsel
251	Kerker beim Hundekönig
256	Eingang zum Katzenort
259	Klippen
268	Keycard-Schloß

Eye of the Beholder III



Um den eingebauten Cheat zu aktivieren, geben Sie vor dem Start des Spieles folgendes ein:

```
SET aesop_diag=1
```

Im anschließenden Spiel stehen Ihnen dann folgende Funktionen zur Verfügung:

Taste	Wirkung
A	Alle Feinde werden beseitigt
G	Teleporter wird aktiviert
I	Durch Wände und geschlossene Türen gehen
T	Zeigt die aktuellen Koordinaten an
X X X X X	(Mehrmals X) Sprung zum letzten Level

Wenn Sie statt des Intros die Endsequenz betrachten möchten, geben Sie ein:

```
REN INTRO.GFF INTRO.BAK
```

```
REN FINALE.GFF INTRO.GFF
```

Um dieses wieder rückgängig zu machen, lautet die Eingabe:

```
REN INTRO.GFF FINALE.GFF
```

```
REN INTRO.BAK INTRO.GFF
```

F 15



Laden Sie die Datei EGAME.EXE in einen Hex-Editor, und verändern Sie folgende Adressen:

Suche nach	Ändern in	Auswirkung
29 06 EE 4F	80 80 80 80	ausreichend Treibstoff
FF 8F F0 4F	80 80 80 80	jede Menge Feuerbälle
FF 8F FA 4F	80 80 80 80	genügend Raketen
FF 06 00 95	90 90 90 90	genügend Leben

Falcon 3.0

Um während des Spiels den Cheatmodus zu aktivieren, drücken Sie die Taste **P**, gefolgt von **↩** und zum Schluß wieder **P**. Anschließend stehen Ihnen folgende Funktionen zur Verfügung:

Taste	Auswirkung
Bild ↑	Flughöhe vergrößern
Bild ↓	Flughöhe verkleinern
+	Bewegungsfaktor vergrößern
-	Bewegungsfaktor verkleinern
F3	Rechts rotieren
F4	Links rotieren
D	Debug-Modus, zeigt Koordinaten und Framerate
T	Sprung zu bestimmten Koordinaten
↑ T	Änderung der Uhrzeit
↑ U	Blick nach unten

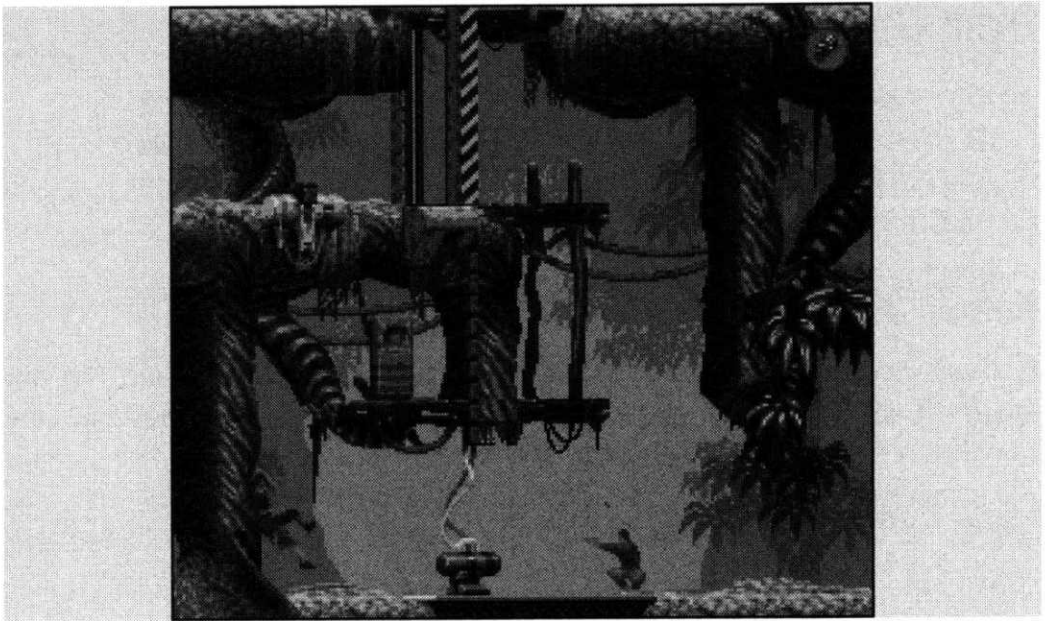
Fantastic Dizzy

Per Hex-Editor kann auch in diesem Spiel etwas nachgeholfen werden. Laden Sie die Datei PCDIZZY.EXE, und beachten Sie folgende hexadezimalen Adressen:

Adresse	Bemerkung
1923	Anzahl Leben, maximal FF (=255 dez)
1906+27EB	Anzahl Sterne, je maximal FF
170C bis F	90 90 90 90 für unbegrenzte Leben

Flashback

Wen hier verschlossene Türen und Wände zur Verzweiflung bringen, ist selber schuld. Mit einem einfachen Trick können selbige elegant durchschritten werden:



Zunächst ganz nah mit dem Gesicht an die betreffende Wand oder Türe stellen. Dann ein paar Meter in die entgegengesetzte Richtung rennen, schnell umdrehen und durch das Hindernis gehen (nicht rennen!).

Beachten Sie dabei, daß es eventuell zu Programmabstürzen kommen kann, wenn sich hinter einer Wand kein begehbarer Weg befindet.

Und hier die Levelcodes:

Level	Leicht	Normal	Profi
1	JAGUAR	BANTHA	TOHOLD
2	COMBEL	SHIVA	PICOLO
3	ANTIC	KASYK	FUGU
4	NOLAN	SARLAV	CAPSUL
5	ARTHUR	MAENOC	ZZZAP
6	SHIRYU	SULUST	MANIAC
7	RENDER	NEPTUN	NO WAY
Abspann	BEGUGA		

Patch

Stolze Besitzer eines Hex-Editors kommen ebenfalls auf ihre Kosten. Laden Sie die Spielstanddatei (*.PGE), und setzen Sie den Wert an der hexadezimalen Adresse 10A auf FF. Anschließend können Sie jeden Level mit 255 Leben beginnen.

Flight of the Amazone Queen



Der eingebaute Cheatmodus kann jederzeit genutzt werden. Folgende Tastenkombinationen sind möglich:

Tastenkombination	Auswirkung
G R I M L E Y	Allgemeine Infos
Z E R O X P A R K	Jeder Raum wählbar
K O W A M O R I	Größere Geschwindigkeit

Flying Tigers

Nachdem Sie mit der -Taste in den Pause-Modus gegangen sind, stehen Ihnen folgende Cheats für Spieler 1 zur Verfügung:

Cheat	Auswirkung
ocellaris1q	Level, mit   -Keys wählen
ocellaris1l	Extra Leben
ocellaris1h	Extra Heilung
ocellaris1f	Feuerball
ocellaris1z	Laserschüsse
ocellaris1n	Napalmschüsse
ocellaris1m	Raketen
ocellaris1sone	Schilde
ocellaris1c-one	C-Bomben

Für Spieler 2 lauten die Cheatcodes wie folgt:

Cheat	Auswirkung
ocellaris2q	Level, mit Bild ↑ Bild ↓ -Keys wählen
ocellaris2l	Extra Leben
ocellaris2h	Extra Heilung
ocellaris2f	Feuerball
ocellaris2z	Laserschüsse
ocellaris2n	Napalmschüsse
ocellaris2m	Raketen
ocellaris2sone	Schilde
ocellaris2c-one	C-Bomben

Formula One Grand Prix

Obwohl bereits die Nachfolgeversion mit verbesserter Grafik auf dem Markt ist, hat diese Version nicht ihren Reiz verloren. Um hier zu gewinnen, muß die gesamte Fahrzeugabstimmung korrekt eingestellt werden. Wem das zu fummelig ist, sollte die Werte der nachfolgenden Tabelle übernehmen (beim Nachfolger kann das vom Computer übernommen werden):

Kurs	Frontspoiler	Heckspoiler	Bremse	Gänge 1-6
Adelaide	28	29	3	23 31 39 48 55 63
Barcelona	31	33	8	25 31 38 47 56 63
Estoril	24	26	6	25 31 38 46 55 64
Hockenheim	3	3	17	30 37 44 51 57 62
Hungaroring	31	32	5	23 30 36 42 49 56
Imola	26	30	6	24 32 40 48 56 63
Interlagos	28	30	6	24 31 37 43 50 57
Magny	9	13	8	25 33 41 49 56 63
Mexico	40	40	6	25 33 40 47 55 62
Monaco	59	62	2	21 26 33 39 45 52
Montreal	19	22	7	25 32 39 47 55 63
Monza	9	11	11	27 34 42 50 58 66
Phoenix	48	52	7	24 31 37 43 50 57
Silverstone	17	19	7	27 36 42 49 56 63
Spa	26	29	8	25 34 42 48 56 65
Suzuka	18	20	9	24 33 40 46 56 64



Möchten Sie auf unfaire Art gewinnen, gibt es auch dafür eine Lösung. Wenn Sie die Meldung »Race won by ...« sehen, drücken Sie die Eingabetaste und fahren so schnell wie möglich in die Boxengasse. Dort bleiben Sie so lange stehen, bis die Meldung »Race Over« erscheint. Egal, wie schlecht Sie auch gefahren sind, der Sieg ist Ihrer!

Um die eigene PS-Zahl kräftig zu erhöhen, laden Sie die Datei GP.EXE in einen Hex-Editor und ändern den Wert an der Adresse 4D89 auf 7F. Da dies evtl. nicht mit allen Programmversionen funktioniert, sollte zuvor unbedingt eine Sicherheitskopie angefertigt werden!

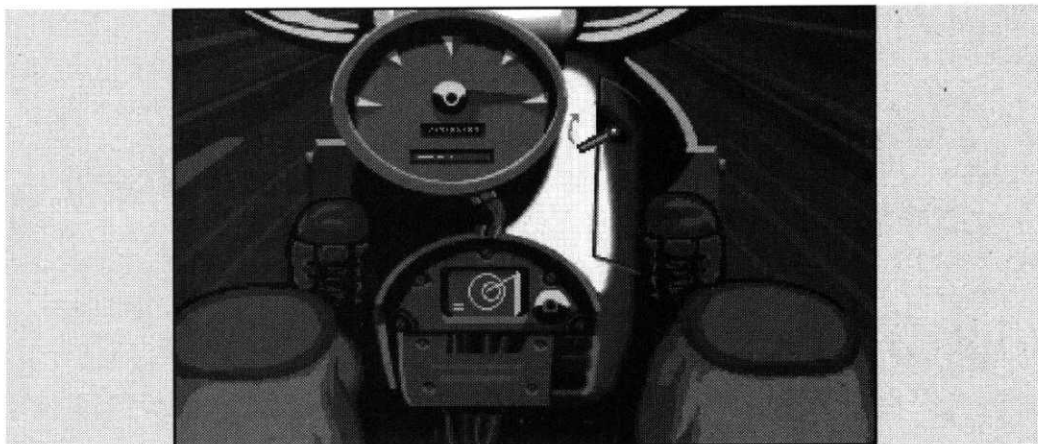
Frontier - Elite II

Um das eigene Konto etwas aufzubessern, gibt es zwei Möglichkeiten, die beliebig oft wiederholbar sind:

Sie nehmen den Auftrag vom Schwarzen Brett an und gehen zur Schiffswerft. Hier kaufen Sie ein Schiff, das weniger kostet als das eigene. Der Computer verweigert zwar diesen Vorgang, jedoch wird der Differenzbetrag Ihrem Konto gutgeschrieben.

Die zweite Möglichkeit besteht darin, sich eine Passagierkabine zu kaufen und über die Zeitungsanzeige einen Passagier aufzunehmen. Anschließend versucht man das Raumschiff zu verkaufen. Dies wird der Händler zwar nicht wollen, da sich ein Passagier an Bord befindet, doch das Geld bekommt man trotzdem.

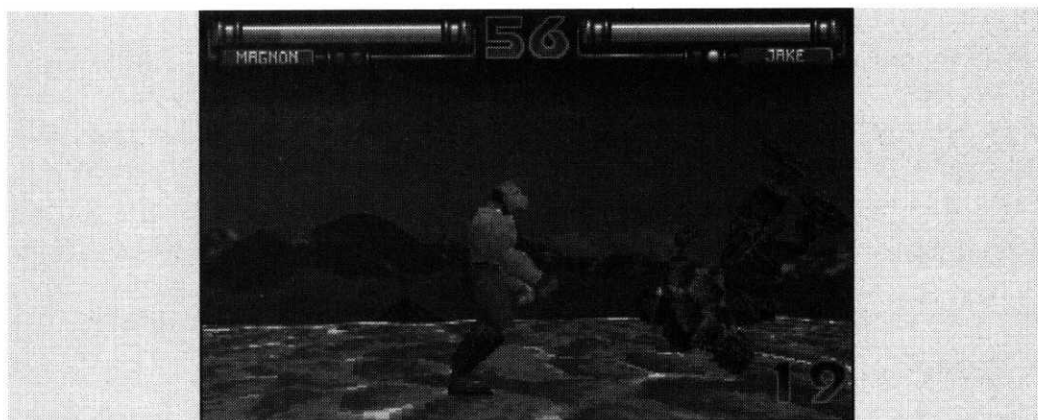
Full Throttle



Um sämtliche Actionsequenzen sicher zu gewinnen, kann folgende Tastenkombination zu Beginn der Sequenz mehrmals angewendet werden:

Strg **V**

FX Fighter



Wird während des Spiels die **Pos 1**-Taste gedrückt, läßt sich der Blickwinkel mit den Cursortasten verändern.

Gap the Dog

Da bei diesem Spiel keine Spielstandsicherung möglich ist, ist der nachfolgende Cheat um so wertvoller. Sämtliche Anfangsparameter sind in der Datei GAP.OVL hinterlegt, die Sie mit einem Hex-Editor laden müssen. Folgende hexadezimalen Adressen sind von Bedeutung:

Adresse	Maximalwert	Bedeutung
2F7	FF	Anzahl Leben
2FA	63	Anzahl Würste
2FC	FF	Vitalität
32A	63	Anzahl Hundekuchen
32D	24	Anzahl Hundefänger
33A	24	Anzahl Gullydeckel
3A2	09	Startlevel

Gateway to the Savage Frontier

Wenn Sie den Kampfmodus auf AUTO stellen, verhilft Ihnen die Tastenkombination **Alt** **X** bei Kämpfen zu einem sofortigen Sieg.

Gauntlet 2

Bei diesem Spiel kann es gewisse Vorteile bringen, nichts zu tun! Wie lange, zeigt folgende Tabelle:

Ruhezeit	Auswirkung
10 Sekunden	Alle Türen öffnen sich
145 Sekunden	Wände können durchschritten werden

Global Effect

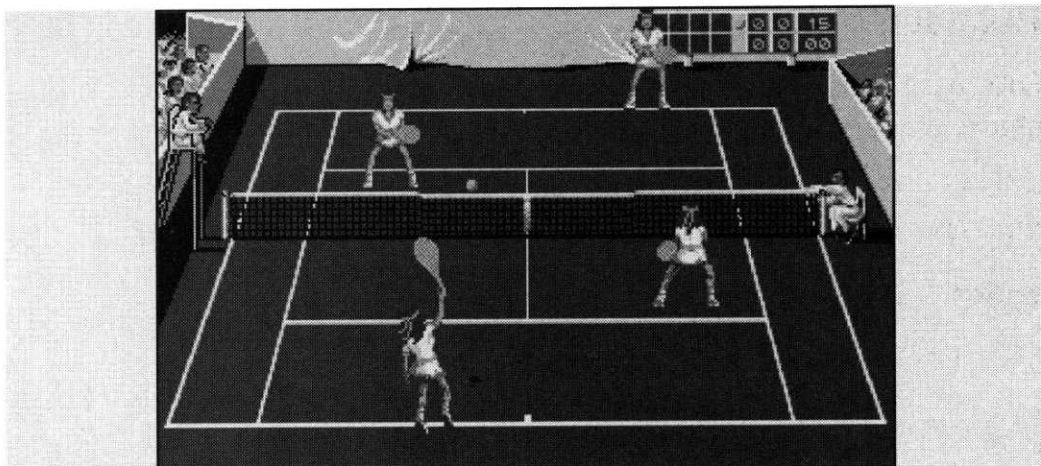
Mit einem Hex-Editor kann die Energie in den Spielstandsdateien aufgefrischt werden. Hierzu muß lediglich die hexadezimale Adresse 49 auf FF gesetzt werden.

Great Courts II

Da diese geniale Tennissimulation nach wie vor ihre Freunde hat, sei hier verraten, wie man dem ersten Spieler satte 127 Talentpunkte verschafft:

Öffnen Sie die Datei STANDAR1.PLA mit einem Hex-Editor, und tragen Sie ab der hexadezimalen Adresse 93 folgende Werte ein:

7F 00 7F 00 7F 00 7F 00 7F



Guy Spy

Um mit **[F1]** zum jeweils nächsten Level springen zu können, müssen Sie während des Spiels folgende Buchstabenkombination eingeben:

GETVONMAXGUY

Hanse



Millionär zu werden ist nicht schwer - vorausgesetzt, Sie können mit einem Hex-Editor umgehen. Laden Sie eine Spielstanddatei (HANS*.ZWI), und tragen Sie ab der Adresse B21 folgende Werte ein:

7F 7F 7F 7F

Heimdall

Falls es Ihnen einmal zu brenzlig wird, können Sie jederzeit mit der Tastenkombination **[Strg][Q]** zum Schiff teleportiert werden.

Nützliche Gegenstände können (auch mehrmals!) kopiert werden, wenn Sie folgendermaßen vorgehen:

Schritt	Vorgang
1	Gegenstand nehmen
2	Insel verlassen
3	Speichern
4	Laden
5	Auf die Insel zurückkehren
6	Der Gegenstand ist wieder da!

Halloween Harry

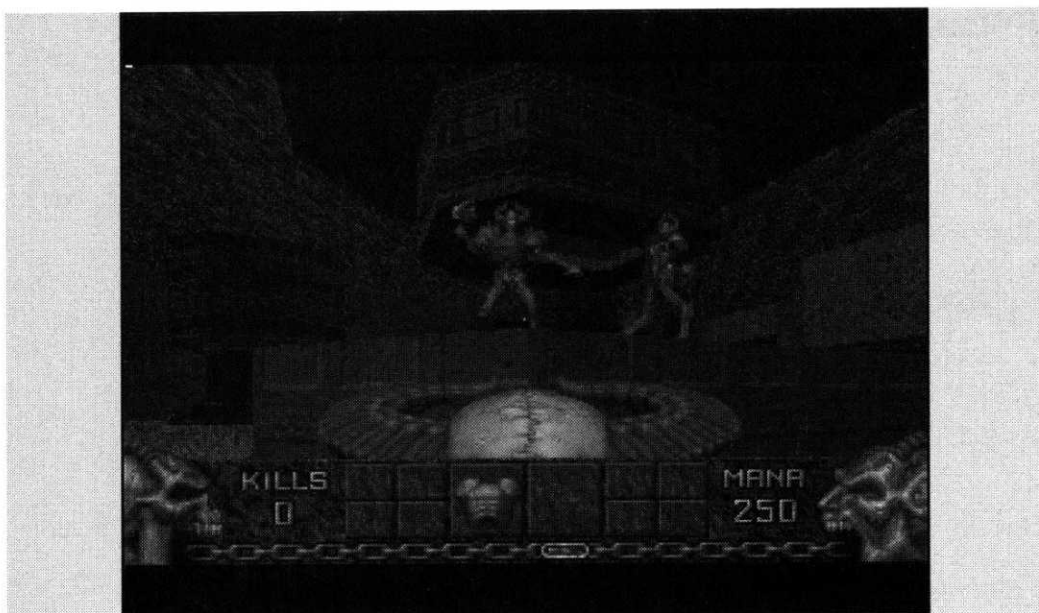
Um den Energiepegel zu erhöhen, müssen die Tasten **[B]**, **[I]** und **[G]** gleichzeitig gedrückt werden. Zur Strafe sinkt allerdings die Punktezahl auf 0.

Heretic

Während des Spiels sind mehrere Cheats aufrufbar. Nachfolgend finden Sie eine Übersicht:

Eingabe	Auswirkung
engage xx	Neue Episode und neuer Level
kitty	Kollisionsabfrage deaktiviert
masacre	Tötet alle Monster
ponce	Völlige Heilung
quicken	Unverwundbarkeit
rambo	Alle Waffen
ravmap	Vollständige Karten
ravmap (2x)	Zeigt auch die Positionen der Monster
skel	Alle Schlüssel

Zudem verschafft Ihnen die Eingabe von »gimme x x« diverse Extras, wie die nachfolgende Tabelle zeigt. Dabei steht das erste x für das Extra und das zweite für die Anzahl.



Code	Extra
a	Unverwundbarkeitsring
b	Unsichtbarkeit
c	Heiltrunk
d	Lebensenergie
e	Waffenstärke
f	Fackel
g	Zeitbombe
h	Verwandelt den Feind in ein Huhn
i	Man kann Fliegen
j	Teleporter

Die Eingabe von COCKADOODLEDOO verwandelt die eigene Person für kurze Zeit in ein Huhn.

Beim Start von Heretic sind ebenfalls versteckte Funktionen aktivierbar. Nachfolgend eine Zusammenstellung:

Programmstart	Auswirkung
HERETIC -ravpic	[F1] erzeugt Screenshots
HERETIC -nomonster	Kein Monster
HERETIC -deathmatch	Lädt den ultimativen Level
HERETIC -nomusic	Schaltet die Musik ab

Hi Octane

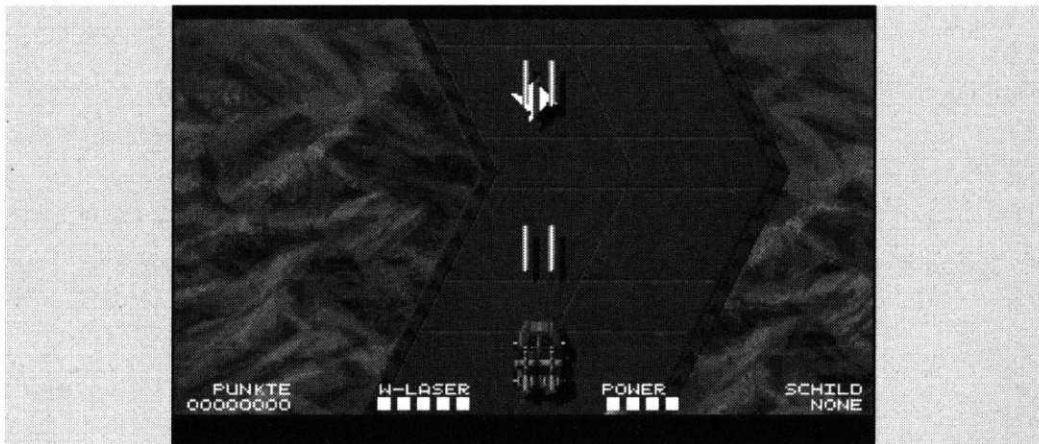
Während des Spiels sind folgende Cheatfunktionen zu aktivieren:

Taste	Auswirkung
Alt Z	Autopilot
Alt C	Autopilot abschalten
Alt F1	Selbstzerstörung
Alt F2	Gegner eliminieren
Alt F3	Treibstoff auffüllen
Alt F4	Munition auffüllen
Alt F5	Schilde auffrischen
Alt F6	Rundenzahl erhöhen

Highway Hunter

Beim Aufruf von START.EXE sind folgende Parameter möglich:

Parameter	Auswirkung
BEER	Unendliche Energie
FREE	Unendliche Waffen
SKIP	Intro wird übergangen



Hired Guns

Hier benötigen Sie einen Hex-Editor, um unbegrenzte Munition und Leben zu bekommen. Laden Sie die Datei NHGGAME.EXE, und ändern Sie folgende Adressen:

Adresse	Wert	Auswirkung
9BBE	90 90 90 90	Unendliche Munition
A87F	90 90 90 90	Unendliche Leben

History Line 1914-1918

Hier sind die Levelpaßwörter:

Level	deutsche Seite	französische Seite
1	PULSE	BATTLE
2	CIVIL	GOOSE
3	MOUSE	SPORT
4	YENOM	BIMBO
5	NOISE	TEMPO
6	RIGHT	BARON
7	ORKAN	BUMM
8	FRONT	LEVEL
9	RATIO	TOXIN
10	PARTS	PRINC
11	PLANE	CLEAN
12	FLAME	XENON
13	GOTHA	SIGNS
14	BALON	HOUSE
15	PAUSE	SIGMA
16	ELITE	SEVEN
17	INFRA	ZOMBI
18	HILLS	MOVES
19	COBRA	BLADE
20	ATALS	ZORRO
21	AMPER	STONE
22	RHEIN	MOSEL
23	CANDL	ORDER
24	STERN	SODOM

Hocus Pocus

Hier zunächst ein Cheat für die Shareware-Version 1.0. Bei späteren Versionen kann es u.U. zu Änderungen kommen. Laden Sie die Spielstanddatei (HOCUS.SAV) in einen Hex-Editor, und ändern Sie die Datei wie folgt:

Adresse	Bemerkung
30	Level, mögliche Werte 0 (Level 1) bis 8
10884 - 5	90 90 bringt unendliche Energie

Die oben genannten Adressen sind für die registrierte Version von Hocus Pocus nicht anwendbar! Hierfür gibt es aber auch Cheats, die wir Ihnen nicht verschweigen wollen. Laden Sie die Datei HOCUS.EXE in den Hex-Editor, und begeben Sie sich zu folgenden Adressen:

Adresse	Bemerkung
108FA - B	90 90 für unendliche Energie

In der Datei HOCUS.SAV sind weitere Manipulationen möglich:

Adresse	Bemerkung
1E	Episode, 0 = 1. Episode
30	Level, 0 = 1. Level

Home Alone

Um fliegen zu können, müssen Sie lediglich die nachfolgend genannten Tasten gleichzeitig betätigen:

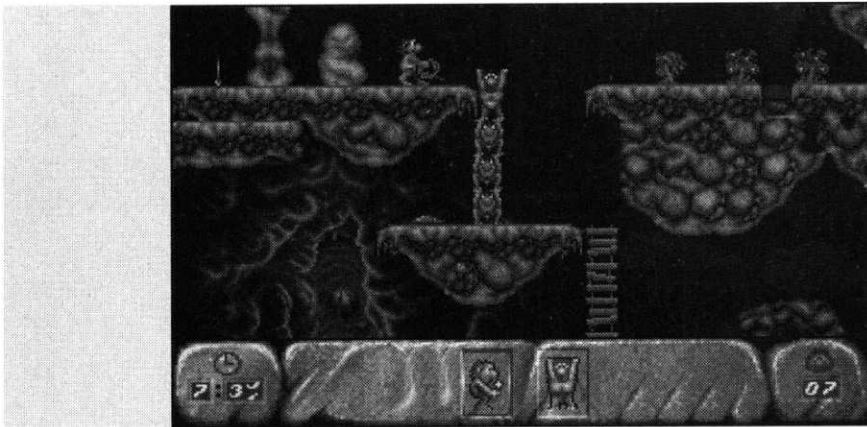
Einfg **F1** **F2** **F3**

Anschließend können Sie jederzeit durch mehrmaliges Betätigen der Taste **F** fliegen!

Humans

Level	Code	Level	Code
2	ANDIE PANDY	3	GET A LIFE
4	CARLOS	5	HOWIE
6	MOOBLE	7	CSL
8	THE HUMBLE ONE	9	PIXIE
10	MILESTONE	11	WAR WAR WAR
12	J MCKINNON	13	UNLUCKY
14	BLUE MONKEY	15	RED DWARF
16	BAD TASTE	17	THE KITCHEN
18	CJ	19	SORT IT OUT

Level	Code	Level	Code
20	SMART	32	YOU GO IT
33	SGNIMMEL	34	MINISTRY
35	MAD FREDDY	36	BIZARRE
37	FREE SCOTLAND	38	APPLE JUICE
39	PAYDAY	40	BANANNA MOON
21	VILLA3BOR02	22	EARLY MORNING
23	BORO4LEEDS1	24	EASY LIFE
25	JIMS TIES	26	PARKVIEW



27	NICEENEASY	28	GREEN CARD
29	COOKIE	30	MALCY MALC
31	RAVING BURK	41	BONUS
42	BOUCING	43	NO MONEY
44	A S F	45	VISION
46	SISTERS	47	FAST FASHION
48	CARGO	49	RAB C NESBITT
50	RANGERS	51	RAINBOW
52	DOODY	53	MIGHTY BAZ
54	TIRED	55	CONSOLIDATED
56	STAY HAPPY	57	AMERICA
58	ANOTHER HAPPY DAY	59	ISOLATION
60	PROMISED LAND	61	DAEMONSLATE
62	BIG RAB	63	MIAMI VICE
64	MARGARET	65	A34732473
66	HELP ME	67	THE EXILES
68	EIGHTLANDS	69	WINE AND DINE
70	NIN	71	TECHNOPHOBE
72	GETTING THERE	73	TIME IS

Level	Code	Level	Code
74	RUNNING OUT	75	LORDS OF CHAOS
76	NOW ITS DONE	77	IM OUT OF HERE
78	HERE TO A	79	BETTER LIFE
80	BYE BYE BYE		

Humans II (Insult to Injury)

Level	Code	Level	Code
2	SPYDER	3	BILLS
4	OUR SHELF	5	MR PARROT
6	BLIZARD	7	KEEF
8	ITS TOSH	9	O O CHILDREN
10	LEOPARD	11	DANNEEE
12	KATIEWOOH	13	IDONTLIKEBRAWN
14	HOW MUCH	15	MRS T
16	GALLOWS FIELD	17	CANDLESTICKS
18	BABBLE	19	TRADER
20	BOILED EGGS	21	TURBO NUTTER
22	RICK NINJA	23	TASH
24	WHINGEING	25	CRAMP
26	HASSLED	27	IMAGITEC
28	DRAKEEAR	29	LURCH
30	JUST TAKES	31	3 NEGATIVES
32	BLOAT ON	33	I LOVE ME
34	AAAAAARGH	35	NIKKI
36	MR FISTIE	37	ARIES
38	FATEANDFORTUNE	39	WHAT WE PUT
40	SEE YA	41	DOOM
42	480	43	BROKE AGAIN
44	NO SUPPORT	45	7 MILE WALK
46	MINI EGGS	47	WORLDOFOUROWN
48	BESTEST BUDS	49	BLUE STUFF
50	UNCLE JOSEF	51	LOOWEEZ
52	RADCLIFFE	53	GILL N GEDS
54	THE SLOBS	55	ALMANBURIE
56	PLAGUE PIT	57	BROWN SUGAR
58	BLATHER	59	SCARY MAN
60	NEED MORE	61	PERFECT PETE

Level	Code	Level	Code
62	WAYNE	63	POUCH
64	SAD BOYS	65	GLUM
66	GOLD LABEL	67	ATARI CORP
68	SOURCEFACE	69	ENDOSCOPY
70	HAVE A BREAK	71	GIMME SHELTER
72	STAGGER HOME	73	WHO D YOU LOVE
74	SOS	75	PYTHON LEE
76	SISTER BLUE	77	TAURUS
78	DOES IT MATTER	79	THIS IS IT
80	FOREVER		

Hurra Deutschland

Wer hätte nicht gerne 16 Millionen DM Steuergelder! So schaffen Sie es: Laden Sie die Spielstanddatei in einen Hex-Editor, und tragen Sie ab Adresse 100 folgende Werte ein:

FF FF FF

Immortal

Level	Code
2	cddff10006f70
3	f47ef21000e10
4	b5fff31001eb0
5	563f743000eb0
6	cbdec53010a41
7	c250f63010ac1
8	e011f730178c1

In Extremis

Wer nur ein wenig durch die verschiedenen Levels durchzappen möchte, kann dies mit den folgenden Codes tun:

Ebene	Code
C200	IJEKAH
B101	JBHGAD
A002	CJBAIK

Ebene	Code
B103	FIJGAD
C204	KADBEI
D305	JDKCHB
C207	CHIGAK
B108	HDGJAE
A009	BJFAFD
C210	AFBJDH
B111	JEAGHI
A012	ABFEKI
B113	AIDCJF
C214	EFGHJC
D315	IJHGBA
E416	EIABDC
D317	JFBADG
F518	AEDKGB
G620	KCFGIB
H721	HEAJDF
H719	KFGCJD
I822	GDEAJF
G623	HEFDKB
H724	JGCDIB
H725	CDAJKE
F526	EFIBAG
I827	BHAJKG
F528	HJKDCF
G629	FKIEJG

Patch

Öffnen Sie die Datei EXTREMIS.EXE mit einem Hex-Editor, zuvor ist evtl. eine Dekomprimierung erforderlich.

Um an Handgranaten, Bomben, Laser und 15000 Schuß Munition zu gelangen, suchen Sie bei der hexadezimalen Adresse 1D8E2 nach folgender Bytefolge:

```
FF FF FF FF FF FF F4 01 00 00
```

Diese ändern Sie dann wie folgt:

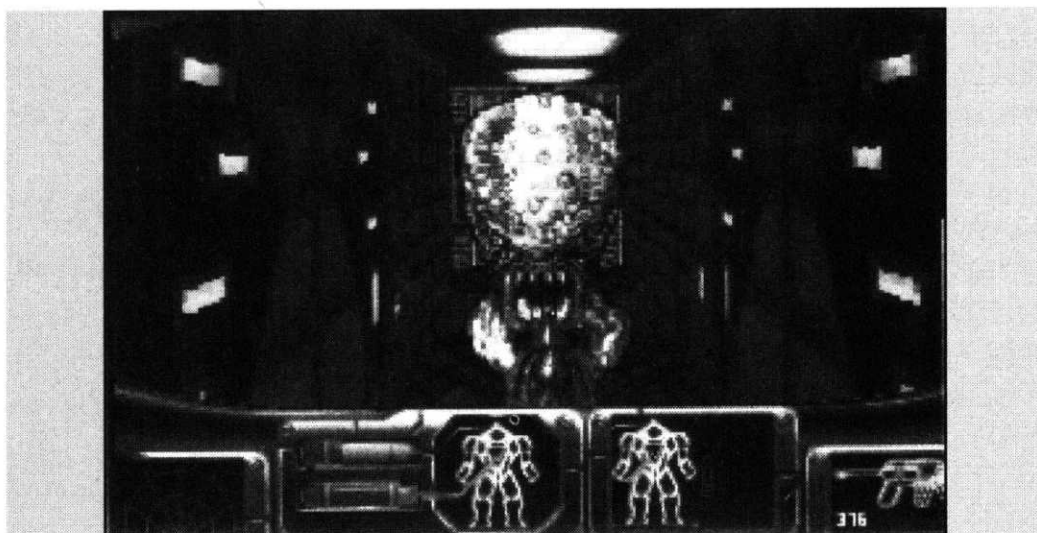
```
01 00 01 00 01 00 FF 30 0F 00
```


Mit einem weiteren Patch erhalten Sie 5000 Heilungspunkte, volle Akkus und Sauerstoff. Suchen Sie bei der hexadezimalen Adresse 1D8EC nach der Bytefolge:

E8 03 FF FF

Ändern Sie die Bytefolge in:

FF 10 FF FF.



Inca

Geht die Lebensenergie dem Ende zu, hilft der folgende Cheat:

Strg Alt ↑

Indycar Racing

In der Datei DRIVERS.TXT finden Sie die Angaben aller Fahrer samt Fahrzeugen. Die Datei befindet sich im Unterverzeichnis \CARS und kann mit einem normalen Texteditor bearbeitet werden. Pro Fahrer finden Sie eine Zeile an Informationen, die z.B. so aussehen können:

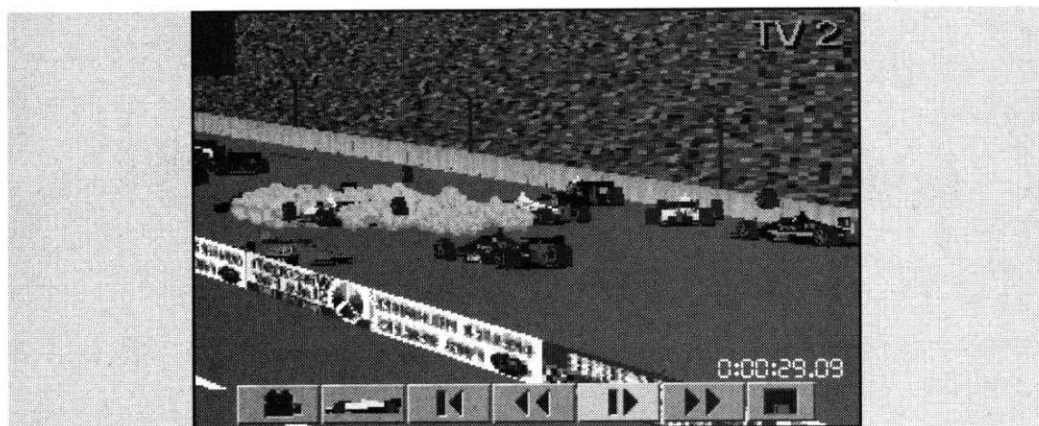
DINFO 4 3 3 890 925 E_Fittipaldi EMMO Sao_Paulo Brazil BRZ

Die nachfolgende Tabelle gibt Auskunft über die einzelnen Einstellungen (in der richtigen Reihenfolge):

Eintrag	Bedeutung
---------	-----------

1	DINFO, nicht ändern!
---	----------------------

Eintrag	Bedeutung
2	Fahrernummer
3	Chassistyp
4	Motorhersteller
5	Maximale Motorleistung
6	Minimale Motorleistung
7	Name
8	Spitzname
9	Heimatstadt
10	Heimatland
11	Landeskürzel



Inferno



Um den eingebauten Cheatmodus zu aktivieren, halten sie während des Fluges die rechte -Taste gedrückt und geben **L O L I F E** ein. Dies bringt Unverwundbarkeit und unbegrenzte Munition.

Iron Helix

Beim Einsammeln der DNA kommt es darauf an, in welcher Schwierigkeitsstufe man spielt. Hier die drei Möglichkeiten mit den jeweiligen Orten:

Schwierigkeitsgrad: Leicht

Name	DNA-Typ	Etage	Ort
Parrish	A	1	Kapitansunterkunft
Ingram	A	2	Mannschaftsquartier
Benedetti	A	5	Feuerleitstelle
Geist	A	2	Notantriebswerk
Geist	A	5	Maschinenraum
Semenovsky	B	4	Flur
Blatman	B	6	Müllschlucker
Hendryx	C	2	Aufzug
Hendryx	C	6	Steuerung
Hendryx	C	1	Brücke
Garett	C	2	Flur
Garett	C	3	Aufzug
Garett	C	4	Flur
Ichikawa	C	5	Aufzug
Ichikawa	C	2	Toilette
Zyzinski	C	1	Toilette

Schwierigkeitsgrad: Mittel

Name	DNA-Typ	Etage	Ort
Parrish	A	2	Restricted Area
Ingram	A	5	Feuerleitstelle
Benedetti	A	2	Labor
Geist	A	1	Unterkunft des 1. Offiziers
Semenovsky	B	5	Maschinenraum
Hendryx	C	1	Brücke / Toilette
Garett	C	3	Shuttle-Leitstelle
Garett	C	6	Müllschlucker
Ichikawa	C	2	Flur
Zyzinski	C	2	Küche

Name	DNA-Typ	Etage	Ort
Zyzinski	C	1	Kapitänsunterkunft

Schwer

Name	DNA-Typ	Etage	Ort
Parrish	A	5	Feuerleitstelle
Ingram	A	4	Restricted Area
Benedetti	A	1	Unterkunft des 1. Offiziers
Geist	A	4	Aufzug
Semenovsky	B	2	Leiter zur 3. Etage
Hendryx	C	6	Müllschlucker
Hendryx	C	2	Küche
Garett	C	1	Brücke
Garett	C	2	Küche
Ichikawa	C	1	Toilette
Ichikawa	C	6	Aufzug
Zyzinski	C	6	Müllschlucker

Ishar 3

Wenn Sie eine Spielstanddatei in Ihren Hex-Editor laden, können Sie folgende Adressen verändern:

Charakter	Adresse für Geldvorrat
1	331-332
2	333-334
3	335-336
4	337-338
5	339-33A

Charakter	Adresse für Zauberenergie
1	458
2	459
3	45A
4	45B
5	45C

Charakter	Adresse für Erfahrungswerte
-----------	-----------------------------

1	30A
2	30C
3	30E
4	310
5	312

Charakter	Adresse für Entwicklungsstufe
-----------	-------------------------------

1	43A
2	43B
3	43C
4	43D
5	43E

Jagged Alliance

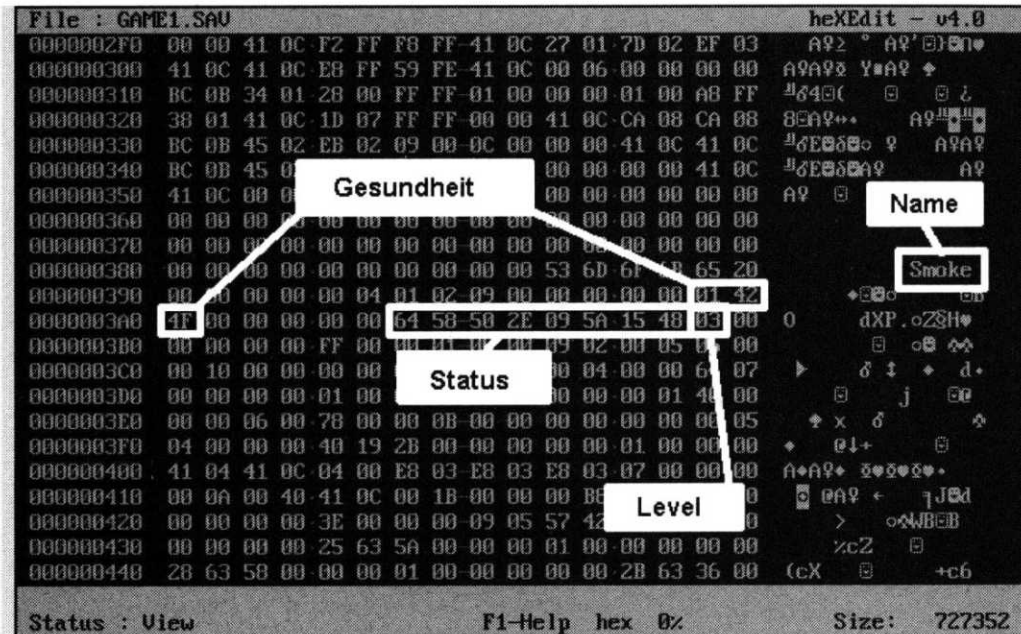
Um Ihren Söldnern etwas auf die Sprünge zu helfen, bedarf es lediglich eines Hex-Editors. Laden Sie die Spielstanddatei (*.SAV), und suchen Sie nach den Namen der Söldner. Nun stehen Ihnen folgende Möglichkeiten zur Verfügung:

Der Gesundheitszustand besteht aus drei Bytes (oder »Zahlenpaaren«). Die ersten beiden finden Sie einen Sektor (oder eine »Zeile«) unter dem Namen, es sind die letzten zwei Bytes in diesem Sektor. Am Anfang des nächsten Sektors befindet sich das dritte Byte. Ändern Sie alle drei Werte auf 63. Das entspricht einem dezimalen Wert von 99.

Nach weiteren 5 Bytes mit dem Wert 00 finden Sie 8 Bytes, die folgende Informationen beherbergen:

1. Beweglichkeit
2. Geschicklichkeit
3. Weisheit
4. Medizinvorrat
5. Sprengstoffvorrat
6. Mechanik
7. Treffsicherheit
8. Erfahrung

Sämtliche Bytes dürfen höchstens den (hexadezimalen) Wert 63 erhalten. Dies entspricht dem dezimalen Maximalwert von 99. Nach den 8 Statusbytes folgt ein weiteres, das den Startlevel enthält.



Wer gerne über ausreichendes Kapital verfügt, sollte sich die hexadezimale Adresse 50F0 bis 50F2 näher ansehen. Folgender Eintrag bringt die stattliche Summe von 16,7 Millionen Spielmärker:

FF FF FF

Jammit Basketball

SLADE	CHILL	ROXY
MRKYMICY	TZMYNYN	DKRBNSN
HNSFJLD	THMSLNS	STPKRNR
DWGTSTN	DNWYGLL	SSNHYDN
DMDWYDZ	DLMRVNN	JNFRBCN
TRYBRNM	MRNLYNG	LRNCHLS
BRNMCMN	MKGLSCK	PLWRHDS
JSPHKSC	THMSCSY	STWSPKN
PHLSRGR	JRBRGHT	BBSKNNR

Jazz Jackrabbit

Geben Sie **[P]** und dann **[←]** ein. Danach können Sie folgende Cheats aktivieren:

Cheat	Auswirkung
apogee	16 Farben und halbe Geschwindigkeit
lamer	Überspringt den aktuellen Level
bouf	Unverwundbarkeit
gunhead	100 Schuß pro Waffe und fünf Stangen TNT
bad	Kleiner Vogel, der auf die Gegner schießt
cstrike	Airboard
hocus	Beamt zu einer zufälligen Stelle im Level
hooker	Man erhält einen Gem
mark	Selbstmord
doom	Gegner werden besser
ken	Beendet das Programm

Unbegrenzte Munition erhält man durch Manipulation der Datei JAZZ.EXE. Laden Sie die Datei in einen Hex-Editor, und nehmen Sie folgende Änderung vor:

Suchen nach	Ersetzen durch
FF 8D E2 D6 A0 DC D8	90 90 90 90 A0 DC D8

Jordan in Flight



Die Spielstände können manipuliert werden, indem die Datei *.TNM in einen Hex.Editor geladen und an folgenden Adressen verändert wird:

Adresse	Inhalt
000C	Rundennummer minus 1
0050	1. Team, gewonnene Spiele
0052	1. Team, verlorene Spiele
0056	2. Team, gewonnene Spiele
0058	2. Team, verlorene Spiele
005C	3. Team, gewonnene Spiele
005E	3. Team, verlorene Spiele
0062	4. Team, gewonnene Spiele
0064	4. Team, verlorene Spiele
0068	5. Team, gewonnene Spiele
006A	5. Team, verlorene Spiele
006E	6. Team, gewonnene Spiele
0070	6. Team, verlorene Spiele
0074	7. Team, gewonnene Spiele
0076	7. Team, verlorene Spiele
007A	8. Team, gewonnene Spiele
007C	8. Team, verlorene Spiele

Jungle Strike



Level	Name	Code
1	Washington DC	None
2	Sub Attack	2NMGZMMMS
3	Training Ground	9BN27MMMD

Level	Name	Code
4	Night Strike	9BBBCNMMV
5	Puloso City	YV2TNMMC
6	Snow Fortress	YVCTKVMMW
7	River Raid	MCXJMCMM7
8	Mountains	MCZNXMM9
9	Return Home	MCLPPZMMP

Jurassic Park

Die Levelcodes unterscheiden sich von Computer zu Computer, es gibt aber eine Methode sie »zu berechnen«. Dazu nehmen Sie die letzten drei Zeichen des Codes vom ersten Level (dieser muß unbedingt durchgespielt werden), und setzen sie in der nachfolgenden Code-Tabelle anstatt xxx ein.

Level	Levelcode
Triceratops	B14A5xxx
Stegosaurus	3B5FBxxx
Callimus	0377Dxxx
Pterodom	0179Dxxx
Brachiosaurus	607AFxxx
Besucherzentrum	EB8FDxxx
Versorgungsbunker	8B8FFxxx
Höhlensystem 1	AB901xxx
Höhlensystem 2	4B903xxx

Jurassic Park CD

Level	Code
2	C37EF8D1
3	4D9458D1
4	15AC78D1
5	13AE78D1
6	72AF98D1
7	FDC478D1
8	9DC498D1
9	BDC4B8D1
10	5DC4D81

Keen Dreams

Mit einem Hex-Editor können Sie die Spielstanddateien (*.kdr) editieren. Um 255 Schuß und 255 Leben zu erhalten, wandeln Sie an den hexadezimalen Adressen 56 und 60 die vorhandenen Werte in FF um. Beachten Sie dabei, daß die Anzeige im Spiel nicht alle Leben und Schuß anzeigen kann. Sie stehen Ihnen aber dennoch zur Verfügung!

Um den Vorrat an Bomben aufzufrischen, können Sie den Wert an der hexadezimalen Adresse 58 erhöhen. Dieser sollte aber 0C (= 12 dezimal) nicht überschreiten.

Knights of the Sky

Um allen Energieproblemen ein Ende zu setzen, laden Sie die Datei FLIGHT.EXE in einen Hex-Editor und nehmen folgende Änderung vor:

Bytefolge suchen	Ersetzen durch
------------------	----------------

FF 4F 6A	90 90 90
----------	----------

Knock Out 2

Speichern Sie den Spielstand kurz nach dem Start ab, und beenden Sie das Programm wieder. Laden Sie anschließend die Datei SLOT1.SAV in einen Hex-Editor, und nehmen Sie folgende Änderungen vor:

Adresse	Wert	Auswirkung
A049	xx	Start mit Episode xx (00 bis 06)
A1F2	xx	Start mit Level xx (00 bis 09)
A72E	63	99 Leben
A861	E7 03	999 Heilungspunkte
A8A1	E7 03	999 Munitionspunkte

Krusty's Super Fun House

Warten Sie, bis die Wörter Hi Kids erscheinen, und geben Sie dann folgende Tastenkombinationen ein:

Eingabe	Auswirkung
R A T S	Sprung zu Level 1
C A R U M B A	Sprung zu Level 2

Eingabe**Auswirkung**

NUCLEAR

Sprung zu Level 3

FRAMED

Sprung zu Level 4

SNOTNED

Freie Levelwahl

**Patch**

Laden Sie die EXE-Datei in einen Hex-Editor, und nehmen Sie folgende Änderung vor, um unbegrenzte Energie zu erhalten:

Suchen nach**Ersetzen durch**

2C 0A 2E A2 A3 0E

90 90 2E A2 A3 0E

Für eine unbegrenzte Munition nehmen Sie folgende Änderung vor:

Suchen nach**Ersetzen durch**

FE C8 2E A2 A5 0E

90 90 2E A2 A5 0E

Lamers**Level****Code**

2	IRAQBAGDAD
3	AQUAFRESH
4	LUFTHANSA
5	OSLOTAXI
6	SUPERVGA

Level	Code
7	LEGO
8	MAZE
9	SCREWED
10	WARTIME

Lands of Lore

Um Kraft, Magie und Heilung zu erneuern, laden Sie einfach eine Spielstanddatei (*.SAV) in einen Hex-Editor und verändern folgende Adressen:

Adresse	Wert
07A	E7 03 E7 03 E7 03 E7 03
0FC	E7 03 E7 03 E7 03 E7 03
17E	E7 03 E7 03 E7 03 E7 03
0A7	14 14 14
129	14 14 14
1AB	14 14 14



Heilungs- und Magiepunkte können auch dauerhaft verbessert werden. Dazu laden Sie die Datei MAIN.EXE in den Hex-Editor und nehmen folgende Eingriffe vor:

Unbegrenzte Heilung

suche nach: 5E FC 26 89 7F 39 26 83
ersetze durch: 5E FC 90 90 90 90 26 83

Unbegrenzte Magie

suche nach: 5E FC 26 89 7F 3D EB 12
 ersetze durch: 5E FC 90 90 90 90 EB 12
 suche nach: 5E FC 26 01 47 3D 26 83
 ersetze durch: 5E FC 90 90 90 90 26 83

Last Of The Free

Um genügend Bomben und Leben zu erhalten, laden Sie die Datei GA-ME8.EXE in einen Hex-Editor und nehmen folgende Änderungen vor:

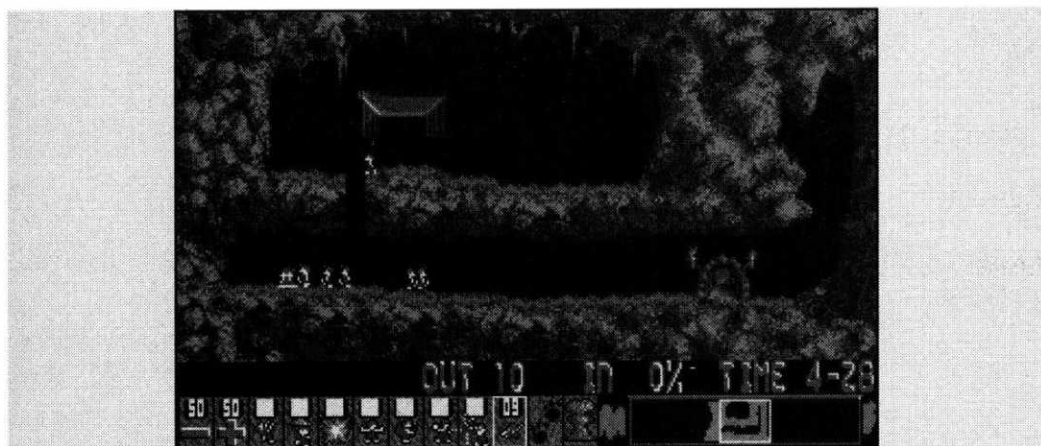
Adresse	Wert	Auswirkung
944E	90 90 90 90	Unbegrenzte Bomben
41BA + 9978	90 90 90 90	Unbegrenzte Leben

Lemmings

Hier sind die Levelcodes:

Level	Fun	Tricky
01	Start	HCENLMNPDS
02	IKHNLHCCCQ	CMNLMFLQDX
03	NJLDLCADCY	CAJJLDMBEV
04	JNLHCIOECY	MKJNLICCEJ
05	LDLCAJNFCK	NHLLICEDER
06	DLCIJNLGCT	HLDMCINEES
07	HCAONNLHCX	LLICAJLFEP
08	CINNLDLICJ	DMCMJLLGEY
09	CAKHMDLJCK	MCAOLLDHES
10	MKJOLHCKCP	CMNLLDMIEO
11	OJMDHCALCO	CEKJOLIJEJ
12	JOLHCMOMCV	IKJOLICKEO
13	MDLCEJLNCV	NHMLICALEW
14	DLCIJNMOCM	HOLICMOMEW
15	LCANNMDPCJ	MDMCAJLNEU
16	CMONMLHQCL	LMBIJNOOEY
17	CEJJNNHBDP	ICANLMLPEU
18	IJHNFLBCON	CINLMDMQET
19	NJNFHCEDDN	CAKHMMIBFN
20	JNNHCINEDK	IJJLFMCCFR
21	NNHCAKNFDU	NHLFMCEDFQ

Level	Fun	Tricky
22	NHCMKLLGON	HLFMCIOEFW
23	LCENLLFHDV	NNICEJNFFK
24	CINLLNHIDO	NMBMJNNGFW
25	CAKJMNHJDT	MCENLLFHFY
26	IKHMNLBKDN	BINNNFIIFM
27	NJMFLCALDU	CAJMFMMJFR
28	HMNLBIOMDT	IKHONICKFP
29	ONHCAJNNDM	OHMFMCALFW
30	FLCMJLMODR	HMFMCIOMFP



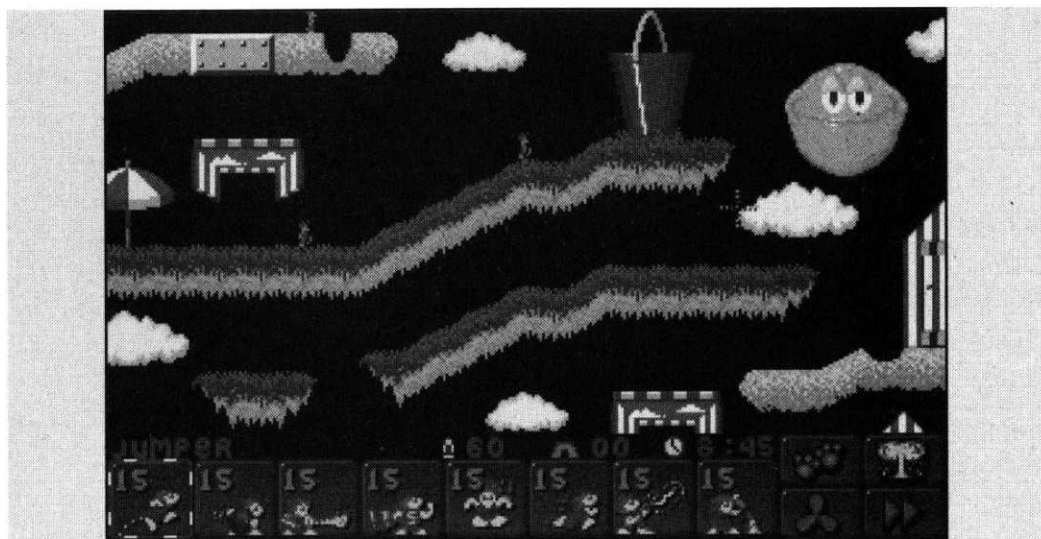
Level	Taxing	Mayhem
01	ONICEKLNFS	NJMFLGALHM
02	FMCIKLMOFR	HONHGMOMHO
03	ICEOLONPFY	ONHGEKLNHX
04	CINNMFMQFY	FLGIJNMOHX
05	GAJJNLHBGQ	HGAOLONPHJ
06	IJHLLHGCGV	GIOLONHQHS
07	NHNDHGADGM	GAJJLDMBIN
08	HLDLGMNEGL	IKHNLIGCIL
09	LDLGAJNFGS	NHLDMGEDIV
10	DLGIJNLGGL	HLDMGIOEIL
11	LGANNLDHGY	NDIGAKNFIU
12	GINNLDLIGR	DMGIJNLGIO
13	GAJHMLHJGV	MGANNLDHIL
14	IKHMDLGKGL	GINNLDMIU

Level	Taxing	Mayhem
15	NHMDLGELGL	GAKHMDMJIV
16	HMDLGMNMGU	IKHOLIGKIU
17	MDLGEJLNGN	NJMDMGALIM
18	LHGMJNOOGO	HMDMGIOMIU
19	HGENNOLPGL	OLIGAKLNIT
20	GMOLOLHQGT	LIGIJNOOIN
21	GAKHNNHBHS	MGANNMDPIU
22	IJJFLGCHW	GINNMDMQIN
23	OHLFLGADHS	GAJJNNIBJW
24	HLFLGINEHK	MJJNNIGCJT
25	LFLGAKLFHU	NJLFMGADJW
26	NHGMKNNGHJ	JNNIGMNEJJ
27	LGANNLFHHL	LNIGAKLFJL
28	GMNNLNHIHM	FMGIJNLGJR
29	GAKJMFHJHT	MGANNLFHJO
30	IJHMLGKHN	GMOLNNIIJQ

Lemmings II, The Tribes

Öffnen Sie die Datei L2.INI mit einem Editor, und tragen Sie dort Cheat=1 ein. Anschließend das Programm starten und im Menü PREFS den neu hinzugekommenen Punkt CHEAT MODE wählen. Nun können alle Level direkt angewählt werden.

Lemmings III



Damit Ihnen die Zeit nicht mehr davonrennt, müssen per Hex-Editor Änderungen an zwei Dateien vorgenommen werden:

Datei	Suchen nach	Ersetzen durch
L3F.EXE	FE 06 C8 1D	90 90 90 90
L3FGUS.EXE	FE 06 C8 1D	90 90 90 90

Lethal Weapon

Level	Code
1	IRUREI
2	MYEBUE
3	TICELT
4	CTLYOA

Lion King

Um den Cheatmodus zu aktivieren, müssen Sie während des Titelscreens die Tasten **[D]**, **[W]**, **[A]**, **[R]** und **[F]** gleichzeitig drücken und eine kurze Zeit gedrückt halten. Im Spiel stehen Ihnen dann folgende Cheats zur Verfügung:

Taste	Auswirkung
L	Sprung zum nächsten Level
H	Alle Lebenspunkte

Lital Divil

Dieses knifflige Spiel ist ohne die nachfolgenden Cheats nur mit sehr großem Nervenaufwand zu lösen. Starten Sie das Spiel mit folgenden Parametern (Groß-/Kleinschreibung beachten!):

Aufruf	Cheat
DIVIL Meaning	[↑] [T] bringt Energie
DIVIL Nicole	[↑] [P] schließt den Level erfolgreich ab
DIVIL Grumpy	Die Taste [K] bringt Extra-Schlüssel
DIVIL Donkey	Neue Schätze bringt die Taste [T]
DIVIL KmCiNpOcKeT	Levelwahl mit [F1]

Little Big Adventure



Fehlen Ihnen bestimmte Gegenstände? Dann brauchen Sie nicht zu verzweifeln! Laden Sie einfach Ihre Spielstanddatei in einen Hex-Editor. Nachfolgend sind alle interessanten Adressen aufgeführt:

Adresse	Beschreibung	Ändern in
00000B	Holomap	01
00000C	Magischer Ball	01
00000D	Magischer Säbel	01
00000E	Gawley's Horn	01
00000F	Tunic	01
000010	Buch von Bü	01
000011	Sandell's Madallion	01
000012	Flasche klaren Wassers	01
000013	Rote Magnetkarte	01
000014	Elves Club Blue Card	01
000015	Twinsen's ID Card	01
000016	Passierschein zum Teleport Center	01

Adresse	Beschreibung	Ändern in
000017	Proto-Pack	01
000018	Snowboard	01
000019	Meca-Penguin	01
00001A	Gas	99
00001B	Piratenflagge	01
00001C	Magische Flöte	01
00001D	Space Gitarre	01
00001E	Fön	01
00001F	Ancestral Key	01
000020	Sirupflasche	01
000021	Leere Flasche	01
000022	Ticket für die Fähre	01
000023	Keypad	01
000024	Kaffeetasse	01
000025	Bonus Liste	01
000026	Lucky Clover Leaf	01



Falls Sie diese Änderungen gleich zu Beginn des Spiels vornehmen, werden Sie die Holomap und die ID-Card nicht erhalten. Sie befinden sich aber gleich in der Nähe im Umkleideraum.

Der Status des kleinen Helden kann ebenfalls manipuliert werden. Hier sind die nötigen Adressen:

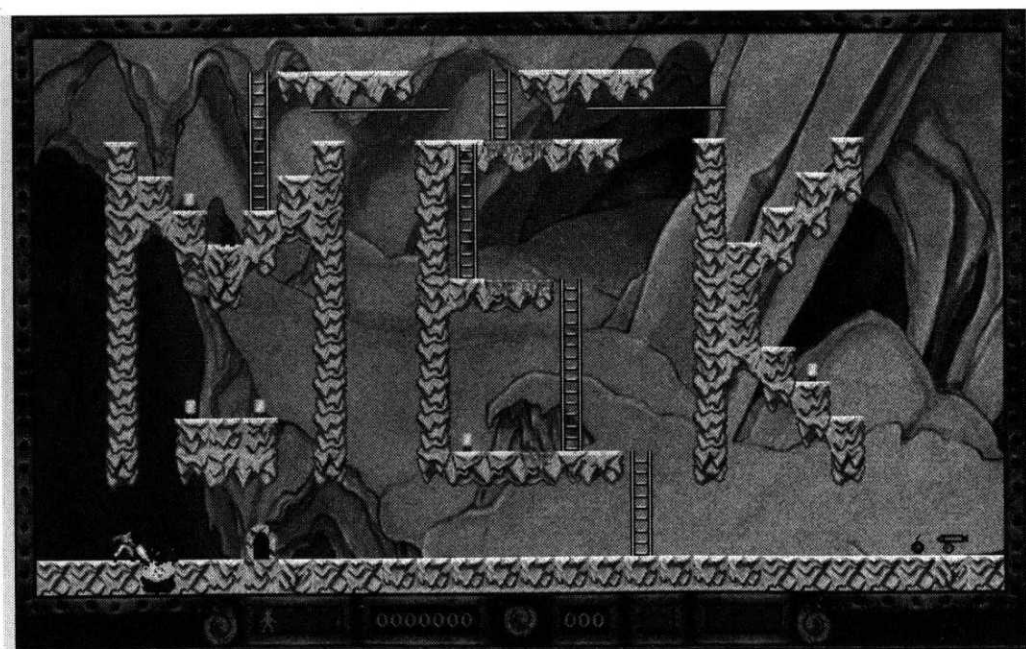
Adresse	Beschreibung	Wert
107	Modus	00 = normal, 01 = sportlich 02 = aggressiv, 03 = unauffällig
108	Lebenspunkte	maximal 22
10A	Kashes (Geld)	maximal 09
10C	Zauberenergie	maximal 12
1CA	Anzahl Leben	maximal 04

Lode Runner, DOS-Version

Um den »Mönchmodus« zu aktivieren, drücken Sie während des Spiels die Tastenkombination **Strg****F3**. Anschließend sind folgende Funktionen möglich:

Funktion	Taste
Mönch wechseln	
Mönch bewegen	T Y U , G H J oder B N M

Lode Runner, Windows-Version



Auch die Windows-Version besitzt einen »Mönchmodus«. Um diesen zu aktivieren, müssen Sie im Lode Runner-Hauptmenü mit der Maus im oberen linken Bereich klicken und folgende Tastenkombination drücken:

Programmversion	Tastenkombination
-----------------	-------------------

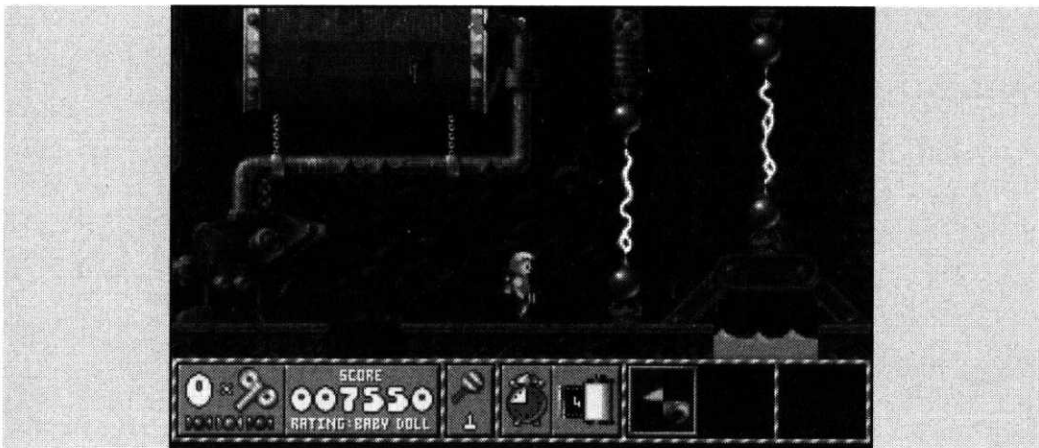
1.1	A G E R S
1.2	C T H U L U
1.3	Y O G

Bei erfolgreicher Aktivierung ertönt ein Gong. Anschließend stehen Ihnen im Spiel folgende Cheats zur Verfügung:

Funktion	Taste
----------	-------

Mönch wechseln	
Mönch bewegen	T Y U, G H J oder B N M

Lollypop



Level	Code
-------	------

Underground	A71E7U
Rainy Forrest	BR3220
Spookville	OFUJ5F
The Mansion	QALXPH
Dreamland	QWAXJ1
Frosty Land	QWGJQQ
Candy Hill	ONKBTP

Lost in Underground

Level	Passwort	Ort
Level 1	BTFRAESQ	Jakarta
Level 2	BFVRDAEW	
Level 3	CFSRDAWL	
Level 4	NBVFSEDA	
Level 5	BZGTRADE	Menoim
Level 6	ZGRFEDAW	
Level 7	NBGVFAOK	
Level 8	BHZGTREW	
Level 9	MLNJVGVG	Zakum
Level 10	PQGARCXF	
Level 11	NVSFRWAQ	
Level 12	VGDFIKJH	

Patches

Zudem sind mittels Hex-Editor verschiedene Patches möglich. Laden Sie die Datei LIU.EXE, und ändern Sie diese wie folgt:

Suchen	Ändern in	Wirkung
E2 36 18 55	EE EE EE EE	Unverwundbar
2D 6A AA 19	EE EE EE EE	Unbegrenzte Munition
77 F1 22 A2	AA 15 EE EE	Alle Kartendetails
15 29 18 09	00 00 00 00	Geschwächte Gegner

Magic Carpet

Beim Start von Magic Carpet sind mehrere Parameter möglich. Der Aufruf erfolgt in der Form:

CARPET -[Parameter]

Bei «Parameter» ist eine der folgenden Möglichkeiten zu wählen:

Parameter	Bedeutung
-level x	Start mit Level x (x = 1 - 49)
-debug	Startet das Spiel im Debugmodus
-network	Netzwerkmodus für NETBIOS-fähige Netzwerke
-demo	Demomodus, nur im 1. Level

Um das Programm im Cheatmodus zu starten, wechseln Sie ins DATA-Verzeichnis und starten das Programm wie folgt:

MAIN -cheat

Im Cheatmodus stehen Ihnen folgende Tastenkombinationen zur Verfügung:

Taste	Auswirkung
Alt V	DEBUG Info
↑ C	Nächster Level,

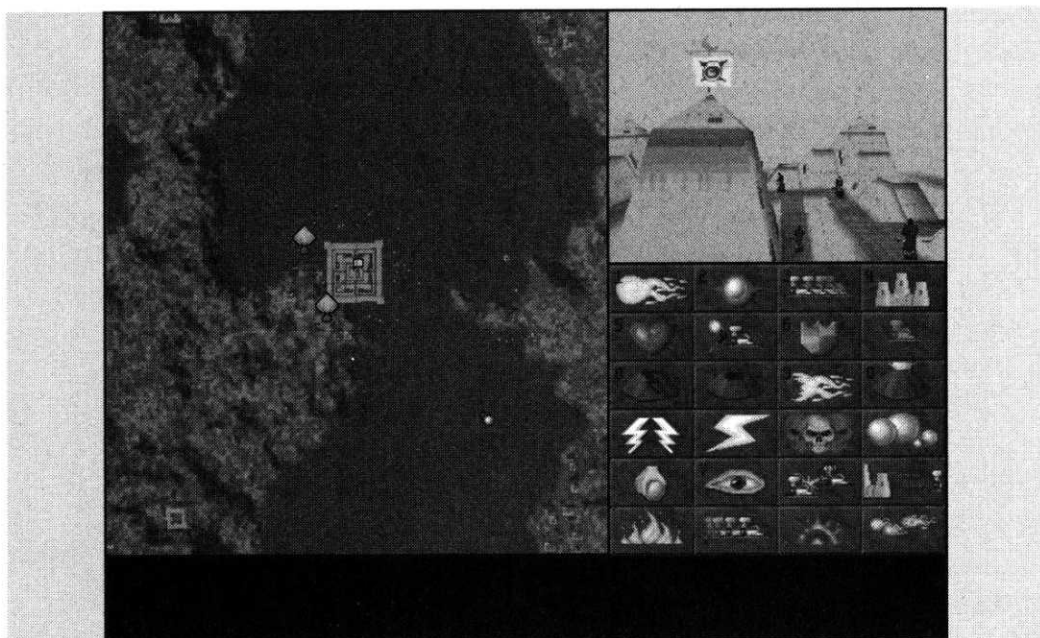


Weitere Cheats können aktiviert werden, indem Sie während des Spiels den Teppich zum Stillstand bringen, die Taste **I** drücken und **R A T T Y** **←** eingeben. Anschließend stehen Ihnen folgende Cheats zur Verfügung:

Taste	Cheat
Alt F1	Alle Zaubersprüche
Alt F2	Mehr Manna
Alt F3	Zerstört alle Zauberer
Alt F4	Zerstört alle feindlichen Burgen

Taste**Cheat**

Alt F5	Zerstört alle feindlichen Ballone
Alt F6	Heilung
Alt F7	Tötet alle Kreaturen
Alt X	Screenshot im RAW-Format
Alt F	Permanente Screenshot-Erzeugung
↑ C	Beendet den Level erfolgreich

**Magic of Endoria**

Um den Kontostand auf 9999 Goldstücke zu erhöhen, laden Sie die Spielstanddatei in einen Hex-Editor und verändern die Werte bei Adresse D0 - D1 auf 27 0F.

Magic Pockets

Level	Welt 1	Welt 2	Welt 3	Welt 4
2	1053	5284	0692	8498
3	3425	4757	1786	4170
4	8282	2818	9877	3541
5	4476	1960	7962	2823
6	7766	6331	4125	1286
7	1467	8712	2219	6067

Level	Welt 1	Welt 2	Welt 3	Welt 4
8		3505	3223	5139
9				4400



Master of Orion

Wer keine Geduld bis zur Endsequenz aufbringt, kann sich diese auch mit nachfolgendem Cheat ansehen. Dabei ist das Programm wie folgt zu starten:

ORION ORION ORION [Name]

Statt [Name] setzen Sie Ihren Namen ein, der dann in der Endsequenz verwendet wird.

Mech Warrior



Nachdem das Spiel gespeichert wurde, laden Sie die Spielstanddatei in einen Hex-Editor. Folgende Änderung ist möglich:

Adresse	Wert	Auswirkung
49 - 4B	FF FF FF	Kontostand = 16,7 Millionen

Mega Lo Mania

Level	Codes
1	IUIAZXFIWMB
2	XEFA BXIMHTZ
3	WSOCBFWJNT
4	YABDTQDHCOF
5	WYYCTOJAUIP
6	WVSDHOUGNJR
7	ATNDRHJNGKV
8	WJJDRFPYZKQ
9	POJABZCPQFC

Die letzte Insel ist Mega Lo Mania, der Code ist MKBAPWXOIIIV.

Mega Race

Wer dieses Spiel zufällig einmal in die Hände bekommt und sich nur kurz die verschiedenen Strecken ansehen will, kann den gespeicherten Spielstand entsprechend patchen. Per Hex-Editor müssen die Bytes Nummer 9 und 11 gemäß folgender Tabelle geändert werden (Datei vorher sichern!):



Strecke	Name	9. Byte	11. Byte
2	Maeva1	01	01
3	NewFac1	02	02
4	NGLoop	03	03
5	Suburb1	04	04
6	NewSan2	05	05
7	Maeva2	06	06
8	Particle	07	07
9	NewFac2	08	08
10	Yunkjard	09	09
11	Maeva3	0A	0A
12	NewFac3	0B	0B
13	NewSan3	0C	0C
14	Lastlevel	0D	0D
15	Skyholder (Bonus)	0E	0E
16	Tokyo (Bonus)	0F	0F

Metal Marines

Level	Name	Password
2	COUGAR	HBBT
3	EAGLE	PCRC
4	BISON	NWTN
5	GRAMPUS	LSMD
6	ICEBERG	CLST
7	EUROSTORM I	JPTR
8	EUROSTORM II	NBLR
9	EUROSTORM III	PRSC
10	ARTEMIS	PHTN
11	POSEIDON	TRNS
12	KINGDOM	RNSN
13	SANDSTORM	ZDCP
14	ZIHARD	FKDV
15	KIWI	YSHM
16	SNARLFISH	CLPD
17	MARLION	LNVV
18	CHINGLONG	JFMR
19	SUKURA	JCRY
20	SUNRISE	KNLB

Might & Magic III

Um die Rätsel schneller lösen zu können, kann die Taste **[+]** betätigt werden. Hiermit erhält man alle Fragen und Antworten.

Mortal Kombat

Um das eingebaute Cheatmenü zu aktivieren, öffnen Sie zunächst das Setup mittels der Taste **[F10]**. Während die **[↑]**-Taste gedrückt ist, geben Sie **[D][I][B]** ein. Dies öffnet ein weiteres Menü mit folgenden Einstellungsmöglichkeiten:

DIP-Schalter	Funktion
0	Brutalität der Gegner
1	Bloodmodus ein/aus
2	Sound ein/aus
3	Anzeige der Comic-Book-Seite
4	K.O. ein/aus
5	Free Play ein/aus
6 - 8	zum Ausprobieren

Für Unverwundbarkeit kann die Datei MK.EXE in einen Hex-Editor geladen werden. Folgende Änderung ist nötig:

Suche nach	Ersetze durch
A7 0C 03 FF FA 04	A7 0C 03 FF FA 0A

Mortal Kombat II

Der Cheatmodus wird vorbereitet, indem während des Copyright-Screens folgende Buchstaben eingegeben werden:

AICULEDSSUL

Um den Cheatmodus zu aktivieren, ist die Taste **[F9]** während des Demos zu betätigen.

Mystic Towers

Um den eingebauten Cheatmodus zu aktivieren, müssen Sie folgendermaßen vorgehen:

Nach dem Spielstart zunächst **BALDRIC** eingeben. Der Cheatmodus kann daraufhin mit **↑L** aktiviert werden, dabei sind folgende Funktionen vorhanden:

Eingabe	Funktion
---------	----------

↑C	Sie erhalten 10 Münzen
↑H	Volle Lebenspunkte und Nahrung
↑W	Bringt diverse Waffen und Hilfsmittel

Patches

Die Datei TOWERS.EXE kann an mehreren Stellen mittels Hex-Editor gepatcht werden:

Adresse	Wert	Auswirkung
B2F3	88 88 88 88	Unbegrenzte Leben
3AED	90 90 90 90 90	
+3B92	90 90 90 90	
+8635	00	
+8658	00	
+BE35	00	
+8884	00	
+8AB9	00	
+8AEB	00	
+B1F1	00	
+BE1F	00	Unverwundbarkeit

Auch die Spielstanddateien können gepatcht werden. Speichern Sie dazu den Spielstand bei Slot 1, und beenden Sie das Spiel wieder. Anschließend laden Sie die Datei TOWERS.SG1. Hier sind folgende Adressen von Bedeutung:

Adresse	Inhalt
57	Leben + 1 (normal 0A)
78	Anzahl Goldstücke
8C + 92	Anzahl Sprüche
6F	Anzahl verbleibender Monster
AA	Anzahl Heilungssprüche
5B	Raumnummer, möglichst nicht ändern (Absturzgefahr!)
BC	Anzahl Bomben
A4	Anzahl Offenbarungssprüche

Adresse	Inhalt
---------	--------

B0	Anzahl Teleportsprüche
98	Anzahl Feuerballsprüche
55	Heilungspunkte (0-100)

Außerdem sind in der Spielstanddatei noch besondere Spezialitäten zu aktivieren:

Adresse	Wert	Auswirkung
---------	------	------------

5D	01	Unsichtbarkeit
5E	14	Meta-Power
60	01	Schilde
61	FF	Dauer der Auswirkung (normal = 06)

Nascar Racing

Wer das Outfit seines Wagens selbst gestalten will, der kann das Programm

PAINTKIT.EXE

verwenden, das sich im Nascar-Verzeichnis befindet. Im Programm selbst lassen sich die Wagen dann mit der Option »Swap Cars» übernehmen.

NBA-Live '95

Hier die stärksten Spieler, die man für sein persönliches Dream-Team einsetzen kann:

Power Forward	Shawn Kemp	Seattle
	Karl Malone	Utah
	Larry Johnson	Charlotte
	Derrick Coleman	New Jersey
	Dennis Rodman	San Antonio
Small Forward	Dominique Wilkins	Boston
	Scottie Pippin	Chicago
	Grant Hill	Detroit
	Chris Webber	Washington
	Clifford Robinson	Portland
Center	Hakeem Olajuwon	Houston
	Alonzo Morning	Charlotte
	Shaquille O'Neal	Orlando

Shooting Guard	Patrick Ewing	New York
	Rick Smitts	Indiana
	Regie Miller	Indiana
	Latrell Sprewell	Golden State
	Isaiah Rider	Minnesota
Point Guard	Mitch Richmond	Sacramento
	John Starks	New York
	John Stockton	Utah
	Rod Strickland	Portland
	Kenny Anderson	New Jersey
	Anfernee Hardaway	Orlando
	Kevin Johnson	Phoenix

Noch ein Tip zum Drei-Punkte-Wurf: Steht man in der Mitte des Feldes in etwa auf dem Teamlogo, das auf dem Hallenboden abgebildet ist, scheint es so zu sein, daß - unabhängig vom Schwierigkeitsgrad und von der Fähigkeit des Spielers - der Drei-Punkte-Wurf sicher verwandelt wird.

Nomad

Drückt man die **[Alt]**-Taste während eine Kugel fliegt und gibt gleichzeitig »FIGHTERBOOOH« ein, erzeugt der Schuß doppelt soviel Schaden beim Gegner.

Novastorm

Gibt man während des Flugs »Tomatoes« ein, taucht ein witziger Zusatz-Level mit vielen Extras auf.

Oh No More Lemmings

Gibt man statt eines normalen Levelcodes das Wort »SLAMRACING« ein, läßt sich per Taste **[5]** jedes Level erfolgreich beenden.

Rating TAME

Level	Name	Code
1	Down and out lemmings	
2	Rent-a-lemming	IHRTDLCCAR
3	Undercover lemming	LRTDLCADAO
4	Downwardly mobile lemming	PTDLCILEAF
5	Snuggle up to a lemming	VLHCAIVFAH

Level	Name	Code
6	Intsy-Wintsy ... lemming ?	DLCIHVTGAJ
7	Who's that lemming	LCALVTDHAG
8	Dangerzone	CILVTDLIAP
9	And now this	CAHRUDLIAR
10	New lemmings on the block	IHRUDLCKAK
11	With compliments	LRUDLCALAH
12	Citizen lemming	RUDLCILMAQ
13	Thunder-lemmings are go !	UDLCAHVNAJ
14	Get a little extra help	DLCIHTUOAQ
15	Not just a pretty lemming	LCALVUDPAP
16	Gone with the lemming	CILVUDLQAI
17	Honey, I saved the lemming	CAHRTFLBBL
18	Lemmings for presidents !	IHRTFLCCBE
19	Lemming productions present ...	LRTFLCADBR
20	Custom built for lemmings	RTFLCILEBK

Rating CRAZY

Level	Name	Code
1	Quote: »That's a good level«	TFLCAHVFB
2	Dolly Dimple	FLCIHTTGBK
3	Many lemmings make level work	LCALVTFHBJ
4	Lemming Express	CILTTFLIBQ
5	24 Hour Lemathon	CAHRUFLJBE
6	The Stack	IHRUFLCKBN
7	And now, the end is near	LRUFLCALBK
8	Keep on trucking	RUFLCILMBD
9	On the antarctic coast	UFLCAHTNBK
10	Rocky VI	FLCIHVUOBF
11	No Problem	LCAMTUFPBR
12	Lemming friendly	BILTUFLQBI
13	It's a trade off	CAIPTDMBCK
14	Time waits for no lemming	MIRVLICCCP
15	Worra load of old blocks	LPTDMCADCP
16	Across the gap	RVLICILECQ
17	Digging for victory	TDMCAHVFC
18	No problem	DMCIITTGCL
19	Don't panic	ICAMVVLHCQ
20	Ice Ice Lemming	CIMTVLIICH

Rating WILD

Level	Name	Code
1	Pop yor top !	BAIPULMJCK
2	Lemming hotel	IHRUDMCKCN
3	Lemming Rythms	MRWLICELCF
4	Meeting adjourned	PUDMCMLMCF
5	Lemming head	UDMCAHVNCM
6	Just a quicky	LICIHVWOCL
7	You take the high road	MCALVUDPCS
8	It's a tight fit !	CILVUDMQCL
9	Ice station Lemming	CAHRTFMBDO
10	Higgledy Piggledy	IHRTFMCCDH
11	Muting on the bounty	MRTNICEDDN
12	Snow Joke	RTFMCILEDN
13	Onward and Upward	TNICAITFDJ
14	Ice spy	FMCIHTTGDN
15	The silence of the lemmings	ICEMVTNHDF
16	Take care, sweetie	CIMVTNIIDK
17	The chain with no name	CAHRUFMJDH
18	Dr. Lemminggood	IHRUFMCKDQ
19	Lemmingdelica	MPWNICALDS
20	Got anything Lemmingy ???	PUFMCILMDE

Rating WICKED

Level	Name	Code
1	Lemming tomato ketchup facility	UFMCAHTNDN
2	Introducing Superlemming	NICIHTWODM
3	This corrosion	MCALVUFPDF
4	Oh no ! It's the 4th dimension	CILVUFMQDO
5	Chill out !	GAHPVDHBEM
6	Pop till you drop !	IHRTDLGCEJ
7	Last lemming to Lemmingland	LRVDLFEDEL
8	A towering problem	RVLHGILEEF
9	How on earth	VLHGAHVFEQ
10	Temple of love	DLGIHTTGEP
11	Rocky road	LGALTDDHEM
12	Suicidal Tendencies	GILTDLIEF
13	Almost nearly virtual reality	GEHPUDLJEL

Level	Name	Code
14	The Lemming learning curve	MIPWLHGKEL
15	Spam, Spam, Spam, Egg and Lemming	MPUDLGALEO
16	Five Alive	RULGHIMMEN
17	Down the tube	ULHGEITNEI
18	Lots more where they come from	DLGIHTUOEI
19	Up, Down, or Round and Round	HGELVWLPER
20	The Lemming Funhouse	GILTWLHQEE

Rating HAVOC

Level	Name	Code
1	Tubular Lemmings	GAIPTFLBFS
2	Be more than just a number	IIPTFLGCFL
3	It's the price you have to pay	LPTFLGADFH
4	The race against cliches	RTFLGILEFS
5	There's madness in the method	TFLGAHVFFI
6	Now get out of that	FLGIHVTGFE
7	Creature Discomforts	LGALVTFHFR
8	Lemming about town	GILTTNHIFM
9	AAARRGGHHH !!!!!	GAHRUFLJFM
10	Flow Control	IHRUFLGKFF
11	Welcome to the party, pal !	MRUNHFELFK
12	It's all a matter of timing	RUFLGILMFL
13	Highland fling	UFLGAHVNFE
14	Synchronised Lemming	FLGMHTUOFP
15	Have an ice day	LGALVUFPFK
16	Scaling the heights	GILTUNHQFF
17	Where Lemmings dare	GAHRVLIBGJ
18	Lemmings in a situation	MHPTDMGCGO
19	Looks a bit nippy out there	MPTDMGADGI
20	Look before you lead	RTDMGILEGS

Oldtimer

Wer bei der Simulation von Max Design in Finanznöte gerät, der betätigt die Tastenkombinationen **[Strg][S]** bzw. **[Strg][-]**, während er sich auf dem Firmengelände befindet. Anschließend wächst das Konto um \$100.000 bzw. \$1.000.000.

One Must Fall 2097

Per folgenden DEBUG-Befehlen läßt sich so ziemlich jeder Wert für die freundlichen Blechgesellen auf ein absolutes Maximum patchen:

DEBUG [savegame.chr]

E 128 FF FF FF 

E 11C C1 E8 C3 EA 

E 204 34 71 A2 

E 210 54 30 AC 

E 214 64 50 D0 

E 120 D4 C1 D6 

W 

Q 



Um den momentan aktiven Robotertyp zu ändern, lädt man die Savegame-Datei mit der Endung .CHR per Hex-Editor und verändert die Hex-Adresse 1B gemäß folgender Aufstellung ab:

C0	Flail
C1	Shredder
C2	Katana
C3	Electra
C4	Pyros
C5	Thorn
C6	Shadow
C7	Jaguar
CD	Nova
CE	Chronos
CF	Gargoyle

One Step Beyond

Zone1		2	3	4	5
1	42048	11 56067	21 12762	31 45265	41 24549
2	43328	12 15622	22 17151	32 31134	42 57636
3	45376	13 46156	23 29657	33 10608	43 16394
4	48704	14 21776	24 46552	34 41486	44 48495
5	14080	15 27930	25 10418	35 52094	45 24889
6	22784	16 49706	26 56714	36 28045	46 33384
7	36864	17 12101	27 41341	37 14348	47 58473
8	59648	18 61807	28 58055	38 42393	48 25866
9	30977	19 48373	29 59140	39 56741	49 18604
10	25090	20 44389	30 51660	40 33343	50 44470

Zone 5		6	7	8	9
51	62818	61 22694	71 21385	81 35156	91 32788
52	41497	62 62763	72 45381	82 48773	92 16690
53	38780	63 19922	73 26766	83 43929	93 49478
54	14742	64 17150	74 32147	84 52702	94 40633
55	53266	65 36816	75 58657	85 30840	95 50111
56	42473	66 53710	76 25269	86 17751	96 50488
57	55739	67 24735	77 18391	87 48591	97 35064
58	57956	68 12654	78 43404	88 40551	98 19761
59	47904	69 37133	79 61539	89 49142	99 54569
60	40325	70 49787	80 39409	90 49437	

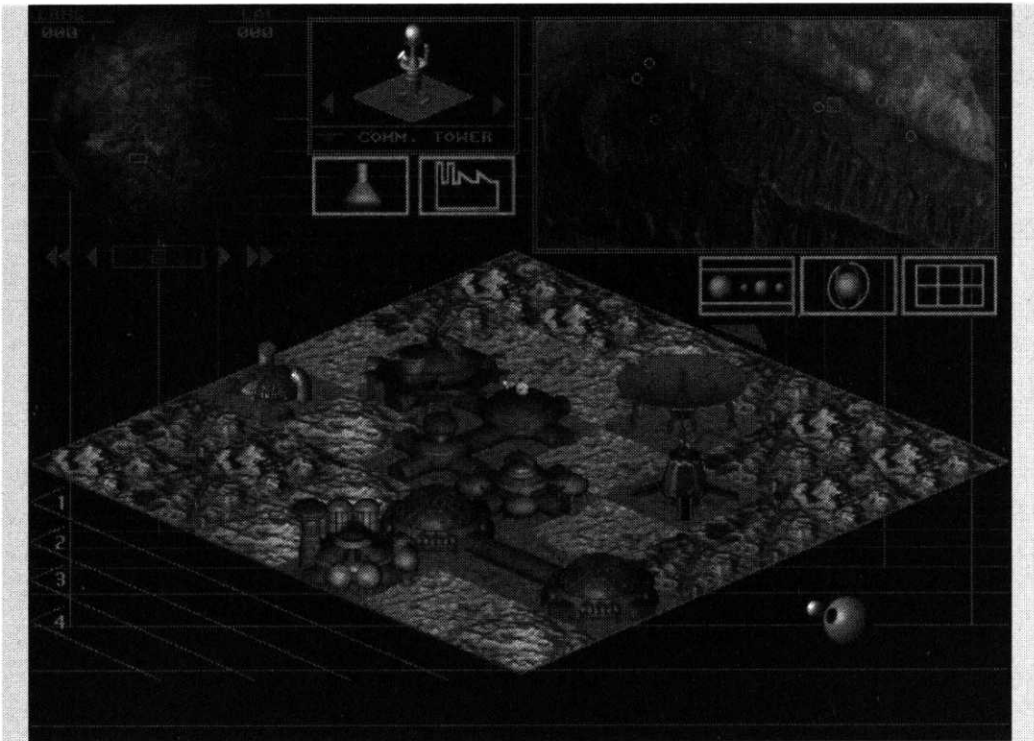
Zone 10

100 48795

Oscar

In der Datei OSCARVGA.PCN ist an den Offsets 9AD3, ED88 und EE77 die Bytefolge 2E FF 0E 74 81 gespeichert. Wenn diese in 90 90 90 90 90 geändert wird, bekommt man unendlich viele Leben.

Outpost



Folgende Tastenkombinationen können direkt im Spiel verwendet werden:

- | | |
|------------------------|--|
| Strg F9 | Schießt Raketen auf die Rebellen-Kolonie |
| Strg F10 | Katastrophe aktivieren |
| Strg F11 | Keine Versorgungsprobleme mehr... |
| Strg J | Ändert die Intelligenz der Gegner |

Overdrive

Level	Code
001	92740299

Level	Code
002	71130395
003	55844618
004	16325701
005	05589573
006	47040470
007	46647583
008	82448377
009	76780503
010	50183856
011	15398539
012	27695170
013	05936927
014	40727503
015	62235984
016	92591498
017	60113172
018	23911921
019	83841032
020	39839396
021	74261145
022	46059783
023	45578345
024	38766362
025	92018902
026	34637093
027	66644283
028	86533501
029	35084554
030	29448524
031	53121710
032	75667650
033	48422211
034	66187485
035	62248758
036	53827626
037	83273872
038	76037281
039	48727717
040	79169901

Level	Code
041	00993589
042	18784224
043	61398804
044	08272097
045	98481533
046	27459256
047	39731832
048	21221729
049	23276661
050	97943401
051	66630365
052	55141584
053	88161492
054	22255069
055	98900430
056	64726379
057	18006679
058	66306575
059	68775601
060	28627191
061	58375674
062	99565955
063	22174772
064	11434787
065	06648030
066	84501122
067	29392462
068	17891076
069	07137436
070	87942776
071	50164628
072	48144693
073	81623767
074	86199011
075	73654930
076	84640314
077	13793250
078	10456436
079	45208158

Level	Code
080	97670713
081	27876646
082	03371016
083	22755548
084	91579434
085	43648350
086	92080492
087	62607774
088	35071935
089	06355151
090	59921110
091	68530576
092	72451624
093	62972337
094	18627618
095	31157468
096	65024949
097	11958445
098	82444845
099	98631638
100	16136595
101	93319927
102	94732938
103	12389125
104	89969581
105	24546262
106	39721354
107	24164402
108	02087673
109	17796656
110	28235074
111	26311689
112	04664004
113	90426996
114	75539079
115	35480542
116	29530022
117	87395214
118	38302236

Level	Code
119	22117622
120	04276651
121	12298457
122	80306605
123	64632845
124	63185368
125	89628556
126	48046889
127	22016792
128	45861000
129	99422129
130	89235138
131	14313013
132	93523387
133	80009407
134	57271039
135	68957961
136	98385890
137	64166302
138	00839327
139	21319591
140	01588452
141	67241671
142	55029641
143	02396283
144	34424322
145	77305090
146	35776008
147	98117772
148	88909173
149	92482209
150	42925501
151	13015150
152	63740137
153	55090379
154	90584865
155	97084762
156	31705117
157	86713224

Level	Code
158	32661193
159	44120917
160	48133896
161	82367071
162	83144408
163	29993077
164	99115045
165	30401994
166	24163453
167	48864986
168	10979303
169	17665192
170	84787347
171	06594405
172	57843953
173	30723624
174	11842948
175	58465605
176	39694261
177	85817998
178	28231818
179	15325028
180	15506994
181	50259075
182	89118127
183	29576213
184	29610879
185	30007991
186	03951622
187	01332127
188	82148478
189	40215967
190	81317491
191	57871926
192	47514178
193	40354993
194	63111620
195	99342427
196	28080461

Level	Code
197	74209037
198	86900833
199	86016268
200	71088981

Oxyd

Level	Code
02	18780766
03	10232399
04	32882199
05	13794470
06	28197802
07	17087807
08	51761122
09	83882268
10	60761220

Oxyd Magnum

Level	Code	Levelname
01	12315524	PRIMITIVELAND
02	98242163	OUTTHEDOOR
03	89693796	HOVERROOM
04	12343596	CRACKS
05	93255867	SWAMPOFBALLS
06	07659199	TRYITAGAIN
07	96549204	JAM
08	31222519	LANDOFTHEDOORS
09	63343665	WHAT'STHAT
10	40222617	TRAUMSEQUENZ
11	44598444	MARBLES&MOUNTAINS
12	35787325	LASERROOM
13	68099940	MOVINGPUZZLES
14	88815926	BLACKORWHITE
15	13236967	WHEREISIT?
16	24629215	PULLME!
17	49344163	SLIDE

Level	Code	Levelname
18	11076228	WHO'STHATBALL
19	65670965	FLIPPER
20	27763196	TRAUMSEQUENZ
21	30124217	LASERROOMII
22	70220598	SWAMPLAND
23	65870799	BLACKHOLES
24	20527223	SNOWLAND
25	06002006	BEACONSONICE
26	94254906	ONEWAY
27	86510660	HOVERDOOR
28	86993842	LANDOFIMPULSE
29	98493601	YIN-YANG
30	04496947	TRAUMSEQUENZ
31	62087948	HOOPERBALLS
32	64526776	BODYGUARD
33	58468944	FOLLOWTHELIGHT
34	14213476	PLUS&MINUS
35	76231232	CURLING
36	27333386	LIGHTPASSENGER
37	18604278	TILT
38	03298891	THEHIDDENHOLE
39	99454196	TENNIS
40	41961156	TRAUMSEQUENZ
41	76588783	LIGHTPASSENGERSII
42	85245124	BELTDRIVENDOORS
43	52876649	AMMUNITIONDEPOT
44	50310209	ONLYBLACK
45	57899374	LANDOFTHEFALLINGSTONES
46	13834195	CATCHTHEKEY!
47	96169827	WATERSKI
48	89062821	TRAP
49	99490654	THEMAGNETICLAND
50	39284938	TRAUMSEQUENZ
51	17129395	BIGLABYRINTH
52	70370609	DEFECTIVEDOORS
53	23326211	WOODENPONTOON
54	95626932	GOLF
55	68165303	PULLERPATH
56	86729336	BILLIARD

Level	Code	Levelname
57	64194675	FLYBYLIGHT
58	86223230	LIGHT&DOORS
59	64811274	WORKORTHINK!
60	80411666	TRAUMSEQUENZ
61	07993986	WATERWHEELS
62	91069662	KILLINGDOORS
63	90262957	THEHUNT
64	83333677	THEREDROOM
65	89882818	SEEDMAILING
66	75562082	DEMOLITIONPARTY
67	36485136	LANDOFTHEBOMS
68	56988310	NOMONEY-NOFUN
69	15352071	LANDOFTHEREDNOSES
70	88079866	TRAUMSEQUENZ
71	42447856	LANDOFTHERIVERMOUTH
72	27623703	TINMAN
73	67214017	SWAMP&HILLS
74	63838940	THELONGJUMP
75	59147171	BLACKLAND
76	47682221	LANDOFTHEBROKENPIECES
77	26093418	POSTOFFICE
78	11676607	SENSORFIELDS
79	69421493	INVISIBLEDEATH
80	58632123	TRAUMSEQUENZ
81	17189650	PUSHIT!
82	53113536	PULLERMAILING
83	47640135	GRANARY
84	06979920	TURNSTILES
85	65914917	THEMALL
86	10514120	SWAMPISLAND
87	96204636	STEEPLE
88	16550005	WOODLAND
89	17561760	MIRRORHOUSE
90	34493724	TRAUMSEQUENZ
91	99898913	CLAUSTROPHOBIA
92	57587967	ISOLATION
93	08110454	SHOGUNISLAND
94	45289502	SMITHY
95	48529617	FREEME!

Level	Code	Levelname
96	78059932	HALLOFMIRRORS
97	43134777	COINIT!
98	20061737	FIVEMINUTES
99	79231045	TWINISLANDS
100	82705689	THEEND

Pacific Strike

Wenn man mit ausgefahrenem Fahrwerk auf einem gegnerischen Flugzeugträger landet, das Flugzeug zwei bis dreimal auf der Landebahn aufspringen läßt und sich dann wieder aus dem Staub macht, säuft der feindliche Kahn ab, ohne daß man Munition verschwendet hat.

Fliegt man einen der Torpedo-Bomber, stellt man die Option für unendlich viel Munition an, feuert haufenweise Torpedos ab und stellt dann diese Option schnell wieder ab, bevor die Torpedos ihr Ziel erreichen.

Penthouse Hot Numbers

Wer nicht so lange auf die »Entblätterung« warten möchte, der kann die einzelnen Level vertauschen. Die Level sind in den Dateien LEVELxx.PPT gespeichert, wobei »xx« für die Nummer des Levels steht. Will man also Level 1 und 5 vertauschen, muß man die Dateien nur entsprechend umbenennen:

COPY LEVEL01.PPT LEVEL01.OLD (zur Sicherung des Levels 1)

REN LEVEL05.PPT LEVEL01.PPT (Umbenennen Level 1 in Level 5)

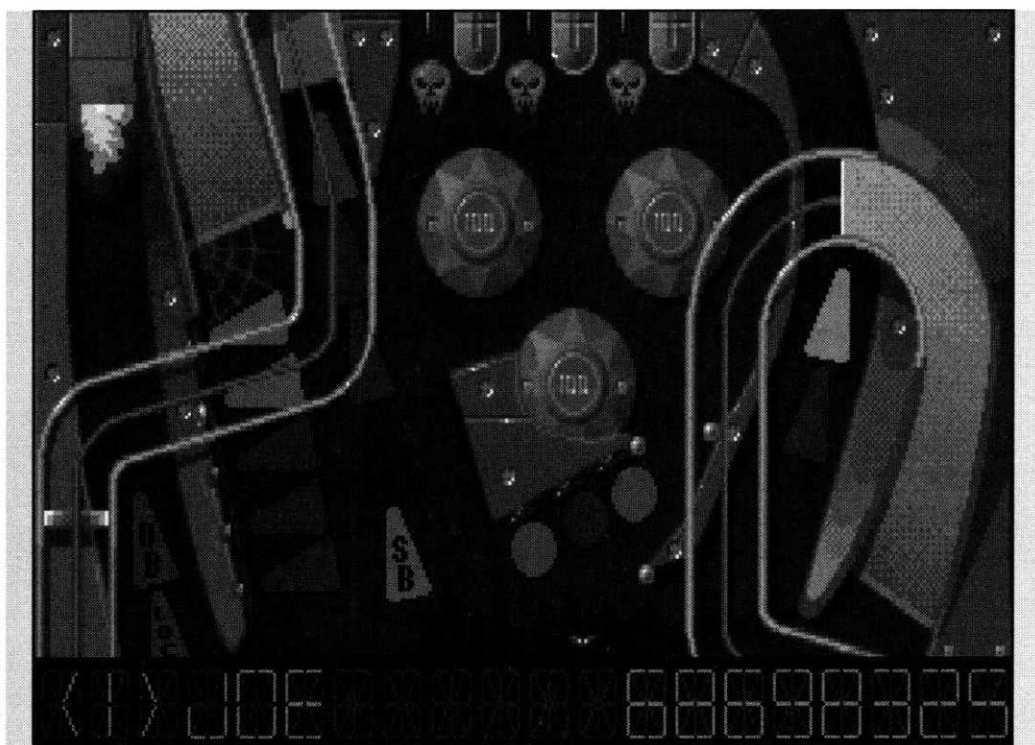
Pinball Dreams



Schießt man bei »Nightmare« vier- bis fünfmal in die mittlere »Trap« rechts neben der linken Rampe, kassiert man 50 Millionen Credits.

Pinball Fantasies

Tippt man bei markiertem Flipper, allerdings vor , »EXTRA BALLS« ein, so erhält man 7 Bälle und mit »EARTHQUAKE« bleibt Tilt ausgeschaltet. Durch »FAIR PLAY« werden die Cheats wieder deaktiviert.



Folgende Eingaben bewirken verschiedene mehr oder weniger komische Events:

SNAIL

JOHAN

TECH

TSP

DANIEL

GABRIEL

ROBBAN

STEIN

GREET

Pirates Gold



Die Savegame-Datei mit der Endung *.SV kann zu eigenen Gunsten per Hex-Editor etwas verändert werden:

Offset	Wert	Wirkung
0425	FF	
0426	FF	
0427	FF	
0428	FF	16,7 Mio. Cash
0390	FF	
0391	FF	65000 Männer
0398	DD	
0399	99	3900 Waren
0430	FF	
0431	02	767 Tonnen Nahrung
0396	99	153 Kanonen
0392	10	10 Schiffe

Pizza Connection

Geld regiert die Welt und wer keins hat, der überweist einfach einem Computerspieler einen negativen Betrag. Die Kontonummer des Computerspielers richtet sich nach dessen Nummer. So gehört zum Beispiel das Konto 333 333 dem Spieler Nr. 3.

Populous II

Werden die Bytes 02, 03, 04, 05, 06 und 07 der Datei PLAYER.GOD mit dem Wert FF gefüllt, hat man von Beginn an die volle Erfahrungspunktzahl.

Das gleiche Ergebnis erzielt man, wenn

DKNLJAEEMEJMNMFADFDD

als Paßwort eingegeben wird.

A propos Paßwort: hier sind die 1000 Paßwörter für Populous II:

0 DOEGAC	500 EGGHAC
1 AAWOAK	501 CCPEAF
2 LONEAG	502 IHOAT
3 ACMEAB	503 MNCCAB
4 OMJIAD	504 PIATAK
5 AKSUAF	505 NEISAG
6 OOAC	506 ISUP
7 AGIAC	507 LYTHAC
8 OPOPAK	508 INERAF
9 AMLYAG	509 LLOMAT
10 UMHEAB	510 JIMNAB
11 EMDOAD	511 THAMAK
12 UBTUAF	512 DOINAG
13 HEAK	513 AAUH
14 UGSIAC	514 LOAAD
15 LEUMAK	515 ACEGAF
16 QUDDAG	516 OMOOAT
17 ETLEAB	517 AKNEAB
18 TUMOAD	518 OOEMAK
19 NENGAF	519 AGJIAG
20 NGAF	520 OPQU

21 ITTIAC	521 AMACAD
22 MMUNAK	522 UMITAF
23 SIGHAG	523 EMOPAT
24 VEPEAB	524 UBUXAB
25 TIHOAD	525 HEHEAK
26 UXCCAF	526 UGSOAG
27 IMAT	527 LETU
28 DDISAC	528 QUADAD
29 WIUPAK	529 ETSIAF
30 GHTHAG	530 TUUXAT
31 SOERAB	531 NEDDAB
32 LDOMAD	532 NGFEAK
33 MOMNAF	533 ITMOAG
34 ABAL	534 MMTT
35 HOINAC	535 SIAFAD
36 ADUHAK	536 VEPIAF
37 OWAAAT	537 TIUNAT
38 AFEGAB	538 UXLLAB
39 WOOOAD	539 IMPEAK
40 ATNEAF	540 DDLOAG
41 UXEM	541 WICC
42 ALJIAC	542 GHAGAD
43 UNQUAK	543 SOISAF
44 MEACAT	544 LDUBAT
45 UPITAB	545 MOTHAB
46 FEOPAD	546 ABERAK
47 UHUXAF	547 HOOMAG
48 PEHE	548 ADMN
49 SUSOAC	549 OWAMAD
50 ERTUAK	550 AFINAF
51 TTADAT	551 WOUGAT
52 EGSiab	552 ATAAAC
53 CCUXAD	553 UXNEAK
54 IIDDAF	554 ALOOAG
55 MNFE	555 UNVE
56 PIMOAC	556 MEEMAD
57 NETTAK	557 UPWIAF
58 ISAFAT	558 FEQUAT
59 LYPIAB	559 UHABAC
60 INUNAD	560 PEITAK
61 LLLLAF	561 SUWOAG

62 JIPE	562 ERUX
63 THLOAC	563 TTMEAD
64 DOCCAK	564 EGSOAF
65 AAATAT	565 CCSUAT
66 LOISAB	566 IIADAC
67 ACUPAD	567 MNIIAK
68 OMTHAF	568 PIUXAG
69 AKER	569 NELY
70 OOOMAC	570 ISFEAD
71 AGMNAK	571 LYDOAF
72 OPAMAT	572 INTTAT
73 AMINAB	573 LLAKAC
74 UMUGAD	574 JIPIAK
75 EMAAAG	575 THUMAG
76 UBNE	576 DOLL
77 HEOOAC	577 AAPEAD
78 UGVEAK	578 LOLOAF
79 LEEMAT	579 ACCCAT
80 QUWIAB	580 OMAGAC
81 ETQUAD	581 AKISAK
82 TUABAG	582 OOU BAG
83 NEIT	583 AGTH
84 NGWOAC	584 OPETAD
85 ITUXAK	585 AMOMAF
86 MMMEAT	586 UMMMAT
87 SISOAB	587 EMAMAC
88 VESUAD	588 UBIMAK
89 TIADAG	589 HEUGAG
90 UXII	590 UGLD
91 IMUXAC	591 LENEAD
92 DDLYAK	592 QUOWAF
93 WIFEAT	593 ETVEAT
94 GHDOAB	594 TUALAC
95 SOTTAD	595 NEWIAK
96 LDAKAG	596 NGUHAG
97 MOPI	597 ITABAB
98 ABUNAC	598 MMEGAD
99 HOLLAK	599 SIWOAF
100 ADPEAT	600 VENEAT
101 OWLOAB	601 TIMEAC
102 AFCCAD	602 UXJIAK

103 WOAGAG	603 IMSUAG
104 ATIS	604 DDACAB
105 UXUBAC	605 WIIAD
106 ALTHAK	606 GHOPAF
107 UNETAT	607 SOLYAT
108 MEOMAB	608 LDHEAC
109 UPMAD	609 MODOAK
110 FEAMAG	610 ABTTAG
111 UHIM	611 HOAKAB
112 PEUGAC	612 ADPIAD
113 SULDAK	613 OWUMAF
114 ERNEAT	614 AFLLAT
115 TTOWAB	615 WOLEAC
116 EGVEAD	616 ATLOAK
117 CCALAG	617 UXNGAG
118 IIWI	618 ALAGAB
119 MNUHAC	619 UNTIAD
120 PIABAF	620 MEUBAF
121 NEEGAT	621 UPGHAT
122 ISWOAB	622 FEETAC
123 LYNEAD	623 UHHOAK
124 INMEAG	624 PEMMAG
125 LLJI	625 SUATAB
126 JISUAC	626 ERIMAD
127 THACAF	627 TTUPAF
128 DOIIAT	628 EGLDAT
129 AAUXAB	629 CCERAC
130 LOLYAD	630 IIOWAK
131 ACFEAG	631 MNMNAG
132 OMDO	632 PIALAB
133 AKTTAC	633 NEINAD
134 OOKAF	634 ISUHAF
135 AGPIAT	635 LY
136 OPUMAB	636 INEGAC
137 AMLLAD	637 LLOOAK
138 UMLEAG	638 JINEAG
139 EMLO	639 THEMAB
140 UBNGAC	640 DOJAD
141 HEAGAF	641 AASUAF
142 UGTIAT	642 LOAC
143 LEUBAB	643 ACIIAC

144 QUGHAD	644 OMOPAK
145 ETETAG	645 AKLYAG
146 TUHO	646 OOHEAB
147 NEMMAC	647 AGDOAD
148 NGATAF	648 OPTUAF
149 ITIMAT	649 AMAK
150 MMUPAB	650 UMSIAC
151 SILDAD	651 EMUMAK
152 VEERAG	652 UBDDAG
153 TIOW	653 HELEAB
154 UXMNAC	654 UGMOAD
155 IMALAF	655 LENGAF
156 DDINAT	656 QUAF
157 WIUHAB	657 ETTIAC
158 GHAAAK	658 TUUNAK
159 SOEGAG	659 NEGHAG
160 LDOO	660 NGPEAB
161 MONEAC	661 ITHOAD
162 ABMEAF	662 MMCCAF
163 HOJIAT	663 SIAT
164 ADSUAB	664 VEISAC
165 OWACAK	665 TIUPAK
166 AFIIAG	666 UXTHAG
167 WOOP	667 IMERAB
168 ATLYAC	668 DDOMAD
169 UXHEAF	669 WIMNAF
170 ALDOAT	670 GHAM
171 UNTUAB	671 SOINAC
172 MEAKAK	672 LDUGAK
173 UPSIAG	673 MOAAAT
174 FEUM	674 ABEGAB
175 UHDDAC	675 HOOOAD
176 PELEAF	676 ADNEAF
177 SUMOAT	677 OWEM
178 ERNGAB	678 AFJIAC
179 TTAFK	679 WOQUAK
180 EGTIAG	680 ATACAT
181 CCUN	681 UXITAB
182 IIGHAC	682 ALOPAD
183 MNPEAF	683 UNUXAF
184 PIHOAT	684 MEHE

185 NECCAB	685 UPSOAC
186 ISATAK	686 FETUAK
187 LYISAG	687 UHADAT
188 INUP	688 PESIAB
189 LLTHAC	689 SUUXAD
190 JIERAF	690 ERDDAF
191 THOMAT	691 TTFE
192 DOMNAB	692 EGMOAC
193 AAALAK	693 CCTTAK
194 LOINAG	694 IIAFAT
195 ACUH	695 MNPIAB
196 OMAAAD	696 PIUNAD
197 AKEGAF	697 NELLAF
198 OOOOAT	698 ISPE
199 AGNEAB	699 LYLOAC
200 OPEMAK	700 INCCAK
201 AMJIAG	701 LLAGAT
202 UMQU	702 JIISAB
203 EMACAD	703 THUBAD
204 UBITAF	704 DOTHAF
205 HEOPAT	705 AAER
206 UGUXAB	706 LOOMAC
207 LEHEAK	707 ACMNAK
208 QUSOAG	708 OMAMAT
209 ETTU	709 AKINAB
210 TUADAD	710 OOUGAD
211 NESIAF	711 AGAAAG
212 NGUXAT	712 OPNE
213 ITDDAB	713 AMOOAC
214 MMFEAK	714 UMVEAK
215 SIMOAG	715 EMEMAT
216 VETT	716 UBWIAB
217 TIAFAD	717 HEQUAD
218 UXPIAF	718 UGABAG
219 IMUNAT	719 LEIT
220 DDLLAB	720 QUWOAC
221 WIPEAK	721 ETUXAK
222 GHLOAG	722 TUMEAT
223 SOCC	723 NESOAB
224 LDAGAD	724 NGSUAD
225 MOISAF	725 ITADAG

226 ABUPAT	726 MMII
227 HOTHAB	727 SIUXAC
228 ADERAK	728 VELYAK
229 OWOMAG	729 TIFEAT
230 AFMN	730 UXDOAB
231 WOAMAD	731 IMTTAD
232 ATINAF	732 DDAKAG
233 UXUGAT	733 WIPI
234 ALAAAC	734 GHUMAC
235 UNNEAK	735 SOLLAK
236 MEOOAG	736 LDLEAT
237 UPVE	737 MOLOAB
238 FEEMAD	738 ABCCAD
239 UHWIAF	739 HOAGAG
240 PEQUAT	740 ADIS
241 SUABAC	741 OWUBAC
242 ERITAK	742 AFTHAK
243 TTWOAG	743 WOETAT
244 EGUX	744 ATOMAB
245 CCMEAD	745 UXMMAD
246 IISOAF	746 ALAMAG
247 MNSUAT	747 UNIM
248 PIADAC	748 MEUGAC
249 NEIIAK	749 UPLDAK
250 ISUXAG	750 FENEAT
251 LLYL	751 UHOWAB
252 INFEAD	752 PEVEAD
253 LLDOAF	753 SUALAG
254 JITTAT	754 ERWI
255 THAKAC	755 TTUHAC
256 DOPIAK	756 EGABAF
257 AAUNAG	757 CCEGAT
258 LOLL	758 IIWOAB
259 ACPEAD	759 MNNEAD
260 OMLOAF	760 PIMEAG
261 AKCCAT	761 NEJI
262 OOAGAC	762 ISSUAC
263 AGISAK	763 LYACAF
264 OPUBAG	764 INIIAT
265 AMTH	765 LLOPAB
266 UMETAD	766 JILYAD

267 EMOMAF	767 THHEAG
268 UBMAT	768 DODO
269 HEAMAC	769 AATTAC
270 UGIMAK	770 LOAKAF
271 LEUGAG	771 ACPIAT
272 QULD	772 OMUMAB
273 ETNEAD	773 AKLLAD
274 TUOWAF	774 OOLEAG
275 NEVEAT	775 AGLO
276 NGALAC	776 OPNGAC
277 ITWIAK	777 AMAGAF
278 MMUHAG	778 UMTIAT
279 SIABAB	779 EMUBAB
280 VEEGAD	780 UBGHAD
281 TIWOAF	781 HEETAG
282 UXNEAT	782 UGHO
283 IMMEAC	783 LEMMAC
284 DDJIAK	784 QUATAF
285 WISUAG	785 ETIMAT
286 GHACAB	786 TUUPAB
287 SOIAD	787 NELDAD
288 LDOPAF	788 NGERAG
289 MOLYAT	789 ITOW
290 ABFEAC	790 MMMNAC
291 HODOAK	791 SIALAF
292 ADTTAG	792 VEINAT
293 OWAKAB	793 TIUHAB
294 AFPIAD	794 UXAAAK
295 WOUMAF	795 IMEGAG
296 ATLLAT	796 DDOO
297 UXLEAC	797 WINEAC
298 ALLOAK	798 GHEMAF
299 UNNGAG	799 SOJIAT
300 MEAGAB	800 LDQUAB
301 UPTIAD	801 MOACAK
302 FEUBAF	802 ABIIAG
303 UHGHA	803 HOOP
304 PEETAC	804 ADLYAC
305 SUHOAK	805 OWHEAF
306 ERMMAG	806 AFDOAT
307 TTATAB	807 WOTUAB

308 EGIMAD	808 ATAKAK
309 CCUPAF	809 UXSIAG
310 IILDAT	810 ALUM
311 MNERAC	811 UNDDAC
312 PIOWAK	812 MELEAF
313 NEMNAG	813 UPMOAT
314 ISALAB	814 FENGAB
315 LYINAD	815 UHAFAK
316 INUHAF	816 PETIAG
317 LL	817 SUUN
318 JIEGAC	818 ERGHAC
319 THOAK	819 TTPEAF
320 DONEAG	820 EGHOAT
321 AAMEAB	821 CCCAB
322 LOJIAD	822 IIATAK
323 ACSUAF	823 MNISAG
324 OMAC	824 PIUP
325 AKIIAC	825 NETHAC
326 OOOPAK	826 ISERAF
327 AGLYAG	827 LYOMAT
328 OPHEAB	828 INMNAB
329 AMDOAD	829 LLAMAK
330 UMTUAF	830 JIINAG
331 EMAK	831 THUG
332 UBSIAC	832 DOAAAD
333 HEUMAK	833 AAEGAF
334 UGDDAG	834 LOOOAT
335 LELEAB	835 ACNEAB
336 QUMOAD	836 OMEMAK
337 ETNGAF	837 AKJIAG
338 TUAF	838 OOQU
339 NETIAC	839 AGACAD
340 NGUNAK	840 OPITAF
341 ITGHAG	841 AMOPAT
342 MMPEAB	842 UMUXAB
343 SIHOAD	843 EMHEAK
344 VECCAF	844 UBSOAG
345 TIAT	845 HETU
346 UXISAC	846 UGADAD
347 IMUPAK	847 LESIAF
348 DDTHAG	848 QUUXAT

349 WIERAB	849 ETDDAB
350 GHOMAD	850 TUFEAK
351 SOMNAF	851 NEMOAG
352 LDAM	852 NGTT
353 MOINAC	853 ITAFAD
354 ABUHAK	854 MMPIAF
355 HOAAAT	855 SIUNAT
356 ADEGAB	856 VELLAB
357 OWOOAD	857 TIPEAK
358 AFNEAF	858 UXLOAG
359 WOEM	859 IMCC
360 ATJIAC	860 DDAGAD
361 UXQUAK	861 WIISAF
362 ALACAT	862 GHUBAT
363 UNITAB	863 SOTHAB
364 MEOPAD	864 LDETAK
365 UPUXAF	865 MOOMAG
366 FEHE	866 ABMN
367 UHSOAC	867 HOAMAD
368 PETUAK	868 ADINAF
369 SUADAT	869 OWUGAT
370 ERSIAB	870 AFAAAC
371 TTUXAD	871 WONEAK
372 EGDDAF	872 ATOOAG
373 CCFE	873 UXVE
374 IIMOAC	874 ALEMAD
375 MNTTAK	875 UNWIAF
376 PIAFAT	876 MEQUAT
377 NEPIAB	877 UPABAC
378 ISUNAD	878 FEITAK
379 LYLLAF	879 UHWOAG
380 INPE	880 PEUX
381 LLLOAC	881 SUMEAD
382 JICCAK	882 ERSOAF
383 THAGAT	883 TTSUAT
384 DOISAB	884 EGADAC
385 AAUPAD	885 CCIIAK
386 LOTHAF	886 IIUXAG
387 ACER	887 MNLY
388 OMOMAC	888 PIFEAD
389 AKMNAK	889 NEDOAF

390 OOAMAT	890 ISTTAT
391 AGINAB	891 LYAKAC
392 OPUGAD	892 INPIAK
393 AMAAAG	893 LLUMAG
394 UMNE	894 JILL
395 EMOOAC	895 THLEAD
396 UBVEAK	896 DOLOAF
397 HEEMAT	897 AACCAT
398 UGWIAB	898 LOAGAC
399 LEQUAD	899 ACISAK
400 QUABAG	900 OMUBAG
401 ETIT	901 AKTH
402 TUWOAC	902 OOETAD
403 NEUXAK	903 AGOMAF
404 NGMEAT	904 OPMMAT
405 ITSOAB	905 AMAMAC
406 MMSUAD	906 UMIMAK
407 SIADAG	907 EMUGAG
408 VEII	908 UBLD
409 TIUXAC	909 HENEAD
410 UXLYAK	910 UGOWAF
411 IMFEAT	911 LEVEAT
412 DDDOAB	912 QUALAC
413 WITTAD	913 ETWIAK
414 GHAKAG	914 TUUHAG
415 SOPI	915 NEABAB
416 LDUMAC	916 NGEAD
417 MOLLAK	917 ITWOAF
418 ABPEAT	918 MMNEAT
419 HOLOAB	919 SIMEAC
420 ADCCAD	920 VEJIAK
421 OWAGAG	921 TISUAG
422 AFIS	922 UXACAB
423 WOUBAC	923 IMIIAD
424 ATTHAK	924 DDOPAF
425 UXETAT	925 WILYAT
426 ALOMAB	926 GHHEAC
427 UNMMAD	927 SODOAK
428 MEAMAG	928 LDTUAG
429 UPIM	929 MOAKAB
430 FEUGAC	930 ABPIAD

431 UHLDAK	931 HOUMAF
432 PENEAT	932 ADLLAT
433 SUOWAB	933 OWLEAC
434 ERVEAD	934 AFLOAK
435 TTALAG	935 WONGAG
436 EGWI	936 ATAGAB
437 CCUHAC	937 UXTIAD
438 IIABAF	938 ALUBAF
439 MNEGAT	939 UNGHAT
440 PIWOAB	940 MEETAC
441 NENEAD	941 UPHOAK
442 ISMEAG	942 FEMMAG
443 LYJI	943 UHATAB
444 INSUAC	944 PEIMAD
445 LLACAF	945 SUUPAF
446 JIIAT	946 ERLDAT
447 THOPAB	947 TTERAC
448 DOLYAD	948 EGOWAK
449 AAFEAG	949 CCMNAG
450 LODO	950 IIALAB
451 ACTTAC	951 MNINAD
452 OMAKAF	952 PIUHAF
453 AKPIAT	953 NE
454 OUMAB	954 ISEGAC
455 AGLLAD	955 LYOOAK
456 OPLEAG	956 INNEAG
457 AMLO	957 LLEMAB
458 UMNGAC	958 JIIAD
459 EMAGAF	959 THQUAF
460 UBTIAT	960 DOAC
461 HEUBAB	961 AAIAC
462 UGGHAD	962 LOOPAK
463 LEETAG	963 ACLYAG
464 QUHO	964 OMHEAB
465 ETMMAC	965 AKDOAD
466 TUATAF	966 OOTUAF
467 NEIMAT	967 AGAK
468 NGUPAB	968 OPSIAC
469 ITLDAD	969 AMUMAK
470 MMERAG	970 UMDDAG
471 SIOW	971 EMLEAB

472 VEMNAC	972 UBMOAD
473 TIALAF	973 HENGAF
474 UXINAT	974 UGAF
475 IMUHAB	975 LETIAC
476 DDAAAK	976 QUUNAK
477 WIEGAG	977 ETGHAG
478 GHOO	978 TUPEAB
479 SONEAC	979 NEHOAD
480 LDEMAF	980 NGCCAF
481 MOJIAT	981 ITAT
482 ABSUAB	982 MMISAC
483 HOACAK	983 SIUPAK
484 ADIIAG	984 VETHAG
485 OWOP	985 TIERAB
486 AFLYAC	986 UXOMAD
487 WOHEAF	987 IMMNAF
488 ATDOAT	988 DDAM
489 UXTUAB	989 WIINAC
490 ALAKAK	990 GHUGAK
491 UNSIAG	991 SOAAAT
492 MEUM	992 LDNEAB
493 UPDDAC	993 MOOOAD
494 FELEAF	994 ABNEAF
495 UHMOAT	995 HOEM
496 PENGAB	996 ADJIAC
497 SUAFK	997 OWQUAK
498 ERTIAG	998 AFACAT
499 TTUN	999 WOITAB

Power Drive

Hier sind die Codes für die einzelnen Rennstrecken

Australien	R9V96L;Z7Z-2780PG
Finnland	RJV9K3FX2X-ZK25KC
Großbritannien	G2V9P8K07ZAVZXF1
Kenia	T4V9KTH2BKP;ZC05J
Korsika	8JV2;3C04;PS6CDYT
Monte Carlo	TIV2K60D8SSHQNRVQ
Schweden	PVV2K;C0CRK9V8N37
USA	2W9K6=GSP6XV=YY1

Prehistorik

In der Datei PREHISTO.EXE sucht man nach der Hex-Zeichenfolge 9A 98 0A und ändert diese dann in 9A 98 FF um. Man bekommt so unendlich viel Energie.

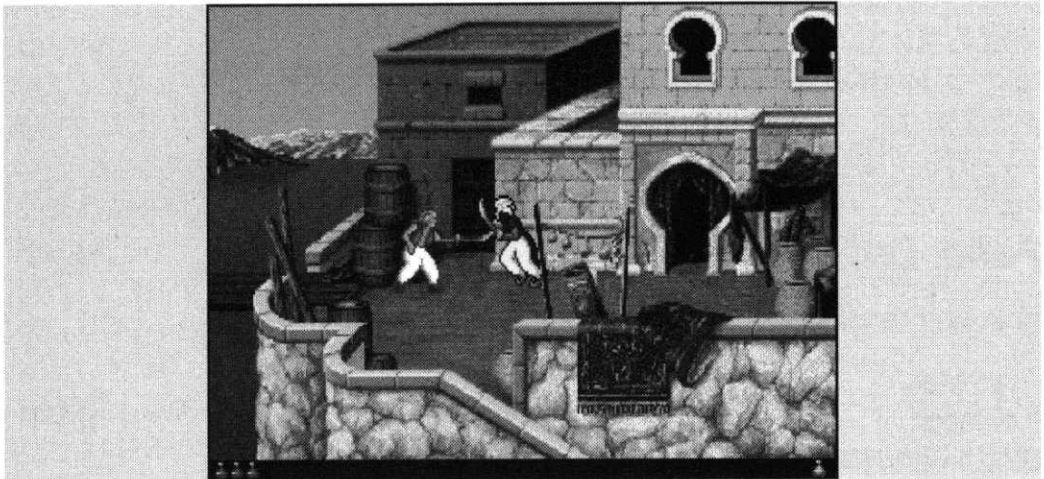
Hier die ersten 5 Levelcodes:

Level	Code
1	4FAA
2	F372
3	973B
4	C08B
5	6450

Premier Manager 2

Wählen Sie das Team Halifax Town, speichern den Spielstand und laden die Savegame-Datei dann in einen Hex-Editor. Die Offsets 00D94F, 00D950 und 00D951 werden jeweils mit FF gefüllt, und das Offset 00D952 erhält den Wert 3F. Schon ist man alle Sorgen los...

Prince of Persia II



Startet man das Spiel mit

PRINCE YIPPEEYAH00

stehen folgende Cheatcodes zur Verfügung:

Eingabe	Wirkung
Alt W	Schweben
Alt N	Nächstes Level
↑ R	Momentane Position
↑ I	Schatten aktivieren
↑ T	Maximale Leben (12)
K	Sichtbare Gegner töten
+	Zeitverzögerung
F1-F10	Diverse Entwicklertools

Privateer

Wem das gerade zu Beginn des Spiels doch recht knapp bemessene Geld nicht ausreicht, der kann sich mit einem kleinen Patch schnell zum Multimillionär machen.

Laden Sie mit einem Disketteneditor eine beliebige Speicherdatei mit der Endung .SAV. Lassen Sie den Editor nach der ASCII-Zeichenkette

C C R G I

bzw. hexadezimal

43 43 52 47 49

suchen.

Nach diesem String kommen vier Bytes in der hexadezimalen Form

00 00 00 08

Hinter 08h ist in den nächsten 3 Bytes das Kapital des jeweiligen Spielstandes gespeichert. Um nie wieder in finanzielle Notlagen zu geraten, ändern Sie die drei Bytes in die Hexadezimal-Werte

FF FF FF

Beim nächsten Laden des so manipulierten Spielstandes können Sie in jedem Shop nach Herzenslust einkaufen.

Hint

Den Programmierern von Origin war bei der Entwicklung von *Privateer* offensichtlich langweilig. In den Dateien, die zum Spiel gehören, sind noch zwei komplette Textadventures versteckt. Um an die Adventures heranzukommen, gehen Sie wie folgt vor:

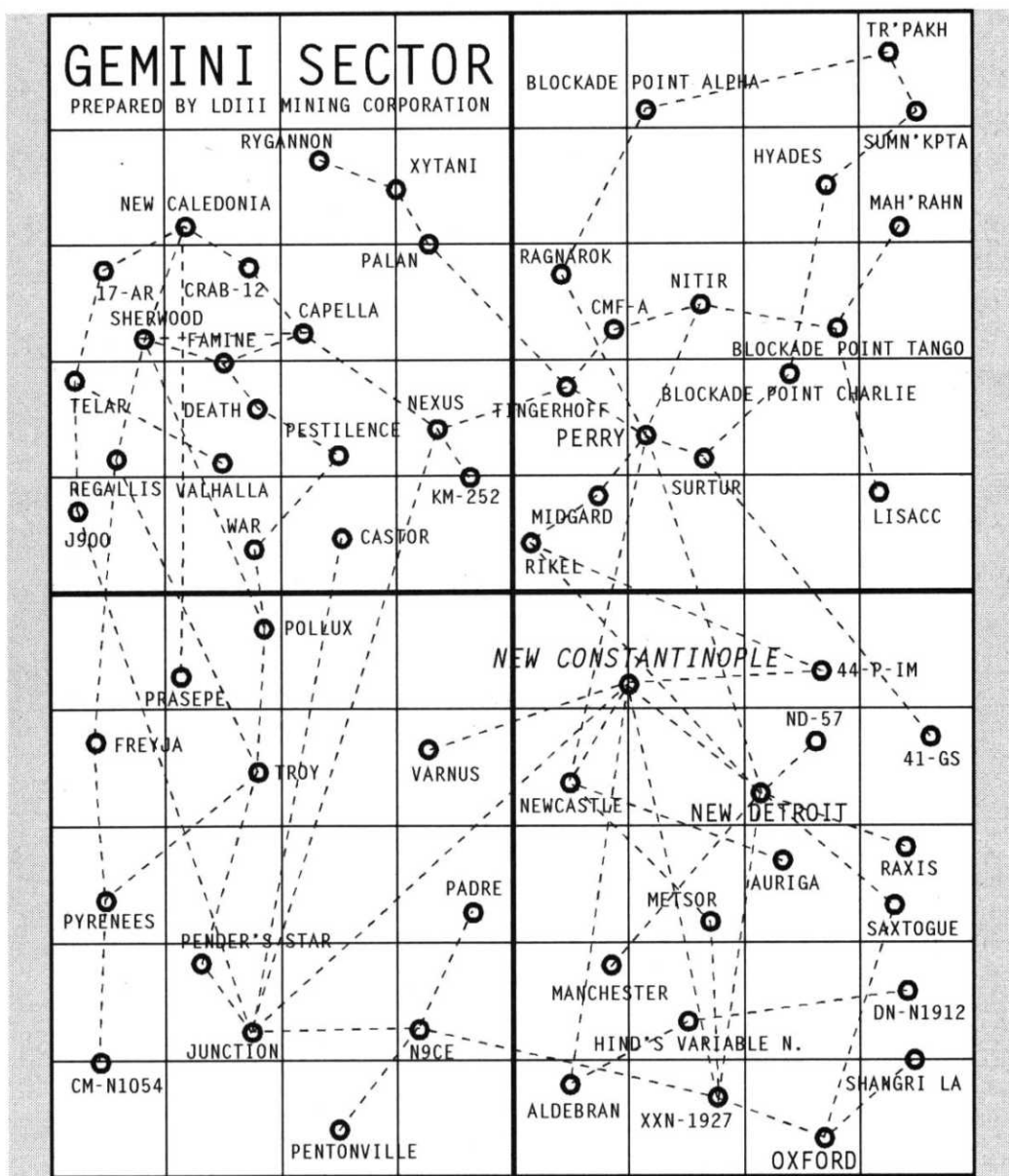
Benennen Sie die Datei TABTNE.VDA in ADVENT.BAT um, und rufen Sie diese anschließend auf. Ebenso verfahren Sie mit der Datei TABTXE.NDA, die Sie in ADNEXT.BAT umbenennen. Die dazu notwendigen DOS-Befehle lauten:

REN TABTNE.VDA ADVENT.BAT ↵

REN TABTXE.NDA ADNEXT.BAT ↵

Karte

Zur besseren Übersicht, hier eine Karte des kompletten Gemini-Sektors:



Project X

Um unendlich viele Leben zu erhalten, ändert man in der Datei

X.EXE

den Sektor 122, Offset 452-455 von

FF 0E 5E B3

in

90 90 90 90

um.

Unsterblichkeit erlangt man, wenn man Sektor 72, Offset 428-429 von

74 2E

in

EB 04

ändert.

Quarantine

Hier einige Levelcodes

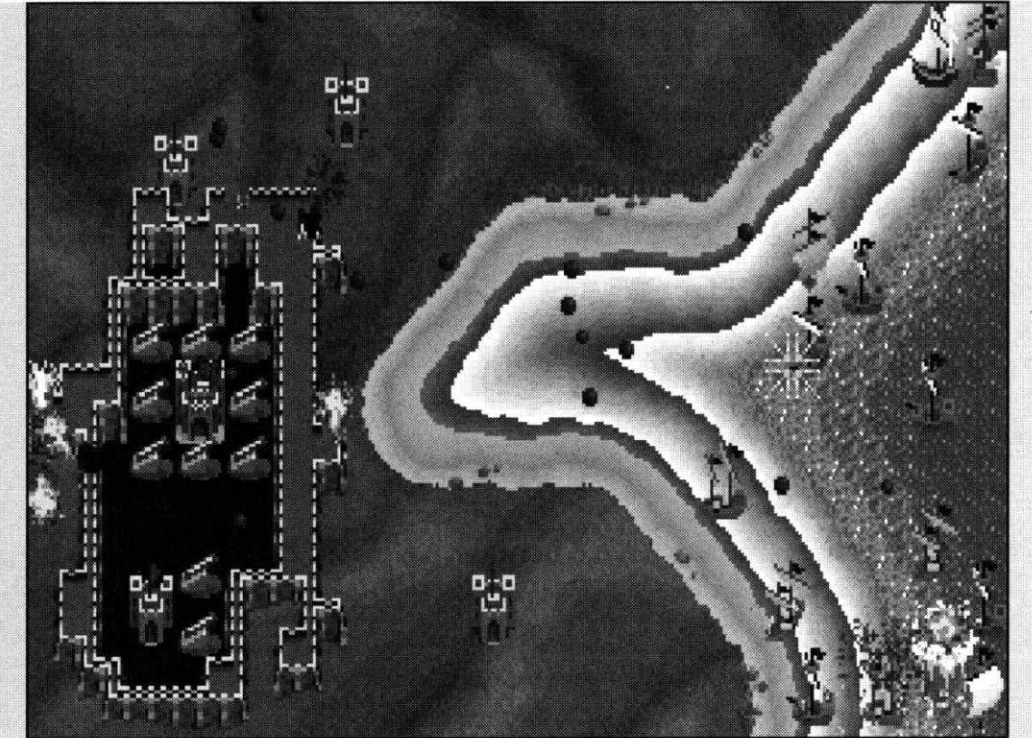
Level	Code
1-2	OMNICORP IS ALL KNOWING
2-3	KEEP THE OPRESSOR OPRESSING
3-4	THE MEEK SHALL INHERIT ZILCH
4-5	HAVE YOU HAD YOUR HYPERGENE TODAY
5-6	KEMO CITY A NICE PLACE TO VISIT

und noch ein paar Hex-Spielereien

Offset	Wert	Wirkung
001997	AB	
001998	61	Mehr Geld
00002B	FF	
00002C	7F	Volle Rüstung
00006D	7F	
000071	FF	Maximale Gesundheit

Wenn man mit **[F1]** die Hauptansicht aktiviert und dann die Tastenkombination **[↑][4]** betätigt, kann man sein Konto um jeweils 500.000 Credits aufbessern.

Rampart



Hämmert man in der End-Sequenz unnachgiebig auf die **[M]** -Taste ein, gibt es noch eine kleine Bonus-Sequenz...

ran-Trainer

Im Unterverzeichnis `\DATA` befinden sich Dateien, in denen die Spieler- und Torwartnamen sowie Informationen zu den einzelnen Teams enthalten sind. Da es sich um ASCII-Dateien handelt, können diese mit einem Editor beliebig geändert werden.

Torleute sind in der Datei

`KPNAMES.DAT`

gespeichert, während Spielernamen in der Datei

PLNAMES.DAT

zu finden sind.

Die Datei

TEAMS.DAT

enthält Infos über das jeweilige Team. Die Datei ist wie folgt aufgebaut:

A B A B X X X X X X X X X X Y Z

wobei die Buchstaben für die folgenden Werte und deren Bedeutung stehen:

A	Farbe des Trikots
B	Farbe der Hose
A	Farbe des Trikots (Auswärts)
B	Farbe der Hose (Auswärts)
X	Stärke des Teams
YZ	Größe des Stadions (z.B. 26 = 26.000)

Die Farben der Trikots und der Hosen werden über Ziffern festgelegt:

0	Weiß
1	Rot
2	Grün
3	Gelb
4	Blau
5	Türkis
6	Schwarz
7	Braun
8	Rosa
9	Lila

Raptor

Der eingebaute Debug-Modus von »Raptor« kann durch das Setzen einer Umgebungsvariablen aktiviert werden. Dazu dient der folgende Befehl, der im Raptor-Verzeichnis eingegeben wird:

SET S_HOST=CASTLE

Nun ist man unverwundbar und ist zudem auch noch mit allen Waffen ausgestattet.

Sobald der Debug-Modus aktiv ist, können die verschiedenen Level direkt angewählt werden. Dazu gibt man hintereinander zwei Buchstaben im Level-Auswahl-Screen ein:

Eingabe	Episode	Level
ZQ	1	1
ZW	1	2
ZE	1	3
ZR	1	4
ZT	1	5
ZZ	1	6
ZU	1	7
ZI	1	8
ZO	1	9
XQ	2	1
XW	2	2
XE	2	3
XR	2	4
XT	2	5
XZ	2	6
XU	2	7
XI	2	8
XO	2	9
YQ	3	1
YW	3	2
YE	3	3
YR	3	4
YT	3	5
YZ	3	6
YU	3	7
YI	3	8
YO	3	9

Um an mehr Geld zu gelangen, geht man wie folgt vor: Zuerst wird alles verkauft, was nicht unbedingt von Nöten ist. Anschließend startet man die Mission und drückt während des Fluges die Taste . Das hat zur Folge, daß der Kontostand auf Null sinkt, man aber dafür einige Deathray-Raketen erhält. Diese kann man dann am Ende der Mission beim »Kaufmann« für den stattlichen Betrag von 475.000 Credits verkaufen. Ach ja, starten Sie das Spiel doch mal am 12.03., 16.5., 28.8. oder 02.10. und lassen Sie sich überraschen...

Reunion

Wechseln Sie in das Verzeichnis, in dem die Spielstände gespeichert sind. Sofern ein Spielstand im Slot Nr. 1 gespeichert wurde, kann dieser per Debug-Befehl gepatcht werden. Das Endergebnis ist ein volles Bankkonto.

DEBUG NSPIDYSAV.1	
L	
E 398C FF FF FF 0F	
E 3990 FF FF FF	
E 3994 FF FF FF	
E 3998 FF FF FF	
E 399C FF FF FF	
E 39A0 FF FF FF	
E 39A4 FF FF FF	
W	
Q	

Rebel Assault

Level	EASY	NORMAL	HARD
1	FALCON	BIGGS	ACKBAR
2	ANOAT	KAIBURR	FORNAX
3	YUZZEM	MYNOCK	BESPIN
4	BRIGIA	DAGOBAAH	KESSEL
5	GREEDO	MIMBAN	ORGANA

Wenn beim Programmstart nach der Joystickkalibrierung das LucasArts-Logo angeflogen kommt, aktivieren folgende Joystickmanöver den Cheatmodus:

Hoch + Feuer
 Runter + Feuer
 Links + Feuer
 Rechts + Feuer

Wurde alles korrekt gemacht, ertönt »Luuukas Aaaarts«. Nach der Aktivierung sind während des Spielverlaufs folgende Tasten mit zusätzlichen Funktionen belegt:

Taste	Funktion
[1] - [9]	Direktanwahl der Kapitel 1-9
[A] - [F]	Direktanwahl der Kapitel 10-15
[+]	Beschädigungen beheben
[-]	Beschädigungen erzeugen
[E]	Sprung zum nächsten Kapitel
[Z]	Spiel beenden

Robocod

Laden Sie die Datei ROBOCOD.EXE in den Hex-Editor und ändern folgende Werte

Offset	Wert	Wirkung
49FA	90 90 90 90	Maximale Gesundheit
4A68	90 90 90 90	Maximale Gesundheit
2560	90 90 90 90	Maximales Geld
DE7B	90 90 90 90	Immunität

Rex Nebular

Die verschiedenen Endsequenzen von Rex Nebular kann man sich auch direkt betrachten. Dies geschieht über folgende Eingaben am DOS-Prompt:

MAINMENU -W:1

MAINMENU -W:2

MAINMENU -W:3

MAINMENU -W:4

Auch ein Cheat-Mode ist in das Spiel integriert. Aktiviert wird dieser, indem man ein Spiel neu startet oder ein gespeichertes Spiel lädt, dann die [Strg]-Taste gedrückt hält und das Wort

WIDEPIPE

eintippt. Anschließend erscheint als Bestätigung eine graue Box mit der Meldung »Cheating Enabled«.

Sobald der Cheat-Modus aktiviert ist, kann man sich mit **[Strg][T]** zu jedem beliebigen Ort teleportieren lassen. Nach Eingabe dieser Tastenkombination erscheint eine Box, in die die entsprechende Nummer des Ortes eingegeben werden muß. Die Nummern der Orte sind in folgender Tabelle zusammengefaßt:

Section	Name	Nummer
1	Slippery Pig	101-103
1	Unterwasser	104-109
1	Höhle	100-111
2	Südliche Insel	212
2	Östliche Insel	203, 208, 209
2	Westliche Insel	205, 207, 210, 211
2	Nördliche Insel	201, 202
2	Hexendoktor	214
2	Twinkles	215
3	Entführung	301
3	Tod	304
3	Luftauslaß	313
3	Untersuchungsraum	318
3	Zelle (ohne Schaden)	307
3	Zelle (nach Schaden)	357
3	Wache (vorher)	311
3	Wache (nachher)	361
3	»Gender Bender«	316
3	Kreuzung	354
3	Tresorraum	352
3	Teleporterraum	351
4	Scanner Korridor	401, 407
4	Sonstige Korridore	405, 406
4	Wandas Bar	402
4	Waffenkammer	408
4	Lager	410
4	Labor	411
4	Teleporter	413

Section	Name	Nummer
5	Ankunft	501, 551
5	Security	503
5	Software Shop	506-508
5	Restaurant	511, 512
5	Aufzug	513
6	Bruce	601-603
6	Seefenster	604
6	Abduls Auto	607, 608
6	Video	609, 610
6	Einsiedler	611
6	William	612
7	Stadt (vorher)	751, 752
7	Stadt (nachher)	701, 702
7	Seemonster	703
7	Flasche	704
7	Penthouse (außen)	705
7	Penthouse (innen)	706
8	Kontrollstation	801
8	Landeplatz 1	802
8	Landeplatz 2	803
8	Raumschiff (innen)	804

Um die Nummer des Raumes herauszufinden, in dem man sich gerade befindet, gibt man **Strg****P** ein.

Mit **Strg****O** kann man Dinge bewegen, das heißt, an einen anderen Raum befördern. Sämtliche Gegenstände sind numeriert (0-54) und können mit der Eingabe von **2** in den eigenen Besitz gebracht werden; die Eingabe von **0** nach der Auswahl eines Gegenstands bewirkt, daß dieser Gegenstand aus dem Besitz von Rex entfernt wird.

Drückt man die Leertaste, während Rex durch die Gegend läuft, wird die Geschwindigkeit erhöht. Sollte sich Rex irgendwo eingeklemmt haben, drückt man **Strg****Z**.

Die Tastenkombination **Strg****F** schaltet den Frame-by-Frame-Modus ein, das heißt, daß der Bildschirm an der aktuellen Position eingefroren wird. Drückt man wieder **Strg****F**, geht's weiter.

Roboman

Im Falle eines Absturzes wartet man, bis die Spielfigur verschwunden ist und drückt dann **[Strg][E]**, um 99 Leben zu erhalten.

Rings of Medusa Gold

Die Adressen 1480, 1481, 1482 und 1483 der Savegame-Datei enthalten den gespeicherten Geldbestand. Setzt man dort die Werte FF, FF, FF, FF ein, erhält man über 16 Millionen Credits.

Rise of the Robots

Durch bestimmte Cursortasten-Bewegungen im Options-Menü werden einige zusätzliche Features aktiviert (die Ziffern entsprechen den Richtungstasten des Nummernblocks auf der Tastatur und müssen teilweise mehrfach gedrückt werden):

Eingabe	Wirkung
4 4 6 6	Train-Mode
2 4 8 6	Insect-Move
6 6 8 4	Pain-Move

Rise of the Triad

Nach der Eingabe von »Dipstick«, können folgende Cheats aktiviert werden

Eingabe	Wirkung
86ME	Erfolgreicher Selbstmord
BADTRIP	Leichte Müdigkeit und Lustlosigkeit
BOING	Damit sollte man mal vor die Wand laufen...
BONES	Flammenwand
BOOZE	Raketenwerfer
BURNME	Schutz vor Feuer
CHOJIN	Alle Waffen & unverwundbar
DIMOFF	Licht aus
DIMON	Licht an
FIREBOMB	Feuerbombe
FLYBOY	Zum Abheben...
GOARCH	Ende des Levels

Eingabe	Wirkung
GOBBERS	Restart im ersten Level
GOGATLS	Abbruch
GOTA386	Boden und Wände aus
GOTA486	Boden und Wände an
GOTO	Level direkt anwählbar
HOTTIMES	Flammenwerfer
HUNTPACK	Flammenwerfer und Extras
JOHNWOO	2fach-Schießeisen
LONDON	Nebel an
LUNGDUNG	Gasmaske
NODNOL	Nebel aus
PANIC	Alle Extras futsch
PLAY	Spielt das mit RECORD aufgenommene Demo ab
PLUGEM	Maschinenpistole
RECORD	Nimmt Spielhandlung auf
REEN	Effekte ein und aus
RIDE	Rakentensicht
SEEYA	Wie TOOSAD ohne Zeitbegrenzung
SHINEOFF	Lichter aus
SHINEON	Lichter an
SHOOTME	Maximale Munition
SIXTOYS	Komplette Munition, alle Schlüssel, maximale Energie und 100.000 Punkte
SPEED	Beschleunigt die Spielfigur
STOP	Stoppt die Aufnahme von RECORD
TOOSAD	Einfach alles!
VANILLA	Bazooka
WHACK	Selbstmordversuch
WHERE	Momentane Koordinaten

Risky Woods

Gibt man in dem Screen, in dem die Message »Press Start Button« erscheint

QWERTYUIOP

ein, stehen folgende Cheat-Tasten zur Verfügung:

Taste	Funktion
F1	Mehr Energie
F2	Mehr Credits
F3	Mehr Zeit
F4	Level-Ende

F1	Mehr Energie
F2	Mehr Credits
F3	Mehr Zeit
F4	Level-Ende



Rüsselsheim

Manager von Auto-Konzernen haben es nicht ganz so schwer, wenn Sie eine Savegame-Datei (z.B. DETROITA, DETROITB, usw.) in den Hex-Editor laden und die Adressen 207, 208, 209 und 20A jeweils mit dem Wert FF auffüllen.

Shadow Caster

Wer die nette Endsequenz direkt betrachten möchte, gibt folgenden Befehl im entsprechenden Spiele-Verzeichnis ein:

```
DOS4GW ADPLAY END.DAT SQRVWU
```

Auch Intro und Titel lassen sich direkt ausführen:

DOS4GW ADPLAY INTRO.DAT

DOS4GW ADPLAY TITLE.DAT

Silverball

Drückt man während des Spiels nacheinander die Tasten **[Esc]**, **[H]** und **[N]**, erhält man einen Extraball. Durch Eingabe von **[Esc]** und **[J]** läßt sich die Kugel mit den Cursortasten steuern.

Silver Seed

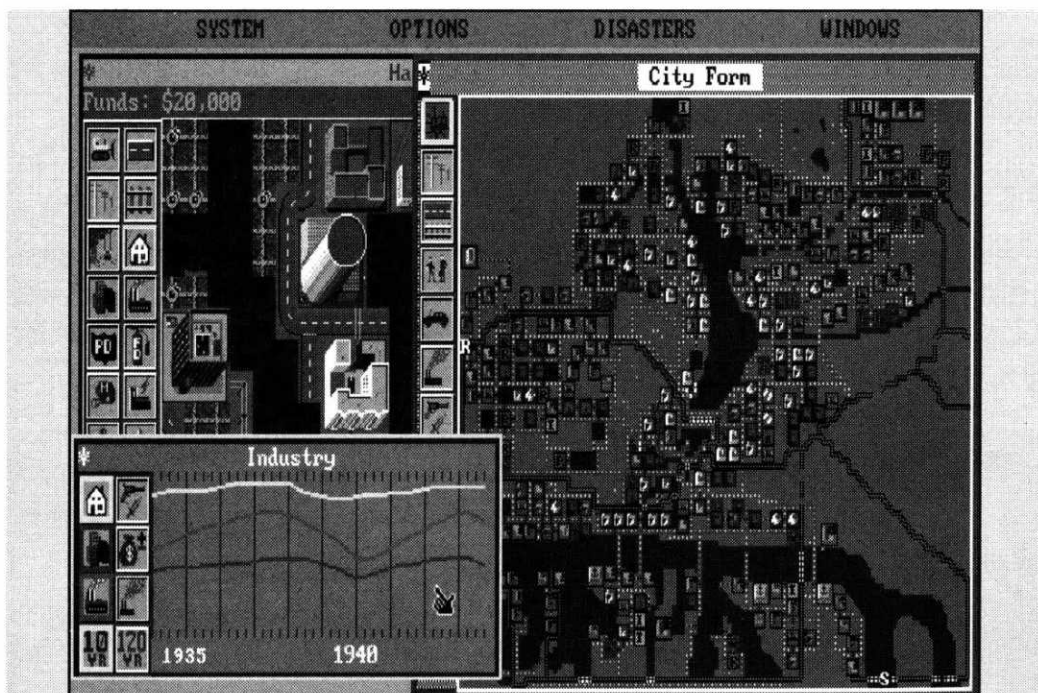
Startet man das Spiel mit

SERPENT manimal

kann man sich mittels eines Cheat-Menüs auf die Insel Claw befördern. Dort gibt es eine Höhle, in der alle Ausrüstungsgegenstände, die das Herz begehrt, zu finden sind. Sollte man dabei auf eine verschlossene Tür stoßen, wird diese mit der Tastenkombination **[Alt][F4]** geöffnet.

Sim City

Betätigt man die Tastenkombination **[Strg][P]**, werden alle möglichen witzigen Videosequenzen angezeigt.



Ändert man den Inhalt der Adressen 0D25, 0D26 und 0D27 jeweils in FF um, erhält man 16,7 Mio. Credits.

Sim City 2000



Die Adresse 27h sollte den Wert 01 enthalten, damit Ihr Bankkonto nicht an Magersucht leiden muß.

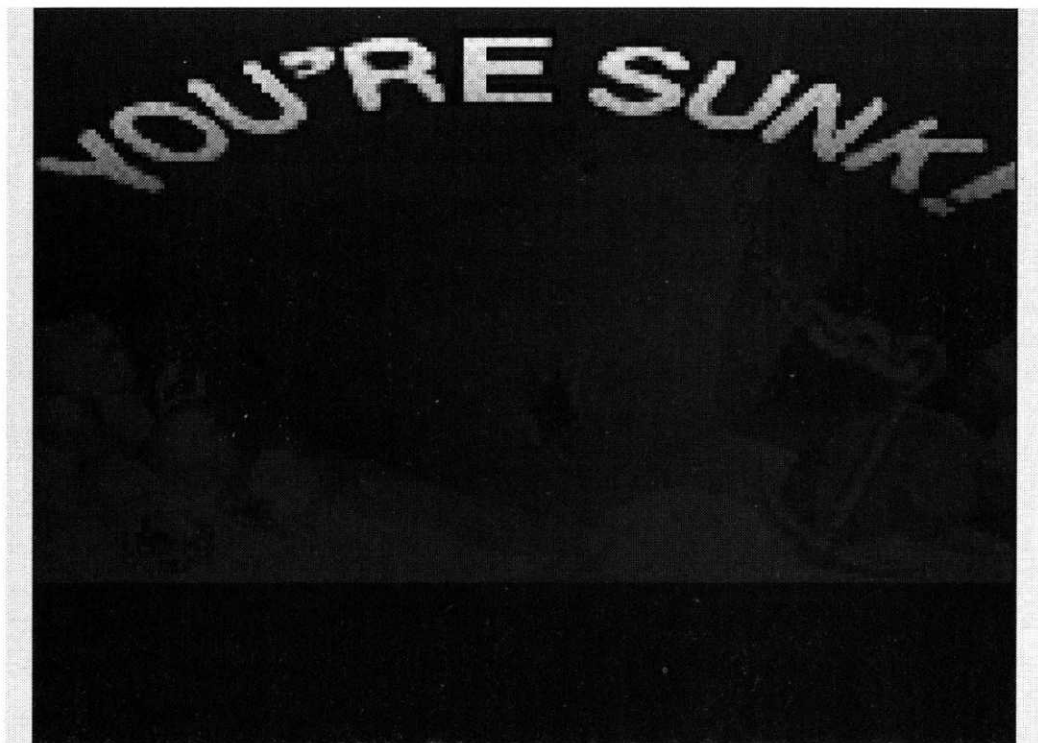
Sim Farm

Kauft und verkauft man ständig Land, so wächst die Steuerlast in astronomische Höhen und wird komischerweise irgendwann negativ. Und was bedeutet eine negative Steuerschuld? Natürlich eine fette Rückerstattung von Ihrem freundlichen Finanzamt.

Sim Tower

Die Speicherdatei mit der Endung *.TDT enthält an den Offsets 0003, 0004, 0005 und 0006 den Geldbetrag des jeweiligen Bauherren. Ändert man diese Speicherstellen auf den Wert FF, hat man erst einmal ausreichenden finanziellen Spielraum.

Sink or Swim



Level	Code
01	DONTPANIC
02	TURINGSJOKE
03	BERTIERUSSELL
04	SPAMSPAMSPAM
05	MARYMUNGO
06	SPACEPIRATES#
07	ILIKEBANANAS
08	THHUXLEY
09	ANDYSSOUP TINS
10	DRACONUS
11	MRMICACAWBER
12	ITSFROTHYMAN
13	APRILSHOWER
14	FEEDTHETREE
15	THERAINBOW
16	PRBROTHERHOOD
17	WHATSNEXT

Level	Code
18	THERIGHTSTUFF
19	CASTROVALVA
20	RAHHUMBUG
21	GOODOMENS
22	BUTNOTMIDGE
23	FJORDFIESTA
24	GRACELAND
25	TATLINSTOWER
26	ITSFINGERBOBS
27	BOSSTAK
28	GUNLAW
29	ANNIEBESSANT
30	NOTTHEEND
31	THETHIRDCHIMP
32	SCOPESVBRYAN
33	SPLATKERPOW
34	TOXTETHOGRADY
35	MRNATURAL
36	BEALERT
37	STTRINIANS
38	ZELIG
39	SMALLBLUTHING
40	SOUNDCARD
41	ORIONSSWORD
42	SIDISFAB
43	NICKELSDIMES
44	DEFECTORVAN
45	ASPACEODDITY
46	WOTACARRYON
47	TURNONTUNEIN
48	IAMNOTANUMBER
49	ZAPCOMIX
50	NEWSPAPERTAXI
51	TENPENCEPIECE
52	SATRESTHEORY
53	LITTLEROCK
54	COGITOERGOSUM
55	SOMALTHUSIAN
56	ANDROIDDREAMS

Level	Code
57	GREERSBOOK
58	REVELATIONS
59	PERCYSTREET
60	CLEANUPTIME
61	XENOSPARADOX

Soccer Kid

Hier ein kleiner Überblick über die wichtigsten Speicherstellen der Datei KID.EXE, die sich bequem per Hex-Editor patchen lassen.

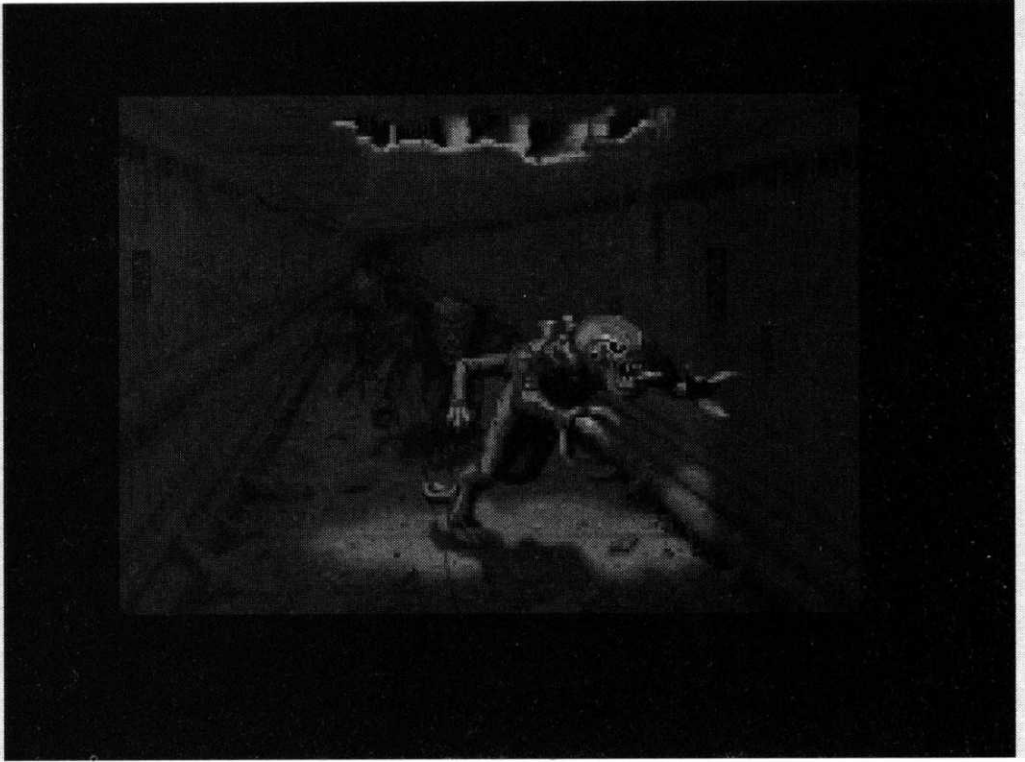
Adresse	Inhalt	Wirkung
938	Anzahl der Leben	
932	Health Points	
1261	90 90 90	Unendliches Leben
19A4	90 90 90 90	Unendliche Energie
1997	EB	Unverwundbarkeit

Sony Game

Level	Code
2	QUICKIES
3	DIENSTAG
4	MITTWOCH
5	NOVEMBER
6	DEZEMBER
7	ALPHABET
8	AFFODILL
9	ALCHEMIE
10	BAGUETTE

Space Hulk

Um eine beliebige Mission spielen zu können, muß die Datei SQUADIN-F.DAT gepatcht werden. Dazu gibt man bei Offset 54h den Wert 13h ein. Wer dies nicht mit einem Disketteneditor tun möchte, für den folgt eine kurze Anleitung, wie dieser Vorgang mit DEBUG zu bewerkstelligen ist:



Starten Sie den DOS-Debugger im Verzeichnis von *Space Hulk* mit

DEBUG SQUADINF.DAT 

Dann geben Sie folgende Befehle, jeweils gefolgt von einem Return, ein:

e 154 13 

w 

q 

Spear of Destiny

Startet man das Spiel mit

SPEAR DEBUGMODE

kann mit der Tastenkombination    der Cheatmodus aktiviert werden. Anschließend stehen folgende Tastenkombinationen zur Verfügung:

  Unverwundbarkeit

  Level wählen

-   Spiel wird langsamer
-   Alle Objekte werden sichtbar
-   Mehr Punkte und Waffen

In der Shareware-Version sind noch folgende Kombinationen möglich:

-   Levelkarte
-   Man kann durch Türen und Wände gehen

Stellar 7

Startet man das Spiel mit dem Commandline-Parameter

STEL7CHT

erhält man unendliche Lebensenergie.

Storm Master

Drückt man im »Menü des Müllermeisters« die Tasten  und  gleichzeitig und klickt dabei auf das Symbol für Wind, so erhält man Informationen zu den jeweiligen Winden.

Hält man im Hautmenü die Tasten  und  gedrückt und klickt auf den Hofnarr, werden die Level schneller gewonnen.

Stronghold

Probleme mit dem Spiel von SSI? Dann geben Sie doch mal zum Starten STRONG DEBUG ein, und schon stehen einige Cheats zur Verfügung, die das Leben als Burgherr sichtlich erleichtern.

-   Zerstört feindliche Burg
-   Zerstört feindliche Einheit
-   Verbessert den eigenen Spieler
-   Gleiche Wirkung wie  

Stunt Island

Hier die Daten der einzelnen Flugzeuge:

Modell	T/O-SPEED	STALL-SPEED	MAX SPEED	MAX ALT
A10Thunderbolt	138	115	439	45000
A-6Eintruder	136	113	644	42000
B2StealthBomber	140	117	627	50290
BeechcraftBonanzaV35	90	75	209	17858
Boeing727	150	125	599	45000
Boeing737	145	125	532	45000
Boeing747	160	145	602	50000
BristolBulldogMkIIA	65	55	135	25000
Cessna172Skyhawk	55	45	138	12000
CurtissJN»Jenny«	54	30	75	14000
CurtissJuneBug	48	25	65	14000
DouglasDC-10	155	130	564	50000
E3AWACS	168	140	530	30000
F-4EPhantom	168	140	1484	62250
F4UCorsair	95	77	550	40000
F-15CEagle	168	130	1868	60000
F-16CFalcon	168	130	1500	60000
F/A-18AHornet	168	130	1345	50000
F-86Sabre	122	110	617	50800
F-117AStealthFighter	190	158	673	60000
FokkerDr.1Triplane	60	50	103	20000
Hawk	145	122	621	50000
JunkersJu87DStuka	90	75	255	24000
JunkersJu88A	114	95	295	25000
Learjet60	146	122	548	51000
LockheedTR-1	168	140	428	80000
LockheedU-2SpyPlane	168	140	428	80000
MesserschmittBf109G	96	80	428	35000
MesserschmittBf110	105	85	340	35000
Mig-15UTIMidget	123	112	668	51000
Mig-25FoxBat	162	135	668	75450
Mig-29Fulcrum	168	140	1530	60700
Mirage2000	138	114	1645	59000
MitsubishiA6MZero-Sen	90	75	340	24000
P-51DMustang	90	75	445	40000
P-38Lightning	90	75	350	40000
PiperCherokee	60	47	144	12000
PittsSpecial	65	55	160	14500
SR-71ABlackbird	190	160	2000	85000

Modell	T/O-SPEED	STALL-SPEED	MAX SPEED	MAX ALT
SopwithCamel	60	50	115	19000
Sopwithtriplane	60	50	113	20500
Spitfire	96	80	416	44000
SpaceShuttle	160	145	602	50000
TupolevTU-142Bear	150	125	575	45900



Subwar 2050

Per Hex-Editor füllt man die Speicherstellen 1A, 1B und 1C einer Savegame-Datei jeweils mit dem Wert FF und bekommt so Unmengen an Credits. Die Speicherstelle 20 birgt das entsprechende Einsatzgebiet und kann gemäß folgender Aufstellung verändert werden.

Wert von 20h	Einsatzort
00	Übung
01	Nord-Atlantik
02	Antarktis
03	Südchinesisches Meer
04	Japanisches Meer

Super Frog

Level	Code
1-2	448745
2-2	646900
2-4	512198
3-1	519347
3-2	160168
5-2	621038
5-3	464938
6-4	103546

Super Space Invaders

Gibt man im Options-Menü das Wort

KRIS

ein, kann man per **[F1]**-Taste das Level auswählen.

Super Street Fighter II Turbo

Angeblich soll auch der Kämpfer namens Akuma, der im Intro des Prügelspiels zu sehen ist, für Kämpfe aktiviert werden können. Dazu bewegt man den Cursor per Joystick der Reihe nach auf folgende Spielfiguren,

Ryu

T. Hawk

Guile

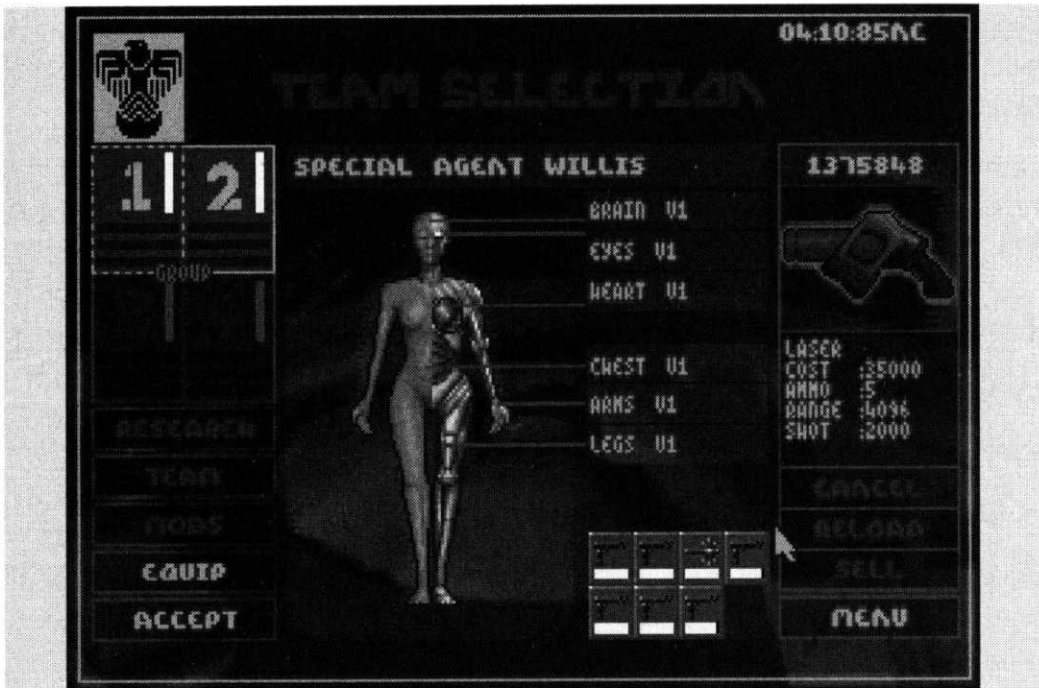
Cammy

und verweilt jeweils ca. 3 Sekunden über den Figuren. Wenn man dann den Cursor wieder auf Ryu setzt, einen Augenblick wartet und dann alle drei Buttons gleichzeitig betätigt, soll Akuma anwählbar sein.

Syndicate

Neben den Cheats, die auch für Syndicate Plus gelten (s.u.), gibt es bei der ersten Version des Bullfrog-Actiongames noch einen Bug, den man sich zu Nutze machen kann. Legt man nämlich Waffen, denen die Muniti-

on ausgegangen ist, zu Boden und nimmt sie wieder auf, so sind diese wieder voll aufmunitioniert.



Syndicate Plus

Im Spiel selbst ist netterweise ein Cheat bereits eingebaut, da die Programmierer beim Testen wohl auch nicht immer von vorne anfangen wollten. Wenn man eine neue Firma eröffnet und dabei die folgenden Namen verwendet, hat das einige Auswirkungen:

Firmenname	Effekt
Rob a Bank	Geld ohne Ende
Watch the Clock	Die Zeit läuft schneller ab. Dies hat Vorteile für die Entwicklung neuer Waffen und anderer Ausrüstungsgegenstände
Do it Again	Eine bereits beendete Mission kann noch einmal gespielt werden
Nuk Them	Es kann jede beliebige Mission gespielt werden
Cooper Team	Der mächtigste Cheat; alles, was das Spiel an Ausrüstung zu bieten hat, steht Ihnen zur Verfügung

T.F.X.

Per Tastenkombination **Strg****D** wird das Fluggerät wieder aufgerüstet.

Wer ein Photo seines Einsatzes haben möchte, der drücke **Strg****4**. Es wird dann ein Screenshot angefertigt und im TFX-Verzeichnis als LBM-Datei gespeichert.

Geht einem unterwegs der Treibstoff aus, drückt man einfach **Alt****L** für Auto-Landing, und schon landet man unbeschadet auf seiner Basis, wo Waffen und Treibstoff wieder aufgefüllt werden.

Tank Commander

Im Verzeichnis, in dem das Spiel installiert ist, befindet sich die Datei CMNDR.O

in der die entsprechende Mission gespeichert ist.

Das folgende Beispiel geht davon aus, daß nur ein Commander mit dem Namen RAIDER eingesetzt wird. Der Hex-Auszug der Datei an entsprechender Stelle sieht wie folgt aus

```
00000000 52 41 49 44 45 52 00 00 00 00 00 00 00 00 RAIDER.....
00000010 00 00 00 00 31 47 32 41 33 41 35 41 36 41 37 41 ....1G2A3A5A6A7A
00000020 38 41 2A 41 2A 41 00 02 00 04 00 06 00 09 00 8A*A*A.....
```

Die Zeile »1G2A3A5A6A7A« und »8A« in der nächsten Zeile stellen die Missionen dar.

Um die Missionen zu ändern, ändert man die Zeilen wie folgt ab:

Mission 1 - 1A in 1G

Mission 2 - 2A in 2H

Mission 3 - 3A in 3E

Mission 4 - Nicht vorhanden

Mission 5 - 5A in 5F

Mission 6 - 6A in 6E

Mission 7 - 7A in 7F

Mission 8 - 8A in 8E

Terminal Velocity

Cheats, die sich direkt über die Tastatur während des Spiels eingeben lassen:

Eingabe	Wirkung
3DREALM	Rauchspur
MANIACS	Nachbrenner
TRFRAME	Anzeigen der Framerate
TRIBURN	Maximale Geschwindigkeit
TRIFIRO	Unverwundbar
TRIFIR1	PAC-Weapon
TRIFIR2	ION-Weapon
TRIFIR3	RTL-Weapon
TRIFIR4	MAM-Weapon
TRIFIR5	SAD-Weapon
TRIFIR6	SWT-Weapon
TRIFIR7	DAM-Weapon
TRIFIR8	Nachbrenner
TRIFIR9	Unsichtbar
TRIGODS	Unverwundbar
TRIOVR	Hoverpad
TRINEXT	Nächstes Level
TRISHLD	Maximale Schutzschildleistung
TRSCOPE	Oszilloskop

Terminator Rampage

Durch ein paar kleine Veränderungen in der GAME*.SAV-Datei bekommt man massenhaft Gesundheit und Rüstung

Offset	Hex-Adresse	Wert
40	28	FF
42	2A	FF
44	2C	FF
46	2E	FF
48	30	FF
50	32	FF
52	34	FF
54	36	FF

The even more Incredible Machine

Hier die Levelcodes:

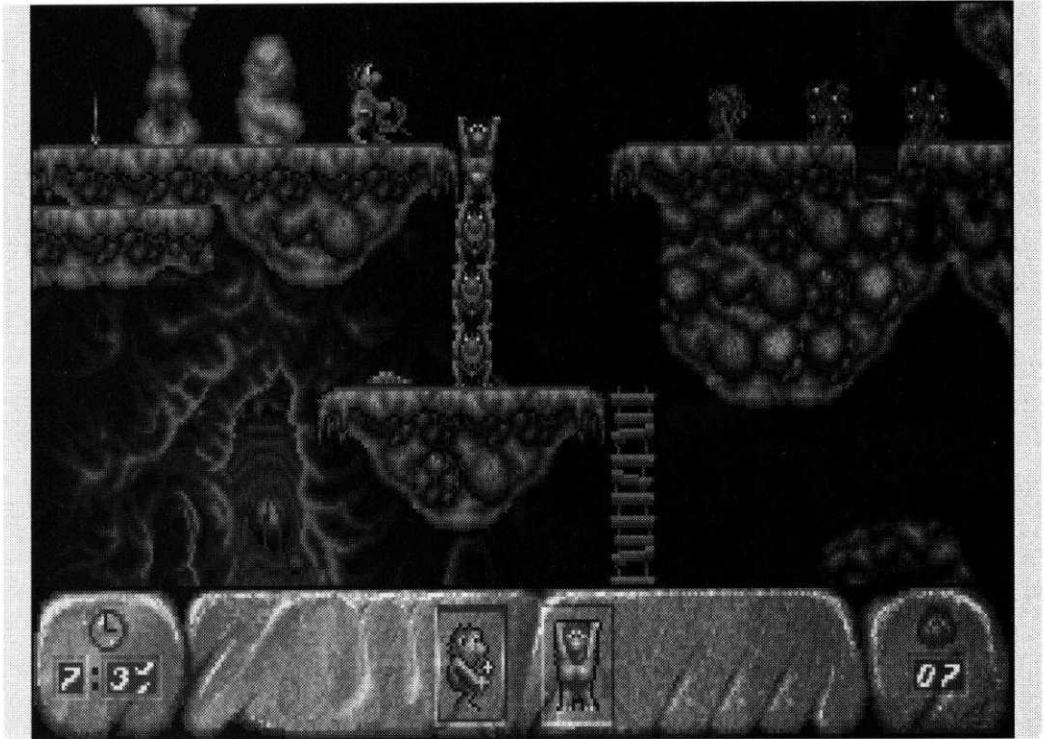
02.DYNAMIX	03.MACHINE
04.DISK	05.SHUTTLE
06.SATURN	07.KING
08.DRAGON	09.ANTS
10.BASEBALL	11.BEAR
12.FISH	13.DALE
14.CHESTERTON	15.SIZE
16.IRELAND	17.WORD
18.BRIEF	19.HOTDOG
20.COUNTDOWN	21.PSALMS
22.TANK	23.NIGHT
24.GAMES	25.WESTERN
26.LOGHOME	27.GRAPHICS
28.KNUTH	29.DONALD
30.COMPACTDISK	31.SHAVERLAKE
32.RHEUMATISM	33.HARPSICHORD
34.MARKET	35.DESK
36.MYRTLE	37.QUATERNION
38.AQARIUM	
40.SHOE	41.STORE
42.CLARE	43.KERRY
44.FLANCE	45.SEASON
46.TRIBOLOGY	47.ABRASIVE
48.DEFORMATION	49.ELASTIC
50.ADHESION	51.SPECTRA
52.INDUCTION	53.POLARIZATION
54.OVERJOY	55.DISCURSIVE
56.CROSS	57.CHOCOLATE
58.PLATO	59.WELLSPRING
60.HYDROPLANE	61.PALM
62.SOMBRERO	63.JOIST
64.ASTRONAUT	65.MARIONETTE
66.OSMIUM	67.ASSURANCE
68.CALCULATOR	69.SUPERIOR
70.PHILHARMONIC	71.ANGULAR
72.ZIPPER	73.UMPIRE

- | | |
|----------------|-----------------|
| 74.RECOVER | 75.SHADOW |
| 76.IONIZE | 77.QUAKE |
| 78.OCTOBER | 79.BILATERAL |
| 80.LYRIC | 81.NEEDLE |
| 82.THEORY | 83.LOBSTER |
| 84.SAMURAI | 85.SPLICE |
| 86.GULF | 87.RHOMBUS |
| 88.OLIVE | 89.POLYNOMIALS |
| 90.PARAMETRIC | 91.SOLARSYSTEM |
| 92.MARBLE | 93.HEAVY |
| 94.REPUBLIC | 95.QUATRIN |
| 96.TYRANNOSAUR | 97.SULFURIC |
| 98.DOPA | 99.MINARET |
| 100.DOVETAIL | 101.JASMINE |
| 102.WRANGLE | 103.KUDOS |
| 104.CULDESAC | 105.YODEL |
| 106.XYLOPHONE | 107.MONKEY |
| 108.HEIST | 109.CAPTURE |
| 110.PURSE | 111.HOBBY |
| 112.DEIFY | 113.MERGANSE |
| 114.SEAL | 115.CONTRAPTION |
| 116.FLAX | 117.PRIMORDIAL |
| 118.RAVE | 119.HYACINTH |
| 120.SPIDER | 121.YAMMER |
| 122.NERVE | 123.GRATE |
| 124.EMULSION | 125.INPUT |
| 126.PARADISE | 127.SAMURAI |
| 128.CHAOS | 129.BRAWL |
| 130.ASIDE | 131.AXIS |
| 132.OFFBEAT | 133.QUIP |
| 134.NEWMAN | 135.SLOPE |
| 136.TENON | 137.CROSSCUT |
| 138.NORM | 139.HOUSE |
| 140.MACARONI | 141.TALCON |
| 142.BEAK | 143.BIRETTA |
| 144.FREQUENT | 145.STREAM |
| 146.UMIAK | 147.HIATUS |
| 148.CREEK | 149.CROQUET |
| 150.ACID | 151.BABY |
| 152.SEAN | 153.QUALM |
| 154.THIAMINE | 155.TURN |

156.KANGAROO
158.BELLOC

157.CONTENT
159.PASSWORD

The Humans



Level	Code
-------	------

01	DARWIN
02	ANDIE PANDY
03	GET A LIFE
04	CARLOS
05	HOWIE
06	MOOBLE
07	CSL
08	THE HUMBLE ONE
09	PIXIE
10	MILESTONE
11	WAR WAR WAR
12	J MCKINNON

Level	Code
13	UNLUCKY
14	BLUE MONKEY
15	RED DWARF
16	BAD TASTE
17	THE KITCHEN
18	CJ
19	SORT IT OUT
20	SMART
21	VILLA3BORO2
22	EARLY MORNING
23	BORO4LEEDS1
24	EASY LIFE
25	JIMS TIES
26	PARKVIEW
27	NICENEASY
28	GREEN CARD
29	COOKIE
30	MALCY MALC
31	RAVING BURX
32	YOU GOT IT
33	SGNIMMEL
34	MINISTRY
35	MAD FREDDIE
36	BIZARRE
37	FREE SCOTLAND
38	APPLE JUICE
39	PAY DAY
40	BANANA MOON
41	BONUS
42	BOUNCING
43	NO MONEY
44	A S F
45	VISION
46	SISTERS
47	FAST FASHION
48	CARGO
49	RAB C NESBITT
50	RANGERS

Level	Code
51	RAINBOW
52	DOODY
53	MIGHTY BAZ
54	TIRED
55	CONSOLIDATED
56	STAY HAPPY
57	AMERICA
58	ANOTHER DAY
59	ISOLATION
60	PROMISED LAND
61	DAEMONSLATE
62	BIG RAB
63	MIAMI VICE
64	MARGARET M
65	A34732473
66	HELP ME
67	THE EXILES
68	EIGHTLANDS
69	WINE AND DINE
70	NIN
71	TECHNOPHOBE
72	GETTING THERE
73	TIME IS
74	RUNNING OUT
75	LORDS OF CHAOS
76	NOW IST DONE
77	IM OUT OF HERE
78	HERES TO A
79	BETTER LIFE
80	BYE BYE BYE

The Incredible Machine

Gibt man als Paßwort »RHOMBUS« ein, kann mit der Taste ☐ ins jeweils nächste Level gesprungen werden.

Sofern die Data-Disk von »The Incredible Machine« benutzt wird, lautet der entsprechende Code sinnigerweise »PASSWORD«.

Und hier die Codes für die 150 Level:

Level	Code
001	
002	SIERRA
003	DYNAMIX
004	MACHINE
005	DISK
006	SHUTTLE
007	SATURN
008	KING
009	DRAGON
010	ANTS
011	BASEBALL
012	BEAR
013	FISH
014	DALE
015	CHESTERTON
016	SIZE
017	IRELAND
018	WORD
019	BRIEF
020	HOT DOG
021	COUNTDOWN
022	PSALMS
023	TANK
024	NIGHT
025	GAMES
026	WESTERN
027	LOG HOME
028	GRAPHICS
029	KNUTH
030	DONALD
031	COMPACT DISK
032	SHAVER LAKE
033	RHEUMATISM
034	HARPSICHORD
035	MARKET
036	DESK
037	MYRTLE
038	QUARTERNION
039	AQUARIUM

Level	Code
040	SHOE
041	FLOWER
042	STORE
043	CLAIR
044	KERRY
045	FLANGE
046	SEASON
047	TRIBOLOGY
048	ABRASIVE
049	DEFORMATION
050	ELASTIC
051	ADHESION
052	SPECTRA
053	INDUCTION
054	POLARIZATION
055	OVERJOY
056	DISCURSIVE
057	CROSS
058	CHOCOLATE
059	PLATO
060	WELLSPRING
061	HYDROPLANE
062	PALM
063	SOMBRERO
064	JOIST
065	ASTRONAUT
066	MARIONETTE
067	OSMIUM
068	ASSURANCE
069	CALCULATOR
070	SUPERIOR
071	PHILHARMONIC
072	ANGULAR
073	ZIPPER
074	UMPIRE
075	RECOVER
076	SHADOW
077	IONIZE
078	QUAKE

Level	Code
079	OCTOBER
080	BILATERAL
081	LYRIC
082	NEEDLE
083	THEORY
084	LOBSTER
085	SAMURAI
086	SPLICE
087	GULF
088	RHOMBUS
089	OLIVE
090	POLYNOMIALS
091	PARAMETRIC
092	SOLAR SYSTEM
093	MARBLE
094	HEAVY
095	REPUBLIC
096	QUATRAIN
097	TYRANNOSAUR
098	SULFURIC
099	DOPA
100	MINARET
101	DOVETAIL
102	JASMINE
103	WRANGLE
104	KUDOS
105	CULDESAC
106	YODEL
107	XYLOPHONE
108	MONKEY
109	HEIST
110	CAPTURE
111	PURSE
112	HOBBY
113	DEIFY
114	MERGANSE
115	SEAL
116	CONTRAPTION
117	FLAX

Level	Code
118	PRIMORDIAL
119	RAVE
120	HYACINTH
121	SPIDER
122	YAMMER
123	NERVE
124	GRATE
125	EMULSION
126	INPUT
127	PARADISE
128	SAMURAI
129	CHAOS
130	BRAWL
131	ASIDE
132	AXIS
133	OFFBEAT
134	QUIP
135	NEWMAN
136	SLOPE
137	TENON
138	CROSSCUT
139	NORM
140	HOUSE
141	MACARONI
142	TALON
143	BREAK
144	BIRETTA
145	FREQUENT
146	STREAM
147	UMIAK
148	HIATUS
149	CREEK
150	CROQUET
151	ACID
152	BABY
153	SEAN
154	QUALM
155	THIAMINE
156	TURN

Level	Code
157	KANGAROO
158	CONTENT
159	BELLOC
160	PASSWORD

The Lost Files of Sherlock Holmes

Um sich auf das Dartspiel im Pub vorzubereiten, wird das Spiel mit der Eingabe

GAME /D#

gestartet. »#« steht dabei für die Spieleranzahl (1-4). Gibt man

GAME /D5

ein, spielt der PC alleine.

GAME /D6

aktiviert den 2-Spieler-Modus

The Lost Vikings

Level	Code
01	STRT
02	GRBT
03	TLPT
04	GRND
05	LLMO
06	FLOT
07	TRSS
08	PRHS
09	CVRN
10	BBLS
11	VLCN
12	QCKS
13	PHRO
14	C1RO
15	SPKS
16	JMNN

Level	Code
17	TTRS
18	JLLY
19	PLNG
20	BTRY
21	JNKR
22	CBLT
23	HOPP
24	SMRT
25	V8TR
26	NFL8
27	WKYY
28	CMBO
29	8BLL
30	TRDR
31	FNTM
32	WRLR
33	TRPD
34	TFFF
35	FRGT
36	4RN4
37	MSTR

Theme Park

Gibt man als Rufname »Horza« ein und betätigt während des Spiels **(Strg)C**, erhält man mehr Geld. **(Alt)Z** beschert einem alle restlichen Fahrmöglichkeiten, **(Strg)Z** alle Shops und **(↑)Z** alle sonstigen Einrichtungen. Mit dem Rufnamen »Demo« steht einem ein voll ausgestatteter Theme Park zur Verfügung. Wenn als Parkname »Disneyland« vergeben wird, kommt man ganz ohne Schulden aus.

Wer etwas knapp bei Kasse ist und über einen Hex-Editor verfügt, kann sich mit einem kleinen Trick sein Konto ordentlich aufbessern. Dazu lädt man eine Savegame-Datei (Spitzname + Endung G1, G2, usw., also zum Beispiel KALLE.G1) in den Hex-Editor und überschreibt die Adressen OA, OB und OC mit dem Wert FF.



Tie Fighter

Bei Problemen mit gegnerischen Schiffen, die mit Hyperspace ausgestattet sind, bearbeitet man die Datei FLIGHT.OVL per Hex-Editor und ändert Offset 36234 in 01. Dadurch wird das Hyperspace-Modul der feindlichen Flieger deaktiviert.

Um alle eigenen Schiffe mit Hyperspace auszurüsten, ändert man Offset 36230 der Datei FLIGHT.OVL in 01.

Die Datei FLIGHT.OVL enthält auch noch einige andere wichtige Daten, die sich zu eigenen Gunsten ändern lassen.

Schutzschilde:

Schiff	Adresse	AlterWert	NeuerWert
TieFighter	36231	00	01
Interceptor	36310	00	01
TieBomber	46509	00	01

Verbesserte Schilde:

Schiff	Adresse	AlterWert	NeuerWert
TieFighter	36232	---	983A
Interceptor	3631E	---	983A
TieBomber	36409	---	983A
TieAdvanced	364F6	---	983A
GunBoat	36C56	---	983A

Raketen

Schiff	Adresse	AlterWert	NeuerWert
TieFighter	36237	02	09
Interceptor	36280	02	09
TieBomber	36288	02	09
TieAdvanced	3652B	04	09
	36544	04	09
	3654C	04	09

Tradewars 2002

Eine versteckte Sternenkarte erhält man durch die Eingabe der ASCII-Zeichen 201-205. Dazu drückt man jeweils die **[Alt]**-Taste und gibt die entsprechende Nummer auf dem Ziffernblock der Tastatur ein.

Transarctica

Drückt man **[Strg]** und **[Alt]** gleichzeitig und klickt dann mit der Maus in die obere linke Bildschirmecke, bekommt man einen Mega-Spielzug. Klickt man dabei in die linke untere Ecke, steht dem Sieg (fast) nichts mehr im Weg.

Transport Tycoon

Um wieder mehr Geld in die Kassen zu bekommen, baut man einen Tunnel, der mehr als sieben Milliarden kostet, quer durch das gesamte Gebiet und bekommt anschließend eine entsprechende Kontogutschrift.

Tricky Quiky

Folgende Cheats müssen im Menü des Werbespiels eingegeben werden:

Eingabe	Wirkung
QUIKYSUPERHERO	1 = Volle Energie 2 = Levelende 3 = 99 Cornflakes 4 = Level direkt wählen
THROWQUIKYDOIT	Erhöht Anzahl der geworfenen Cornflakes
RUNQUIKYRUNRUN	Schneller laufen, besser springen
GOQUIKYGOQUIKY	Unverwundbarkeit
NESQUIKISGREAT	Unendliche Cornflakes
QUIKYISTHEBEST	Neun zusätzliche Leben

Troddlers

Solo-Modus	Team-Modus
PREMIERE	BEGINNERS
BUILDIT	ROOKIES
NOSWEAT	HOPALONG
PYRAMID	BRACKETS
CLEAROUT	SPARKLES
SPHINX	DOUBLEPLUS
QUARTET	LONGJUMP
CENTERIN	RIGHTWAY
REDGEMS	TRIDENT
CROSSED	GUIDERIGHT
SKIPAROUND	JUSTDOIT

Solo-Modus**Team-Modus**

PACKEDUP
PILLARS
BZZZZZ
FIVEROWS
TIGHTTIME
EASYONE
TWOTRIBES
DONTMIX
HELPMEOUT
MEANONES
NOPROBLEMS
TREASURES
STOREROOM
UPANDDOWN
TECHNO
ONEONONE
SIXROOMS
THETOWER
GOFORHEART
NEWTHING
BOULERO
CRUELWORLD
CRUELCUBES
SLIPNSLIDE
KEYX
COLDXCROSS
STONEM
HARDROUND
FIRSTGUNS
CROSSFIRE
RUNFORIT
NORULES
NOFARFALL
RUNAROUND
BADBIRD
COVERTHEM
SAVEBLOCKS
GLAMOUR
HACKBACK

ZOMBIEGO
BADLAX
TIMEAROUND
TOOMUCH
SPLITTED
RUSHIT
MIXUP
NOPANIC
THEMACHINE
TEAMWORK
DIVIDED
ROCKITOUT
CLEARAWAY
LOOKUP
ONEOFTHREE
QUICKBRICK
FROSTY
SURROUNDED
BOOMER
SPLITUP
TARGETS
SLOWSQUARE
FLAKPASS
THEWALL
ROCKBOX
TWINGUNS
GETHIMDOWN
DROPTURN
TUFFJOB
NOFALLDOWN
ICEICEBABY
SWIFTLY
TAKETURNS
DELAYNPLAY
FULLHOUSE
TWORANKS
TRAPANSZAP
STAGEDOWN
GRINDSLIP

Solo-Modus

ALOTODO
UPSIDEOUT
DROPEMIN
POSSIBLE
CLOSEUP
FOOLSRUN
JEWELPUSH
GUIDETRY
WOTANSO
LOOSEM
YOURSOR
SACRIFICE
BOOMPARADE
WAITFORIT
ROCKBLAST
NOWASTEALL
FROMABOVE
SMASHHITS
CRUSHRUSH
FIRSTFIRE
BURNOUT
RUMBLEHOT
COCKTAIL
BUGGINHARD
MOREFUN
SPINAROUND
LETITOUT
ALLABOUT
BOUNCEIT
RAINDROPS
FIREANDICE
SLOWBURN
STALLEM
BADBOMBS
SOLOMAN
HELLSDITCH
FIRSTFIRST
GOODLUCK
TIMEHUNTER

Team-Modus

QUICKCUBES
WORKOUT
TRAXMIX
HELLTRACK
GETDABLUES
SHOOTNBLOW
SLOWFLOW
COOPERATE
DENNISFAV
FINALE

Solo-Modus**Team-Modus**

NODELAY
 NOPULLPLUG
 GUNZONE
 BELTZENRUN
 BRIDGEMIN
 FALLOUT
 COLORRUN
 AUTOFIRE
 SWEETHEAT
 HEAVYDUTY
 TWEAKY

Trolls

Unendliche Lebensenergie erhält man durch Patchen der Offsets 5BB6, A2BA und A382 mit dem Wert 90 in der Datei TROLLVGA.PCN.

Tube

Die Level von Bullfrogs Action-Knaller lassen sich in beliebiger Reihenfolge spielen. Dazu müssen einfach nur die entsprechenden Datendateien aus dem Unterverzeichnis \DATA umbenannt werden. Will man zum Beispiel das letzte Level spielen, benutzt man den folgenden Befehl

```

COPY LEV00000.DAT LEV00000.OLD      (zum Sichern)
REN  LEV00003.DAT LEV00000.DAT

```

UFO - Enemy Unknown

Im Verzeichniss \GAME_X befindet sich die Datei LIGLOB.DAT. Die ersten vier Byte dieser Datei enthalten das Barvermögen der Einsatztruppe. Per Hex-Editor lassen sich diese vier Byte bequem mit den Werten FF FF FF 7F ausfüllen. Anschließend kann man schon mal die Spendierhosen anziehen...

Ultima VII - Serpent Isle

Startet man das Spiel mit

```
serpent pass
```

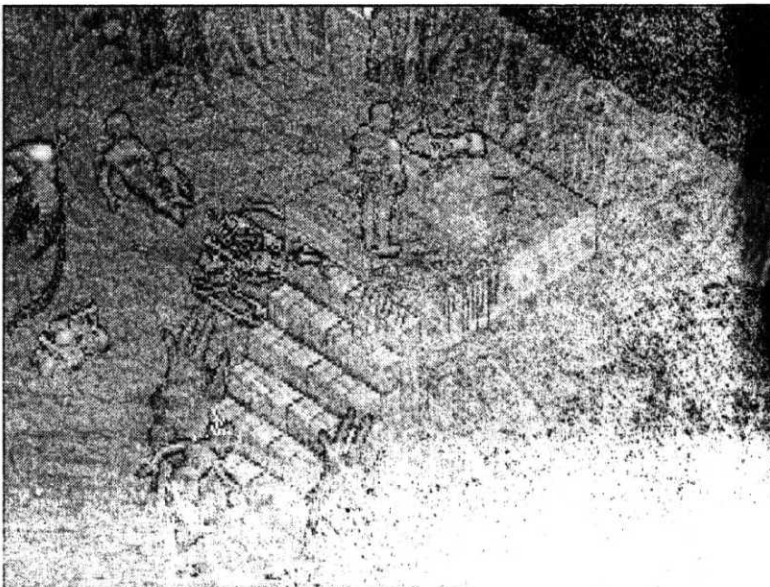

kann die **[F2]**-Taste benutzt werden, um ein Cheatmenü aufzurufen. Mit **[F3]** wird eine Karte aktiviert, mit deren Hilfe man sich an jeden beliebigen Ort teleportieren lassen kann.

Ultima VIII

Der eingebaute, aber gut versteckte Cheatmodus beinhaltet eine Fülle von Funktionen, die sogar per Menü anwählbar sind. Um diesen Modus zum Leben zu erwecken, müssen Sie in das Ultima-Unterverzeichnis \GAMEDAT wechseln. Die zu patchende Datei heißt AVATAR.DAT und sollte vor einem Eingriff unbedingt gesichert werden. Zum Patchen eignet sich das zu MS-DOS gehörende Programm DEBUG. Es ist wie folgt zu bedienen:

debug avatar.dat	
E 12A	
01 01	
W	
Q	

Nach dem anschließenden Start von Ultima VIII muß der aktuelle Spielstand sofort gespeichert werden. Nun kann mit **[F7]** ein Menü im Textmodus aufgerufen werden, das mit der Maus zu bedienen ist. Hier kann Avatar z.B. an einen gewünschten Ort teleportiert werden.



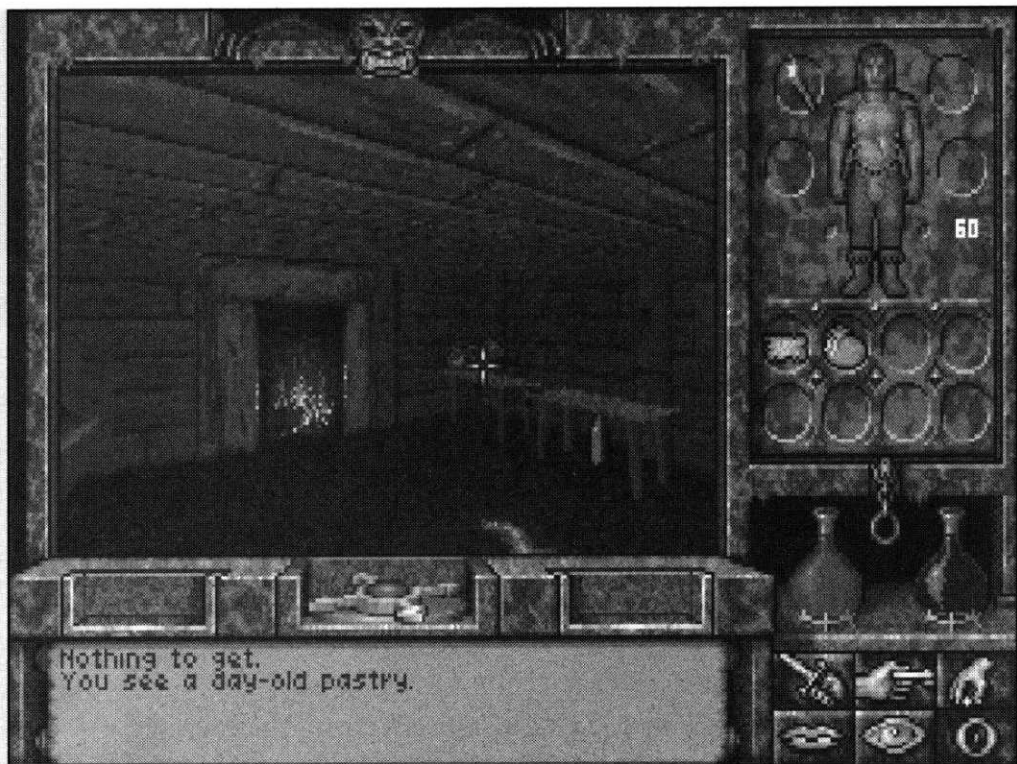
Eine weiterer Zusatz kann mit **[Strg][F1]** aufgerufen werden. Hierbei werden eine Reihe von Hotkeys angezeigt, die während des Spielablaufs genutzt werden können. Eine 100%ige Funktionsgarantie kann allerdings nicht gegeben werden. Es sind schließlich alles undokumentierte Funktionen!

Ultima Underworld II

Der Zauberspruch

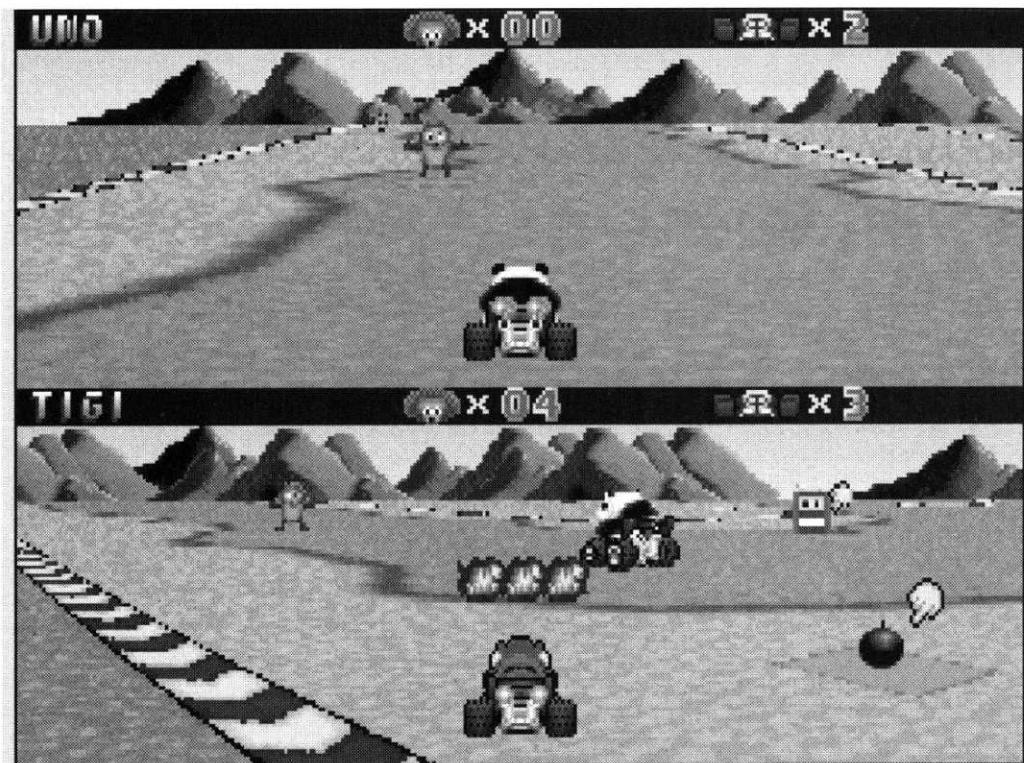
VAS ORT YLEM

macht alle Waffen und Rüstungen magisch.



Wenn man eine *Potion* so lange gegen die Wand wirft, bis diese kaputtgeht, so kann sie anschließend beliebig oft verwendet werden.

Wacky Wheels



Mit folgenden Commandline-Parametern lassen sich im Spiel einige nützliche Funktionen aktivieren.

Parameter	Aktivierung	Wirkung
WWTURBO	Bremsen + Schießen	Turbomodus
JUMP	Bremsen + Joystick hoch	Auto springt
HOG	-	99 Igel-Schüsse
ICE	-	99 Eis-Schüsse
FIRE	-	99 Feuer-Schüsse

War in the Gulf

Gibt man im Menü, in dem die Spielstände angezeigt werden, den Satz »LET ME CHEAT« ein und betätigt anschließend per Maus den mit »RESET« gekennzeichneten Button, steht einem anschließend das gesamte Gebiet als Einsatzort zur Verfügung. Außerdem kann jede Mission mit der Tastenkombination **[Alt][W]** sofort gewonnen werden.

Warcraft

Bevor Sie die folgenden Cheats verwenden können, muß die -Taste gedrückt werden. Dann wird der Code eingegeben und schließlich wieder der -Taste bestätigt.

Eingabe	Wirkung
CRUSHING DEFEAT	Level-Ende mit Niederlage
EYE OF NEWT	Alle Zauberspüche
HUMAN1	Auswahl des Levels, wobei x für eine Zahl von 1-12 steht
HURRY UP GUYS	Kürzere Bauzeiten
IDES OF MARCH	Abspielen des Sieg-Videos
IRON FORGE	Alle Technologien
ORCx	Auswahl des Levels, wobei x für eine Zahl von 1-12 steht
POT OF GOLD	Zuwachs von Gold und Holz
SALLY SHEARS	Komplette Kartensicht
THERE CAN BE ONLY ONE	Höhere Trefferpunkte und nahezu Unverwundbarkeit
YOURS TRULY	Level-Ende mit Sieg

Warriors

Wer bei der Prügelei immer nur einsteckt, sollte folgende Codes ausprobieren, die aktiviert werden, indem man

CHEAT

eingibt.

Code	Wirkung
ELEVENTH	Master
GARDENER	Tom Teck
DUNK	Scott
PAM	Pamela
NUMBERONE	Captain Warrior
CIRCUS	Kampf in der Arena
NOPAIN	Kampf ohne Waffen
TYSON	Kampf ohne Special-Moves
NOGAIN	Waffe kann nicht verloren werden
WOO	Energie für Special-Moves bleibt erhalten

Code	Wirkung
NBK	Nach einer Runde wird der Kampf beendet
FINALFIVE	Kampf geht über fünf Runden
SNOWWHITE	Kämpfer werden verkleinert
EVILDEATH	Nichts für Zartbesaitete...
FORQA	Direkte Level-Auswahl
EASYSPECIALMOVES	Vereinfachte Special-Moves

Windows Minesweeper

Tippt man

X Y Z Z Y M 

ein, erhält man eine kleine Hilfe, die einem angibt, ob der ausgewählte Stein sicher ist.

Wing Commander II



Ein eingebauter Cheat führt mit seinen nützlichen Funktionen zu einem weiteren Motivationsschub. Um diesen Cheat zu aktivieren, muß das Spiel mit einem Parameter aufgerufen werden:

WC2 Origin

Achten Sie dabei auf die korrekte Schreibweise (großes O und kleines rigin). Anschließend sind folgende Tastenkombinationen belegt:

Tastenkombination

Auswirkung

Alt Entf	Zerstört das anvisierte Schiff
Alt Einf	Zerstört alle Schiffe im Umkreis
Strg I	Verringert die Intelligenz der Gegner
Alt I	Erhöht die Intelligenz der Gegner
Alt O	Explosion im Cockpit
Alt Z	Selbstzerstörung

Wing Commander III

Kurz vor dem Abheben drückt man **Alt**  und wählt dann den Button für das DOS-Prompt aus. Dort existiert nun ein Swap-File, das man nach Belieben durchforsten und verändern kann (klappt nur mit riesigem Arbeitsspeicher).

Startet man Wing Commander III mit

WC3 -mitchell

lassen sich anvisierte Ziele mit **Alt** **Entf** oder **Strg** **W** ins Jenseits befördern. Mit **Strg** **A** **W** wird allen sichtbaren feindlichen Fluggeräten der Gar-aus gemacht.

Drückt man während des Fluges **Alt** **O**, erscheint ein Cheat-Menü. **Alt** **D** zeigt Debug-Routinen der Entwickler an.

Wing Commander Academy

Startet man das Spiel mit

WCA ERTS

werden feindliche Schiffe per **Alt** **Entf** beseitigt.

Level	Code
016	488867
017	938018
018	930325
019	088557
020	814263
021	499400
022	508532
023	433082
024	707792
025	982435
026	260541
027	264235
028	031367
029	217475
030	968741
031	313894
032	816730
033	623420
034	497038
035	477883
036	057353
037	636681
038	099524
039	059351
040	244562
041	933310
042	872490
043	651732
044	514962
045	473812
046	418518
047	316588
048	044813
049	682296
050	962781
051	405534
052	414540
053	442644
054	689465

Level	Code
055	916961
056	549609
057	034043
058	081236
059	122581
060	386917
061	188084
062	516137
063	594268
064	949128
065	476605
066	148994
067	732811
068	661595
069	164082
070	135419
071	386205
072	884856
073	365306
074	199690
075	164137
076	614902
077	630119
078	592548
079	917562
080	535761
081	166411
082	782604
083	022866
084	765178
085	480863
086	298062
087	320037
088	140730
089	775067
090	942222
091	260231
092	438046
093	792305

Level	Code
094	994968
095	038569
096	055170
097	048350
098	287632
099	528671
100	265382

World 2

Level	Code
101	836580
102	508464
103	004307
104	947031
105	978489
106	783094
107	372016
108	471964
109	541927
110	811865
111	422014
112	844844
113	111866
114	344150
115	746577
116	914829
117	957713
118	542994
119	448155
120	325755
121	945944
122	156373
123	367574
124	543851
125	256220
126	174223
127	716828
128	917677

Level	Code
129	216343
130	505652
131	163048
132	526214
133	539285
134	124257
135	271348
136	916817
137	279066
138	529485
139	790176
140	885203
141	337203
142	686195
143	533599
144	451311
145	648838
146	341354
147	797183
148	432093
149	172612
150	502287
151	843325
152	552859
153	107661
154	780358
155	086607
156	017908
157	615702
158	948926
159	021662
160	113920
161	387222
162	212114
163	910498
164	799175
165	030403
166	537809
167	552217

Level	Code
168	174864
169	996025
170	490763
171	124558
172	336617
173	830173
174	191897
175	629873
176	608942
177	150840
178	664794
179	227314
180	140822
181	006306
182	486997
183	408337
184	895346
185	137327
186	855608
187	700198
188	949953
189	138961
190	107314
191	754291
192	382094
193	587839
194	155929
195	780363
196	890802
197	175204
198	886260
199	613448
200	821240

World 3

Level	Code
201	936423
202	921976

Level	Code
203	918207
204	083261
205	648088
206	364366
207	278908
208	638435
209	330254
210	640782
211	849041
212	473336
213	917449
214	741646
215	711081
216	984777
217	172566
218	419098
219	389085
220	817959
221	098728
222	261367
223	169438
224	971791
225	092532
226	529058
227	435426
228	372999
229	319129
230	646992
231	850569
232	470995
233	077513
234	933293
235	542890
236	224960
237	250078
238	066392
239	769662
240	829606
241	621894

Level	Code
242	883862
243	745206
244	379853
245	823762
246	823909
247	553468
248	178224
249	280620
250	439474
251	246841
252	975872
253	876363
254	800190
255	393706
256	916931
257	259720
258	218516
259	906731
260	308390
261	157529
262	204454
263	867426
264	886535
265	666294
266	288713
267	804814
268	577191
269	495506
270	846888
271	639307
272	748847
273	638584
274	608026
275	311719
276	360462
277	194904
278	092759
279	818235
280	406843

Level	Code
281	388677
282	991669
283	517644
284	063569
285	642384
286	201449
287	388554
288	341226
289	498944
290	561988
291	168145
292	532833
293	426262
294	205704
295	254251
296	786177
297	511412
298	945759
299	871575
300	743678

World 4

Level	Code
301	162054
302	097745
303	305965
304	247337
305	884130
306	224078
307	062317
308	536692
309	246037
310	954896
311	367350
312	237975
313	067409
314	494436
315	152661

Level	Code
316	248543
317	988498
318	644820
319	574426
320	665142
321	905351
322	355432
323	391421
324	805741
325	835006
326	822179
327	876551
328	242202
329	058246
330	821388
331	074087
332	119729
333	550342
334	747005
335	756800
336	031213
337	774750
338	151366
339	902448
340	467538
341	588052
342	549881
343	891899
344	988869
345	724140
346	459374
347	606481
348	345932
349	945335
350	280596
351	362394
352	007754
353	361450
354	510859

Level	Code
355	218745
356	619286
357	216313
358	172692
359	575192
360	462821
361	423302
362	800755
363	701822
364	460695
365	993509
366	358597
367	270252
368	544553
369	027017
370	057816
371	074417
372	116980
373	980135
374	089988
375	898470
376	268984
377	923130
378	741443
379	245243
380	914269
381	472427
382	574612
383	890476
384	277027
385	491097
386	498145
387	271081
388	255479
389	625094
390	205622
391	889827
392	234465
393	640059

Level	Code
394	173855
395	987777
396	729842
397	495827
398	242469
399	956118
400	136315

World 5

Level	Code
401	750323
402	678397
403	957588
404	955274
405	625063
406	056757
407	299546
408	909794
409	382008
410	547518
411	366392
412	286036
413	977505
414	280396
415	118325
416	779952
417	501636
418	458130
419	868674
420	576078
421	406717
422	337867
423	388568
424	036063
425	465719
426	384712
427	959187
428	335073

Level	Code
429	915398
430	319693
431	672448
432	449085
433	954408
434	842760
435	421101
436	171796
437	018426
438	355138
439	939939
440	903954
441	286498
442	826909
443	891418
444	228865
445	133084
446	562460
447	955437
448	625165
449	210408
450	091437
451	043975
452	255863
453	564102
454	998712
455	694918
456	747427
457	991705
458	702248
459	414774
460	444375
461	257737
462	495168
463	181171
464	454431
465	685495
466	680936
467	833161

Level	Code
468	026944
469	068813
470	900301
471	807931
472	674025
473	596524
474	976416
475	870661
476	880426
477	397380
478	161204
479	431214
480	853703
481	219697
482	996132
483	386497
484	827734
485	820448
486	029489
487	925956
488	165331
489	069438
490	200474
491	752570
492	741324
493	554478
494	873673
495	881037
496	263381
497	801655
498	310517
499	868964
500	325390

World Cup USA '94

Wählen Sie Argentinien als Ihr Team, und wechseln Sie direkt nach dem Anstoß D. Armando ein; er ist doppelt so schnell wie alle anderen.

Wrath of the Demon

Wer nicht immer im ersten Level starten will, der kann dies in der Datei

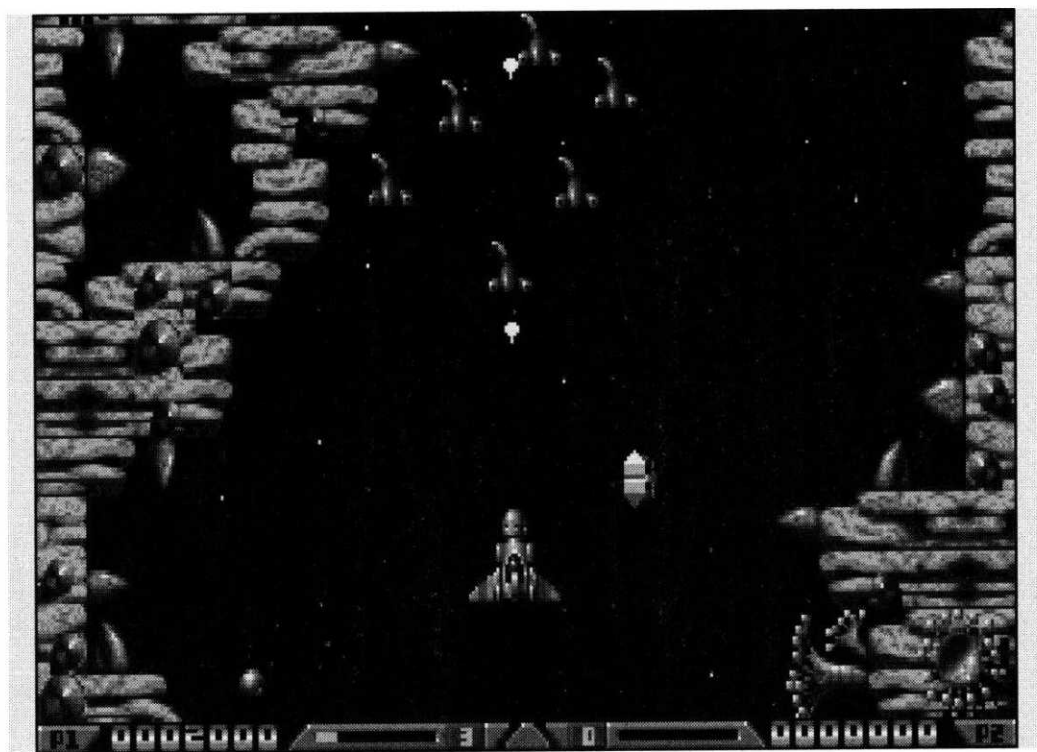
WRATH.EXE

ändern. Dazu suche man die Bytefolge

C6 06 61 0C 01

und ändere die »01« in den entsprechenden Levelwert.

Xenon 2



Drückt man im Grafikmenü **[F7]**, kann im Spiel mit der Taste **[I]** Unverwundbarkeit eingeschaltet werden.

X-Com Terror from the Deep

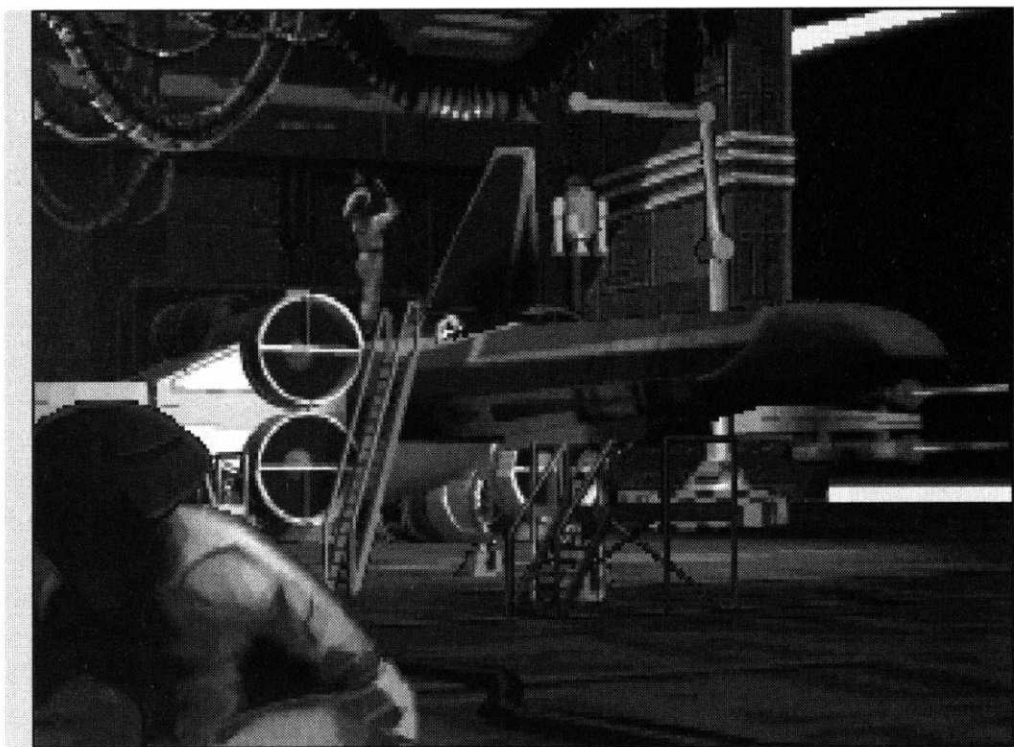
Um das Konto ein wenig aufzubessern, editiert man die Datei

LIGLOB.DAT

die sich im jeweiligen Savegame-Verzeichnis befindet. Die ersten vier Byte beinhalten die Werte, aus denen die Barschaft der Truppe errechnet wird. Wie immer, kann man sich durch Ausfüllen dieser vier Bytes mit dem Wert FF jeglichen finanziellen Nöten entziehen.

X-Wing

Mit einem kleinen Trick läßt sich die Flugprüfung im Nu bestehen. Nach dem Durchqueren des ersten Tores reißt man den Steuerknüppel herum und fliegt über das eben passierte Tor zurück. Das nächste Tor, das man zu sehen bekommt, ist das letzte der eigentlichen Reihenfolge. Dieses muß man nun nur noch in richtiger Richtung (auf Tor 1 zu) durchfliegen, und schon hat man in absoluter Rekordzeit die Prüfung bestanden.



Die Eingabe von »Win« während des Fluges führt dazu, daß die Schutzschilde nicht geschwächt werden und man unendliche Energie und Torpedos erhält.

Gleiches gilt auch für die Eingabe von **Strg****Esc**, die ein kleines Cheat-Menü mit ähnlichen Optionen aktiviert.

Yo! Joe

Gibt man während des Spiels das Wort »WELTRAUMKAKALAKEN«, stehen einem folgende Tasten zur Verfügung:

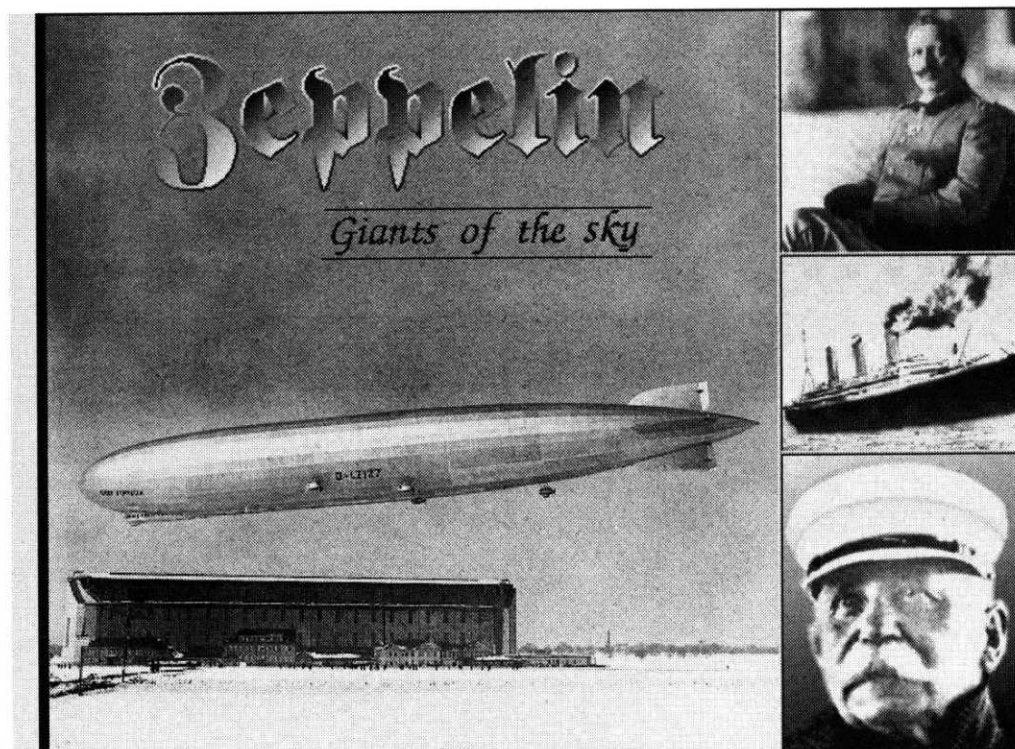
Eingabe	Wirkung
<input type="button" value="L"/>	Level vor
<input type="button" value="+"/>	Zusätzliche Leben

Zany Golf

Im letzten Level gibt es ein Mauseloch, in dem ab und zu ein paar Augen in der Dunkelheit aufleuchten. Wird der Ball in das Loch geschossen wenn die Augen rot sind, gelangt man zu einem Bonuslevel.

Zeppelin

Bei »Zeppelin« haben sich die Programmierer keine große Mühe gemacht, den aktuellen Kontostand zu verschlüsseln. Beendet man ein Spiel und merkt sich die entsprechende Zahl, so läßt sich diese leicht mit einem Hex-Editor in den Savegame-Dateien wiederfinden und entsprechend ändern.



Wenn man sich »vorsätzlich« finanziell zu Grunde richtet, indem man zum Beispiel haufenweise Aktien kauft, wird das Spiel aufgrund der miesen Ertragssituation vorzeitig beendet. Beim Start des nächsten Spieles werden dann die vorherigen Schulden als Guthaben übernommen.

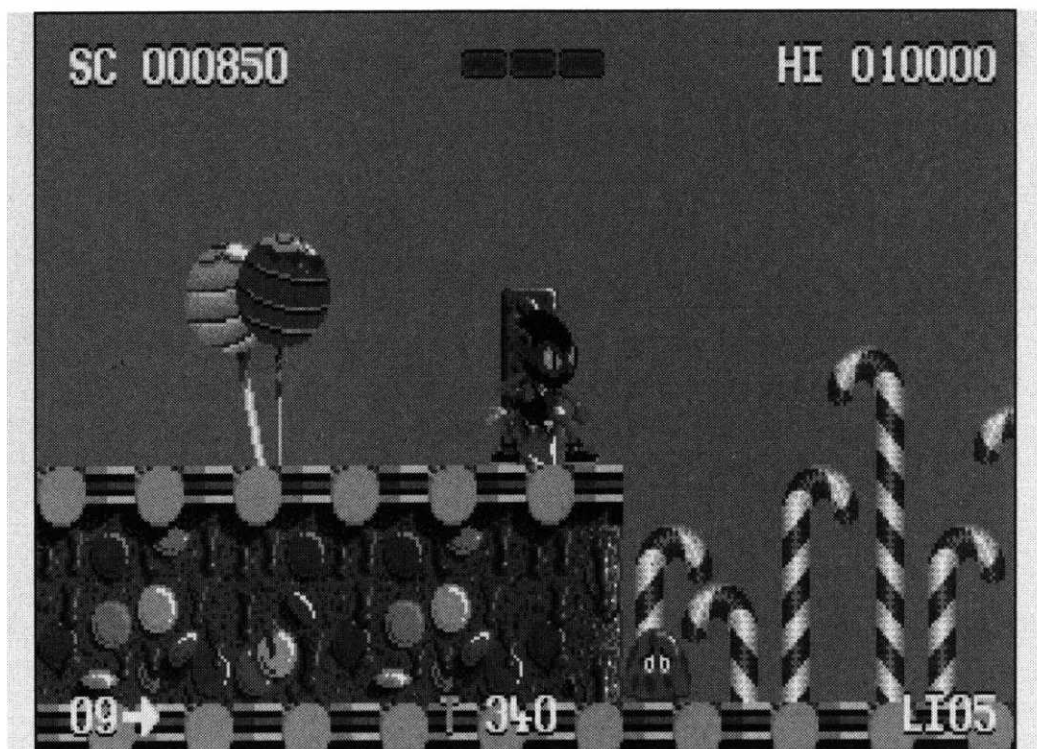
Zone 66

Um schneller ins Spiel zu gelangen, ohne jedesmal das Intro betrachten zu müssen, startet man das Spiel mit

GAME TranIsEvil

Zool 2

Wenn man sich im Options-Menü befindet, drückt man **[Esc]**, und gelangt dadurch ins Konfigurations-Menü. Hier tippt man das Wort »PHONEBOOK« ein und drückt erneut die **[Esc]**-Taste. Zurück im Spiel kann man sich mit der Taste **[0]** ins nächste Level beamen oder mit **[3]** einen Bonus-Level durchspielen. Außerdem wird die Sprungkraft durch die **[Strg]**-Taste wesentlich verbessert.



Im Musik-Optionsmenü kann man das Wort »STREETLAMPE« eintippen, damit folgende Tasten während des Spiels zur Verfügung stehen:

Eingabe	Wirkung
	Level vor
	Level zurück
	Unverwundbarkeit
	Zeitraffer

Direkt im Titelbild kann man durch das Eintippen bestimmter Worte einiges erreichen

Eingabe	Wirkung
CREMOLA	10 Leben
VISION	20 Leben
TOUGH GUY	Unbesiegbarkeit
OLDENEMY	Keine Zeitbegrenzung
ALCENTO	99 Extras
KICKASS	Endlos viele Smartbombs
BUMBLEBEE	Im Spiel mit  ins nächste Level



Verlag Ullstein GmbH
Charlottenstraße 13
10969 Berlin

SYBEX-Verlag GmbH
Erkrather Straße 345
D-40231 Düsseldorf

PC Spiele Schummel- tricks

Die Rettung für alle genervten und übernächtigten PC-Spielefreaks ist da. In diesem Buch finden Sie zahlreiche Tips, Tricks, Cheats und Codes zu nahezu allen aktuellen PC-Spielen. Die Beschreibung ist leicht und verständlich und somit auch für den Einsteiger nachvollziehbar. Die alphabetische Anordnung der Spiele führt Sie rasch zum Ziel.

Einige Highlights aus dem Inhalt:

Aladdin / Alone in the Dark II, III / Battle Isle / Bundesliga Manager Professional 2.0 / Der Patrizier / DOOM, DOOM 2 / Epic Pinball / Rebel Assault / Wing Commander uvm.

Über die Autoren:

Steffen Dralle und Jörg Ehrkamp – beide selbst begeisterte Spielefreaks – konzentrieren sich als Autoren auf den PC-Spiele-Bereich und haben im SYBEX-Verlag bereits mehrere Titel veröffentlicht.

ISBN 3-548-41064-2



9 783548 410647

DM 16.90

ÖS 125.-

0 1 6 9 0



Buchregal-Systematik

PC-Spiele

Empfohlen für:

Einsteiger/Fort-
geschrittene/Profis